

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan penelitian berdasarkan program Aplikasi “*The Burger’s Errand*”, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi *game* ini dapat menggambarkan tentang kehidupan kita yang nyata. Dimana pemain mengirimkan burger-burger yang muncul di setiap rumah atau yang telah di pesan.
2. Aplikasi *game* ini dalam proses pengerjaan animasinya dibuat menggunakan Adobe Flash CS3 dan untuk pembuatan serta pengolahan gambar menggunakan CorelDraw X5 dan Adobe Flash CS3.
3. Aplikasi *game* ini mempunyai unsur atau mempunyai jenis *game* yang beragam, seperti :
 - a. *Puzzle* : karena mencocokkan gambar burger yang muncul di setiap rumah atau yang telah dipesan.
 - b. *Casual Games* : karena cara mainnya rileks dan sangat mudah untuk dipelajari.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dari aplikasi ini adanya perbaikan, karena pada saat memainkan *game* ini tidak adanya tombol *pause* dan *play*.
2. Aplikasi *game* ini hanya mempunyai 3 level dan terdapat tampilan yang sama dalam setiap levelnya, hanya perbedaan pagi, siang dan malam. Sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan yang lebih lanjut.
3. Diharapkan dari aplikasi *game* ini dapat dikembangkan dan dapat dimainkan pada perangkat keras yang lain, bukan hanya di PC atau laptop saja.

