

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar belakang masalah

Di Era globalisasi seperti saat ini penggunaan sistem komputer sangat dibutuhkan, karena semakin majunya teknologi yang menuntut kecepatan dan ketepatan dalam mencari suatu informasi. Manusia hidup tak lepas dari teknologi oleh karena itu butuh sarana informasi untuk menunjang hal tersebut. Sebuah instansi seperti sekolah dituntut untuk dapat beradaptasi dan bergerak cepat untuk mendukung kelancaran dalam prosek administrasi sekolah, hal ini telah memberikan dampak terhadap perpustakaan sekolah dalam melayani siswa yang ingin meminjam ataupun mengembalikan buku yang ingin dilayani dengan cepat dan profesional.

Dalam melayani siswa yang ingin meminjam buku, petugas perpustakaan di SD Negeri Tanggurejo Magelang sering mengalami kesulitan ketika peminjam meminta untuk dicarikan sebuah buku karena pendataan buku masih menggunakan pendataan secara manual, sehingga petugas perpustakaan harus melihat langsung satu persatu buku yang ada di rak buku dan itu sangat tidak efektif.

Untuk mengatasi kendala tersebut diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menganalisis buku-buku yang disediakan di perpustakaan SD Negeri Tanggurejo Magelang. Karena itu penulis mengambil judul **"Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan pada SD Negeri Tanggurejo**

Magelang". Dalam perancangan sistem informasi perpustakaan ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pencarian buku, pengolahan data perpustakaan, dan mempercepat proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dilihat bahwa terdapat peran Sistem Informasi instansi sekolah dalam pengolahan data pada sekolah, maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

"Bagaimana membuat sebuah sistem informasi perpustakaan yang dapat membantu mengelolah data pemberkasan, dan proses administrasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi maupun pendataan, secara cepat dan tepat ?".

1.3. Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Program ini di buat khusus membantu petugas perpustakaan yang nantinya memberikan kemudahan dalam transaksi maupun pemberkasan, secara cepat dan tepat.

2. Pembuatan program yang dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan data buku – buku yang tersedia untuk dipinjamkan.
3. Dalam program ini mencakup data buku-buku, data anggota dan data Sirkulasi buku pada database.
4. Program ini akan membantu mempercepat proses pengecekan dan pendataan sehingga dapat membantu memperoleh informasi lebih cepat dan melakukan penghematan waktu.
5. Dalam transaksi peminjaman, program ini dibatasi hanya dapat melakukan satu peminjaman untuk setiap anggota.
6. Dalam pembuatan laporan, program ini dibatasi hanya dapat membuat beberapa laporan yaitu laporan anggota, laporan buku, dan laporan sirkulasi.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas dapat dikemukakan tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membangun sebuah sistem Informasi yang nantinya diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pendataan buku-buku, dan memudahkan dalam melakukan pencarian/pengecekan (apakah buku yang dicari masih tersedia ataukah sedang dipinjam, sehingga petugas tidak perlu mencari satu persatu dalam almari buku) dengan cepat dan tepat .
2. Menggunakan Visual Basic 6 sebagai program pembuatan aplikasi.
3. Menggunakan Microsoft Access sebagai pembuatan databasenya.

Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi penulis :

- a. dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang telah diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut Sistem Informasi.
- b. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan membuat sebuah aplikasi nyata.

2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :

- a. Sebagai bentuk pengalaman tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
- b. Membantu menyelesaikan masalah pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi komputer.

3. Bagi SD Negeri Tanggurejo 1 Magelang :

- a. Membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data di perpustakaan SD Negeri Tanggurejo 1 Magelang.
- b. Memberikan kemudahan dalam melakukan pendaftaran dan melakukan transaksi peminjaman atau pengembalian buku perpustakaan.

- c. Memberikan kemudahan dalam melakukan pencarian buku yang sesuai diinginkan.

1.5. Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan untuk pengumpulan data adalah sebagai berikut:

- a. Kepustakaan

Dalam studi ini, mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku, maupun dari sumber media internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem.

- b. Metode wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan terutama karyawan/petugas perpustakaan, untuk membantu peneliti memperoleh data-data yang dibutuhkan

- c. Metode dokumentasi

Pengumpulan data dan bahan dari *hardcopy* perusahaan yang bersangkutan, mulai dari data perusahaan, sistem Pemberkasan, hingga sistem administrasi.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas enam bab, yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori yang mencakup tentang Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Sistem Informasi Manajemen, Sistem Informasi Perpustakaan, Visual Basic dan Pembuatan database dengan Microsoft Access.

BAB III: ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem, data flow diagram (DFD), perancangan database, dan perancangan user interface (tampilan).

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem bagi pengguna yang telah dirancang sebelumnya serta pembahasan sistem.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh peneliti.