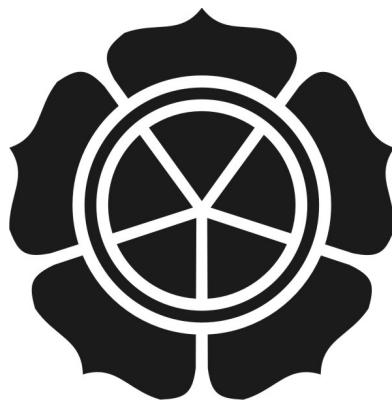


**ANALISIS DAN PERANCANGAN IKLAN TELEVISI  
STUDI KASUS PADA NURY GIPSUM KLATEN**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Puput Septiwulandari  
09.12.4217**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN IKLAN TELEVISI  
STUDI KASUS PADA NURY GIPSUM KLATEN**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



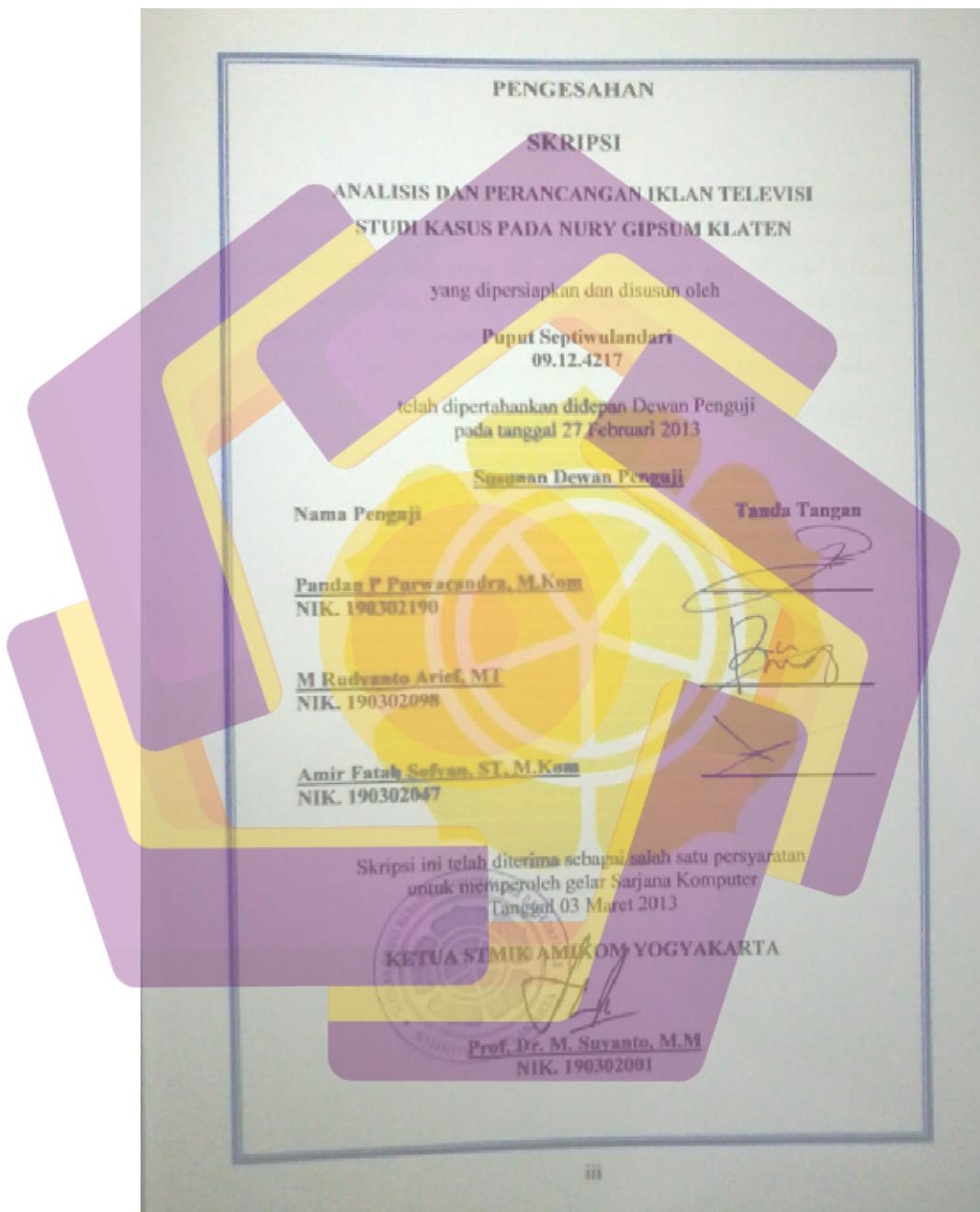
disusun oleh

**Puput Septiwulandari**

**09.12.4217**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**



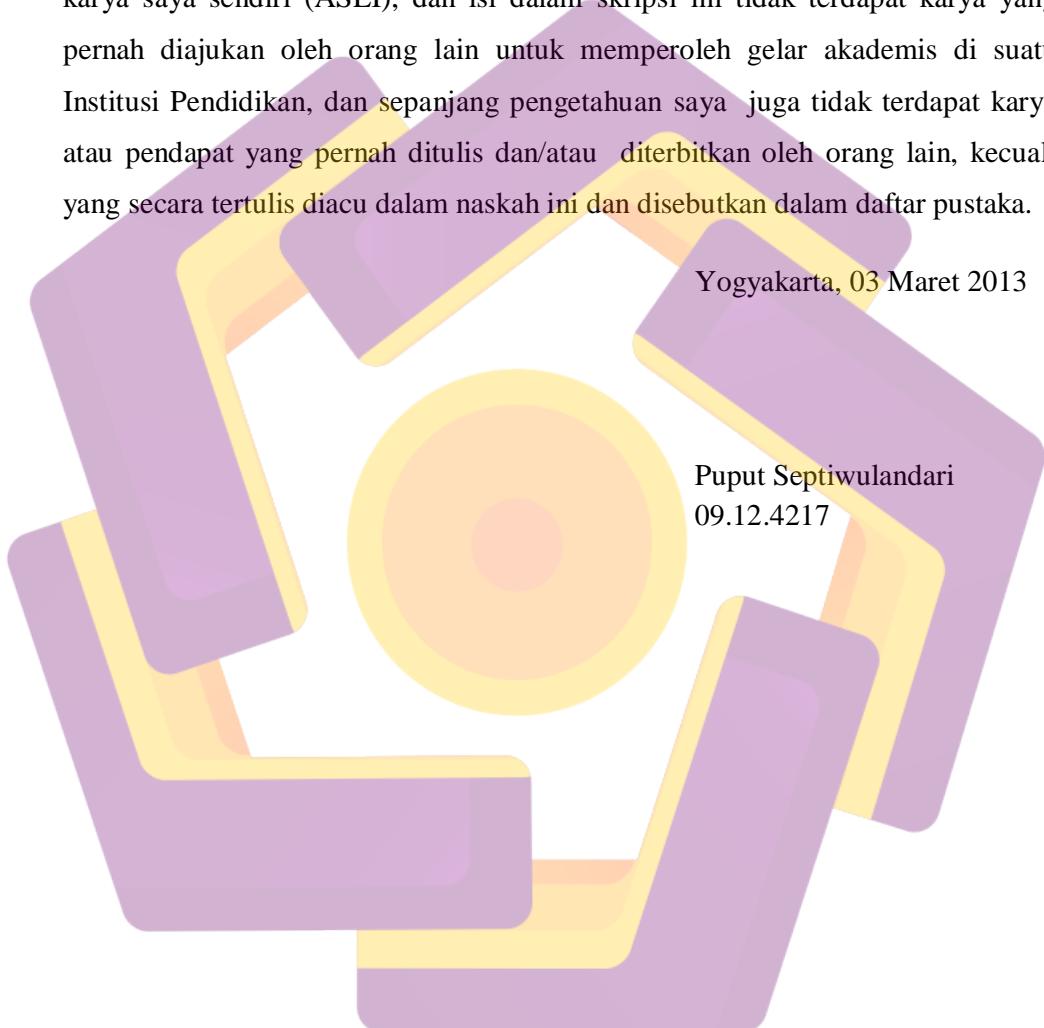


## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 03 Maret 2013

Puput Septiwulandari  
09.12.4217



## HALAMAN MOTTO

Saat kau punya impian, tanamkan impian itu didalam hati,

yakinkan pada diri sendiri, mimpi itu akan terwujud.

Doa dan usaha beriring dengan keyakinan, ketenangan, dan selalu berpikir positif, maka dengan begitu akan menghasilkan yang baik pula.

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tak terbatas, sehingga saya dapat meyelesaikan skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan kepada :

Kedua Orang Tua ku yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, segala dukungan, motivasi, doa dan kasih sayang yang selalu mengalir tiada henti.

Kedua adikku Nurul Nur Azizah dan Chofifah Uswatun Hasanah, semoga kalian bisa menjadi kebanggaan orang tua.

Bapak Amir F Sofyan yang telah membimbing dari awal sampai akhir skripsi ini selesai dan juga Bapak Bambang Sudaryatno selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi.

Mas Purwaji Santoso yang telah membantu pemahaman dan penyelesaian program.

Purna KM, Danang H, Reza A, Nurliza Robiah, Yulia Ratna yang telah membantu proses pengambilan gambar.

Sahabatku Nuraini, atas semua bantuan dan apapun yang telah kita lakukan bersama, begitu juga dengan keluarga Aini, yang telah memberi kemudahan dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Spesial buat De Jar (FSA) dan Mb Nocutbies.... ☺

Semua saudara-saudara ku KOMA terutama pengurus angkatan 2010/2011, Ani, Eka, Sugi, Amel, Maya, Nurma, Mz Andri, Iqbal, Habi, Erick, Ardoe, Riskon, Iwan, Friant, Ainul

Temanku kakakku Ana Wati, Tiwi Wini Witi, Mb Ika, Mb Nova, Dian, Sisca VIP ☺, Yuli AM, Sofan, dan semua teman-temanku O9-S1SI-10

Temanku dikelas O9-S1SI-K... Piti, Vidtri, Nepi, Dibyo, Stevi, ninis, viktor dan semuanya.

Dosen-dosen Amikom yang telah memberi ilmu selama 3 tahunan ini.

Pihak Nury Gipsum yang telah bekerja sama untuk menyelesaikan Skripsi Iklan Televisi ini.

Serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih. ☺

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum wr. wb.*

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Analisis Dan Perancangan Iklan Televisi Studi Kasus Pada Nury Gipsum Klaten” dengan baik.

Penyusunan laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Sistem Informasi.

Penyusunan Skripsi ini tidak telpas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM”.
5. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.

6. Kedua OrangTua yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan dan doanya.
7. Bapak Muna'im selaku pimpinan Nury Gipsum yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
8. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengaharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

*Wassalamu'alaikum wr. wb.*

Yogyakarta, 03 Maret 2013

Penulis

## DAFTAR ISI

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL .....               | i    |
| HALAMAN PERSETUJUAN .....         | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN .....          | iii  |
| HALAMAN PERNYATAAN .....          | iv   |
| HALAMAN MOTTO .....               | v    |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....         | vi   |
| KATA PENGANTAR .....              | vii  |
| DAFTAR ISI .....                  | ix   |
| DAFTAR GAMBAR .....               | xiii |
| INTISARI .....                    | xiv  |
| <i>ABSTRACT</i> .....             | xv   |
| <b>I. PENDAHULUAN</b>             |      |
| 1.1 Latar Belakang Masalah .....  | 1    |
| 1.2 Rumusan Masalah.....          | 3    |
| 1.3 Batasan Masalah .....         | 3    |
| 1.4 Tujuan Penelitian .....       | 4    |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....      | 4    |
| 1.6 Metodologi Penelitian .....   | 5    |
| 1.7 Sistematika Penulisan.....    | 6    |
| <b>II. LANDASAN TEORI</b>         |      |
| 2.1 Konsep Dasar Multimedia ..... | 8    |
| 2.1.1 Definisi Multimedia .....   | 8    |

|  |    |
|--|----|
| 2.1.2 Elemen Multimedia .....  | 9  |
| 2.2 Konsep Dasar Animasi .....   | 11 |
| 2.3 Visual Efek.....   | 12 |
| 2.4 Iklan .....  | 12 |
| 2.4.1 Sejarah Iklan .....  | 12 |
| 2.4.2 Definisi Iklan .....   | 13 |
| 2.4.3 Kekuatan dan Kelemahan Iklan Televisi .....                          | 15 |
| 2.4.4 Strategi Perancangan Iklan Televisi .....                            | 16 |
| 2.4.5 Strategi Pembidikan Pasar dan Penempatan Posisi .....                | 17 |
| 2.4.6 Strategi Mencari Keunggulan Produk .....                             | 18 |
| 2.4.7 Strategi Penetapan Tujuan dan Anggaran Periklanan Televisi .....     | 18 |
| 2.4.8 Strategi Kreatif Merancang Pesan Iklan .....                         | 19 |
| 2.4.9 Strategi Daya Tarik Iklan Televisi .....                             | 19 |
| 2.4.10 Strategi Merancang Gaya Eksekusi Pesan Iklan Televisi .....         | 20 |
| 2.4.11 Strategi Merancang Naskah dan Storyboard .....                      | 20 |
| 2.4.12 Istilah Dalam Pembuatan Naskah dan Storyboard .....                 | 22 |
| 2.4.13 Memproduksi Iklan Televisi .....                                    | 25 |
| 2.5 Perangkat Lunak yang Digunakan Dalam Pembuatan Iklan Nury Gipsum ..... | 29 |
| 2.5.1 Adobe After Effect CS6 .....   | 29 |
| 2.5.2 Adobe Premiere CS6.....  | 30 |
| 2.5.3 Adobe Illustrator CS6 .....  | 31 |
| 2.5.4 Cinema 4D.....   | 32 |

|                            |    |
|----------------------------|----|
| 2.5.5 Mocha AE Pro 3 ..... | 32 |
|----------------------------|----|

### **III. ANALISIS DAN PERANCANGAN**

|   |    |
|---|----|
| 3.1 Gambaran Umum .....                                       | 34 |
| 3.1.1 Sejarah Nury Gipsum .....                               | 34 |
| 3.1.2 Tujuan Nury Gipsum.....                                 | 35 |
| 3.1.3 Struktur Organisasi .....                               | 35 |
| 3.1.4 Logo .....  | 36 |
| 3.2 Analisis .....  | 37 |
| 3.2.1 Kekuatan dan Kelemahan Iklan .....                      | 37 |
| 3.2.1.1 Kekuatan Iklan .....                                  | 37 |
| 3.2.1.2 Kelemahan Iklan .....                                 | 37 |
| 3.2.2 Strategi Perancangan Iklan .....                        | 37 |
| 3.2.2.1 Strategi Pemilihan Pasar dan Penempatan Posisi .....  | 37 |
| 3.2.2.2 Strategi Mencari Keunggulan Produk .....              | 38 |
| 3.2.2.3 Strategi Penetapan Tujuan dan Anggaran Periklanan TV  | 38 |
| 3.2.2.4 Strategi Kreatif Merancang Pesan Iklan .....          | 39 |
| 3.2.2.5 Strategi Daya Tarik Pesan Iklan Televisi .....        | 40 |
| 3.2.2.6 Strategi Merancang Gaya Eksekusi Pesan Iklan Televisi | 40 |
| 3.2.2.7 Merancang Naskah dan Storyboard .....                 | 40 |
| 3.2.3 Analisis Kebutuhan Iklan .....                          | 49 |
| 3.2.3.1 Kebutuhan Informasi .....                             | 49 |
| 3.2.3.2 Kebutuhan Perangkat Keras.....                        | 49 |
| 3.2.3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....                        | 50 |

|  |    |
|--|----|
| 3.2.3.4 Kebutuhan Perangkat Brainware..... | 50 |
|--|----|

#### **IV. PEMBAHASAN**

|  |    |
|--|----|
| 4.1 Memproduksi Iklan Televisi .....                                   | 51 |
| 4.1.1 Produksi .....   | 51 |
| 4.1.2 Pasca Produksi .....   | 53 |
| 4.1.2.1 Pemilihan Hasil Pengambilan Gambar.....                        | 53 |
| 4.1.2.2 Motion Tracking Menggunakan Mocha Pro .....                    | 54 |
| 4.1.2.3 Pembuatan 3D Menggunakan Adobe Illustrator dan Cinema 4D ..... | 56 |
| 4.1.2.4 Penggabungan Video Menggunakan Adobe Premiere ...              | 60 |
| 4.2 Hasil Akhir .....  | 60 |

#### **V. PENUTUP**

|                      |    |
|----------------------|----|
| 5.1 Kesimpulan ..... | 63 |
| 5.2 Saran .....      | 63 |
| DAFTAR PUSTAKA ..... | 65 |

## **DAFTAR GAMBAR**

|   |    |
|---|----|
| Gambar 2.1 Tahapan Memproduksi Iklan Televisi .....   | 26 |
| Gambar 2.2 Adobe After Effect CS6.....                | 30 |
| Gambar 2.3 Adobe Premier CS6 .....                    | 31 |
| Gambar 2.4 Adobe Illustrator CS6 .....                | 31 |
| Gambar 2.5 Cinema 4D.....                             | 32 |
| Gambar 2.6 Mocha AE Pro .....                         | 33 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi Nury Gipsum .....      | 35 |
| Gambar 3.2 Logo Nury Gipsum.....                      | 36 |
| Gambar 3.3 Rancangan Storyboard .....                 | 45 |
| Gambar 4.1 Hasil Pengambilan Gambar.....              | 51 |
| Gambar 4.2 Proses Tracking Pada Mocha AE .....        | 55 |
| Gambar 4.3 Hasil dari Proses Tracking .....           | 56 |
| Gambar 4.4 Pola Dasar untuk Gipsum .....              | 57 |
| Gambar 4.5 Proses Pengolahan 3D Gipsum .....          | 58 |
| Gambar 4.6 Pola Dasar Dari Logo Nury Gipsum .....     | 58 |
| Gambar 4.7 Proses Pembuatan 3D Logo Nury Gipsum ..... | 59 |
| Gambar 4.8 Hasil 3D Logo Nury Gipsum .....            | 59 |
| Gambar 4.9 Proses Penggabungan Video .....            | 60 |
| Gambar 4.10 Tampilan Hasil Akhir Video .....          | 61 |

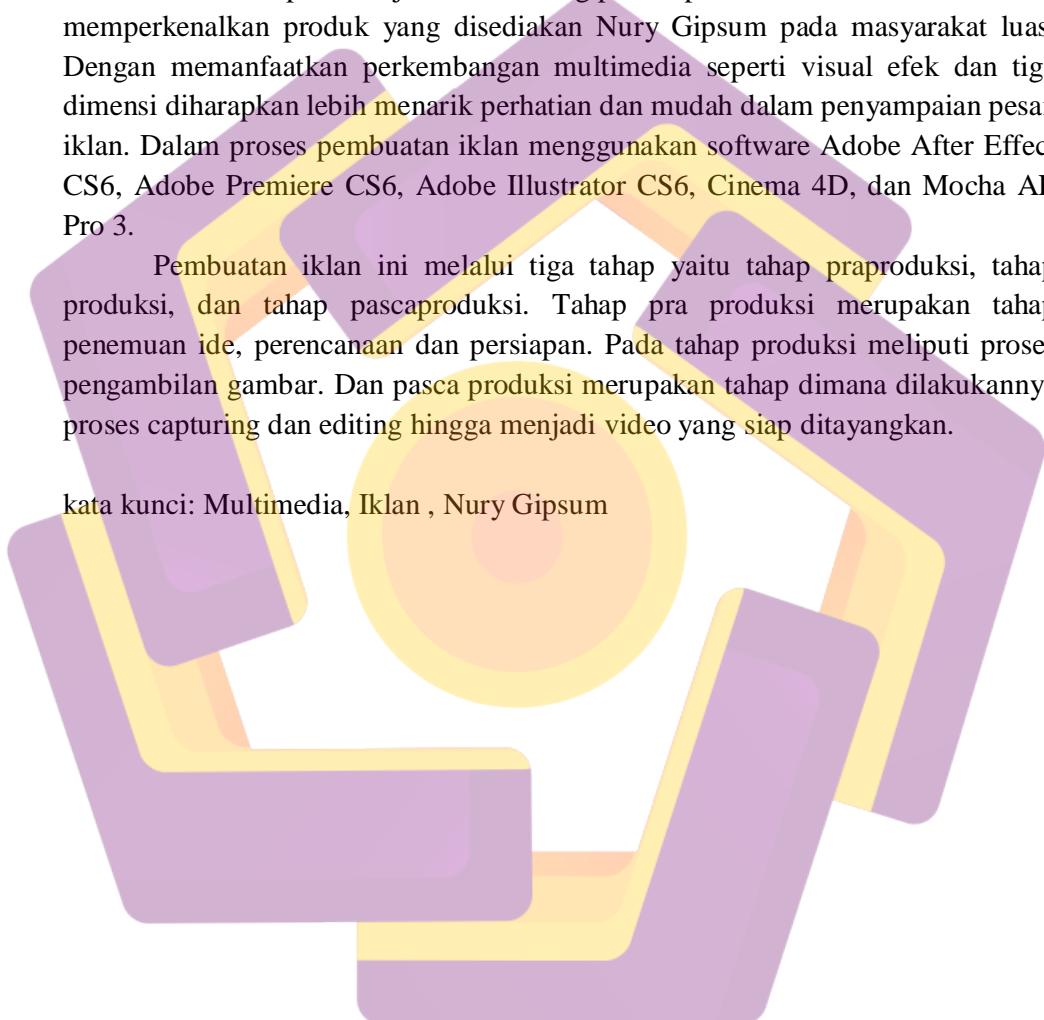
## INTISARI

Nury Gipsum adalah toko yang menyediakan berbagai jenis gipsum yang dapat mempercantik rumah. Iklan yang akan dibuat adalah untuk memperkenalkan Nury Gipsum kepada masyarakat luas tentang produk dan cara pembuatan gipsum dengan memanfaatkan bahan-bahan yang berkualitas.

Dalam skripsi ini dijelaskan tentang proses pembuatan iklan televisi untuk memperkenalkan produk yang disediakan Nury Gipsum pada masyarakat luas. Dengan memanfaatkan perkembangan multimedia seperti visual efek dan tiga dimensi diharapkan lebih menarik perhatian dan mudah dalam penyampaian pesan iklan. Dalam proses pembuatan iklan menggunakan software Adobe After Effect CS6, Adobe Premiere CS6, Adobe Illustrator CS6, Cinema 4D, dan Mocha AE Pro 3.

Pembuatan iklan ini melalui tiga tahap yaitu tahap praproduksi, tahap produksi, dan tahap pascaproduksi. Tahap pra produksi merupakan tahap penemuan ide, perencanaan dan persiapan. Pada tahap produksi meliputi proses pengambilan gambar. Dan pasca produksi merupakan tahap dimana dilakukannya proses capturing dan editing hingga menjadi video yang siap ditayangkan.

kata kunci: Multimedia, Iklan , Nury Gipsum



## **ABSTRACT**

*Nury Gipsum is a store that provides various types of gypsum that can shapely your home. Ads that will be made is to introduce to the general public Nury Gipsum about and how to manufacture gypsum products using quality materials.*

*In this paper explained about the process of making television commercials to introduce Nury Gipsum products provided to the public. By utilizing multimedia development such as visual and three-dimensional effects are expected to attract more attention and easy delivery of advertising messages. In the ad creation process using Adobe After Effect CS6, Adobe Premiere CS6, Adobe Illustrator CS6, Cinema 4D, dan Mocha AE Pro 3*

*Making this ad through three stages of preproduction stage, stage production, and postproduction stage. Pre production stage is the stage of invention ideas, planning and preparation. In the production phase includes the process of shooting. And post-production is a stage where it does the capturing and editing videos ready to be aired.*

*Keywords:* Multimedia, Advertising, Nury Gypsum