

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakukan segala sesuatunya termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan teknologi juga sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berkembang kearah yang lebih baik.

Tentunya untuk memperoleh sebuah informasi yang saat ini dibutuhkan oleh masyarakat, dibutuhkan sebuah pengolahan data sebagai media informasi untuk pemenuhan kebutuhan. Hingga saat ini pengolahan data dan pemenuhan kebutuhan informasi tersebut masih dilakukan secara manual. Dengan adanya hal itu proses keputusan yang seharusnya berjalan cepat dan tepat, menjadi lambat dan menghambat proses pemenuhan kebutuhan informasi, dikarenakan pengolahan data informasi yang lambat.

Perpustakaan merupakan tempat untuk membantu belajar dan untuk memberikan informasi kepada guru dan murid serta karyawan dalam membantu bekerja. Selain itu perpustakaan adalah tempat menyimpan data anggota

, data buku, data peminjam, data pengembalian, dan lainnya. Dengan perpustakaan maka memudahkan karyawan, guru, dan murid membantu dalam belajar maupun membantu dalam kerja.

Teknologi dalam komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atas permasalahan yang sedang dihadapi. Dengan aplikasi pengolahan data dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik.

Perpustakaan Sekolah merupakan sarana pendidikan informal yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang biasa dilakukan sewaktu jam istirahat maupun usai jam sekolah. Keberhasilan kegiatan belajar dan mengajar disekolah tentunya juga diimbangi dengan adanya kegiatan aktif siswa di perpustakaan. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi dari suatu pelayanan sirkulasi, merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota maupun non anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat, membantu dalam penelusuran buku tanpa harus antri melihat katalog.

Perpustakaan SMAN 1 Sukoharjo yang masih sering terjadi kesalahan-kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam mencatat pinjaman buku dan pengembalian buku, kode buku, nomor induk siswa, dan salah dalam memberikan denda.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan tersebut, penulis

terdorong untuk mengadakan penelitian tentang sistem informasi perpustakaan yang diharapkan dapat mendukung pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa.

Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Sukoharjo”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer pada SMA NEGERI 1 SUKOHARJO agar dapat mempercepat proses peminjaman atau pengembalian buku dan pencarian data serta membuat laporan yang efektif dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada perpustakaan SMAN 1 Sukoharjo dan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah yang diteliti dan dapat mencapai sasaran, maka penyusun membatasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut:

1. Laporan Buku

Laporan buku berfungsi untuk melakukan percetakan data-data yang sesuai dengan jenis laporan yang disediakan.

a. Laporan Perbuku

Jenis laporan ini akan mencetak data buku berdasarkan kode buku, pengarang, penerbit, dan jenis buku.

b. Laporan Semua Buku

Laporan ini berfungsi untuk mencetak semua buku yang dimiliki oleh perpustakaan.

2. Laporan Sirkulasi

Merupakan sistem yang sangat vital, karena digunakan untuk memecah masalah, penyediaan informasi, pelayanan informasi serta pemantauan terhadap arus pustaka yang masuk maupun keluar sehingga sirkulasi pustaka yang ada dapat berjalan dengan lancar dan terkontrol. Laporan ini juga bisa dicetak berdasarkan bulan tertentu.

3. Laporan Anggota

Laporan ini berfungsi untuk mencetak data-data anggota perpustakaan baik secara individu maupun secara keseluruhan.

a. Peranggota

Berfungsi untuk melakukan percetakan data anggota perpustakaan semua atau secara individu sesuai nomer anggota.

b. Perkelas

Berfungsi untuk melakukan percetakan data anggota perpustakaan semua anggota sesuai kelas masing-masing.

c. Semua

Melakukan percetakan semua data anggota perpustakaan.

4. Laporan Buku Hilang/Rusak.

Laporan Buku berfungsi untuk melakukan percetakan data-data buku hilang atau rusak. Laporan ini juga menyertakan percetakan berdasarkan bulan tertentu.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yang baik bagi penulis maupun bagi sekolah, yaitu :

a. Bagi Sekolah

1. Sebagai pertimbangan pengembangan system yang telah ada.
2. Sebagai salah satu alternative pencatan data buku yang ada di perpustakaan sekolah.
3. Mempermudah petugas perpustakaan dalam pencarian buku dan efisiensi waktu dalam pelayanan peminjaman buku.

b. Bagi penulis

1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik dalam bangku kuliah atau diluar bangku kuliah.
2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan aplikasi.
3. Untuk menyusun skripsi sebagai syarat kelulusan program Strata 1 (S1) pada STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

1. Metode Observasi

Yaitu metode yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung pada obyek yang diteliti dan segala sesuatu yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Yaitu dengan melakukan wawancara langsung kepada responden atau dalam hal ini kepada pihak-pihak yang mengetahui banyak tentang masalah yang sedang diteliti.

3. Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan pembahasan yang sedang dilakukan sebagai *literature*, juga sebagai landasan teori yang akan mendukung penelitian ini.

4. Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari sekolah secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.

1.6 Sistematis Penelitian

Laporan Skripsi ini disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab.

Uraian masing-masing bab, antara lain :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II Dasar Teori

Bab ini menguraikan tentang pengenalan aplikasi secara umum, perangkat lunak dan teori-teori yang digunakan dalam pembuatan laporan skripsi.

3. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan membahas tentang analisis system dan membahas tentang perancangan system.

4. Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan berisi tentang hasil program yang dikerjakan dan testing system.

5. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup laporan yang berisi tentang kesimpulan dan saran.

6. Daftar Pustaka

7. Lampiran