

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Permasalahan pada Maharani Mart Yogyakarta adalah belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem informasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi barang. Untuk itu dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengambil judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA MAHARANI MART YOGYAKARTA"**. Sistem Informasi ini diharapkan

dapat memberikan kemudahan-kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka rumusan masalah adalah: bagaimana membuat sistem informasi penjualan terkomputerisasi yang efisiensi, cepat, tepat dan akurat pada Maharani Mart?

1.3 Batasan Masalah

Terbatasnya waktu dan agar penelitian ini dapat lebih terperinci, maka peneliti akan membatasi masalah pengolahan data pengguna, pengolahan data pemasok, pengolahan data golongan, pengolahan data jenis, pengolahan data produk, pengolahan data barang, proses transaksi pembelian barang, dan proses transaksi penjualan barang.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan baik bagi pihak obyek maupun bagi peneliti. Adapun rincian tujuan penelitian tersebut antara lain.

1. Bagi Obyek.
 - A. Mengkomputerisasi sistem informasi penjualan yang dapat mengelola data barang.
 - B. Mempermudah obyek untuk melakukan transaksi penjualan
 - C. Memperoleh informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

2. Bagi Peneliti.

- A. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta
- B. Melatih diri dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.
- C. Mengetahui kemampuan yang telah didapat saat menuntut ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Tercapainya tujuan penelitian akan menghasilkan manfaat bagi obyek dan peneliti. Manfaat yang akan didapat antara lain.

1. Bagi Obyek.
 - A. Waktu yang digunakan untuk pengelolaan data transaksi menjadi lebih singkat.
 - B. Menghasilkan space ruang karena penggunaan database komputer sebagai penyimpanan data.
2. Bagi Peneliti.
 - A. Menambah pengalaman dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.

1.6. Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data yang akan dipakai sebagai pendukung penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Interview

Adalah pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan Pemilik, serta karyawan lain yang mengurus masalah Penjualan pada Maharani Mart Yogyakarta.

2. Metode Observasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari tentang metode pelayanan yang diterapkan di Maharani Mart Yogyakarta.

3. Metode Dokumentasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan yang berhubungan dengan transaksi di Maharani Mart Yogyakarta.

4. Metode Kepustakaan

Metode ke-pustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada dipergustakaan ataupun pada literature-literatur lain.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini diharapkan dapat memperoleh suatu penyelesaian dan pembahasan permasalahan secara terinci dan sistematis. Oleh karena itu, dalam penulisannya digunakan sistematika sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian Metode Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Membahas mengenai tentang teori – teori dan Konsep Perancangan Basis Data, Serta Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III: ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini dijelaskan tentang Sejarah maharani mart, Analisis Sistem, Sistem Perangkat Keras, Sistem Perangkat Lunak, Diagram Arus Data, Perancangan Tabel, Bagan Alir Sistem, Penjelasan Sistem, Perancangan Masukan dan Keluaran.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas mengenai Implementasi dan pembahasan program aplikasi yang telah disusun.

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem.