

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini, teknologi informasi sedang berkembang dengan pesat yang memungkinkan semua orang dapat berkomunikasi dari jarak yang jauh. Selain itu penyampaian informasi juga sudah bisa dilakukan melalui media-media komunikasi yang sudah banyak sekali tersedia saat ini. Salah satu media komunikasi yang cepat dan banyak digunakan saat ini adalah internet. Website adalah salah satu teknologi internet yang digunakan untuk memproses informasi. Sebuah website memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dan menemukan informasi melalui internet. Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di internet. Sebuah halaman web berupa dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari website-website tersebut dapat membentuk jaringan informasi yang sangat besar.

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat secara tidak langsung telah mengubah pola pikir masyarakat, yaitu pola pikir yang menghendaki informasi serba cepat dan terkini. Seperti halnya dengan informasi tentang budaya, pariwisata serta infrastruktur yang ada di Kota Solo. Kota Solo merupakan salah satu kota yang ada di propinsi Jawa Tengah. Solo dikenal sebagai salah satu daerah wisatawan yang didalamnya terdapat potensi keanekaragaman budaya dan pariwisata. Solo terkenal pula akan masyarakat yang ramah, hal itu ditandai dengan berkumpulnya kebudayaan dari masyarakat pendatang yang berasal dari berbagai daerah, tetapi tidak menjadi kendala untuk tetap berinteraksi satu dengan yang lainnya. Pada web yang ada pada saat ini yaitu hanya sebatas informasi yang hanya bisa di berikan pihak DISBUDPAR Kota Solo kepada pembaca dan kendala yang masih kurang juga dalam mempromosikan adalah pada bidang seni dan budaya. Dari permasalahan yang ada yaitu masih kurangnya media bagi user yang ingin memberikan sebuah informasi baik informasi untuk event terbaru, info tentang kebudayaan dan pariwisata yang ada di daerah Solo.

Dalam hal meningkatkan informasi pembaca, diperlukan pengembangan dari aplikasi berbasis web sebagai alat untuk pemberi informasi. Dimana web merupakan layanan Internet yang paling banyak memiliki tampilan grafis dan kemampuan link yang sangat bagus. Keistimewaan inilah yang telah menjadikan web sebagai service yang paling cepat pertumbuhannya. Aplikasi yang akan dikembangkan diharapkan dapat memenuhi kebutuhan informasi

akan berita-berita terbaru / perkembangan terbaru dari budaya serta sektor pariwisata yang ada di Kota Solo. Dari masalah yang ada maka skripsi ini mengambil judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA BERBASIS WEB SEBAGAI LAYANAN PUBLIK KOTA SOLO".

1.2 Rumusan Masalah

Untuk Perkembangan informasi budaya dan dunia pariwisata sekarang ini, jenis pariwisata di Solo yang sedang digemari adalah pariwisata yang berbasis lingkungan (alam) dan pariwisata yang berbasis sejarah. Akan tetapi informasinya masih kurang untuk diperoleh.

Adapun rumusan masalah tersebut yang akan dijadikan tujuan dalam penyusunan penelitian ini. Dalam masalah tersebut penulis hanya menitik beratkan kepada hal-hal sebagai berikut ini:

1. Bagaimana menganalisis sistem yang sudah ada untuk menjadi informasi yang lebih akurat?
2. Bagaimana membangun suatu website Dinas Kebudayaan dan Pariwisata yang dinamis sebagai media penyampaian informasi?

1.3 Batasan Masalah

Sesuai dengan rumusan masalah yang ada, maka batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

- a. Program aplikasi ini hanya diperuntukkan informasi tentang kebudayaan dan pariwisata untuk daerah Solo.

- b. Website bisa di akses oleh semua pembaca/user.
- c. User bisa menambahkan informasi mengenai informasi yang berkaitan dengan budaya dan pariwisata Kota Solo.
- d. Pihak user tidak bisa melakukan proses edit ataupun hapus informasi yang ada.
- e. Dalam perancangan aplikasi website penulis tidak membahas masalah keamanan aplikasi yang dibuat.
- f. Software-software yang digunakan adalah Macromedia dreamweaver 8, Microsoft SQL server 2000, Adobe photoshop CS3, Mozilla Firefox, dan XAMPP.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan masalah, tujuan yang ingin dicapai dalam pembuatan skripsi ini, yaitu:

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Mampu merancang dan mengembangkan sistem informasi berbasis web kebudayaan dan pariwisata Kota Solo.
3. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata dengan harapan ilmu yang dipelajari bermanfaat dan dapat diterapkan dalam dunia nyata.
4. Menyediakan informasi yang akurat dan tepat waktu kepada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi dunia akademis khususnya dan masyarakat pada umumnya, mengingat masih kurang informasi tentang budaya, pariwisata serta infastruktur yang ada di daerah Solo. Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Akademis

Manfaat akademis dari penelitian ini terdiri dari:

- a. Penulis dapat memahami dan menambah pengetahuan serta wawasan dibidang teknologi sistem informasi dan tentang pariwisata dan kebudayaan yang ada di daerah Solo, yang dimana sistem informasi dan ilmu pengetahuan ini akan dibuat menjadi satu kesatuan.
- b. Menambah wawasan serta pengetahuan terutama yang berhubungan dengan sistem informasi kebudayaan dan pariwisata Kota Solo.
- c. Penelitian ini dapat memberikan asumsi bahwa, sistem informasi dalam sebuah perusahaan harus selalu berkembang dan dikembangkan sesuai dengan perkembangan zaman dan kebutuhan agar memudahkan kegiatan operasional perusahaan.

1.5.2 Manfaat Praktis

Adapun manfaat praktis bagi perusahaan, diantaranya adalah sebagai bahan masukan yang dapat dipertimbangkan untuk meningkatkan fasilitas dan informasi dalam program promosi kebudayaan dan pariwisata Kota Solo.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu metode yang menggambarkan rencana yang akan digunakan dalam suatu penelitian dimana dalam penelitian tersebut memerlukan penerapan metode yang sesuai dengan masalah yang akan diteliti. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data yang dapat menjadikan lebih akurat dalam pembuatan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan dan pencatatan dengan cara melakukan penelitian langsung ke objek sehingga akan memperoleh data yang akurat, sistematis dan sesuai dengan tujuan penulis.

2. Metode Interview

Melakukan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan berdasarkan pada tujuan penelitian dengan obyek yang akan di teliti untuk mendapatkan data.

3. Metode Kepustakaan

Menerapkan metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku atau referensi yang berhubungan dengan masalah yang di hadapi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan di dalam memahami persoalan dan pembahasannya, maka penulisan laporan ini dibuat dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang inti dari permasalahan disebutkan pada rumusan masalah, pembatasan masalah yang menjelaskan batasan dari sistem yang dibuat sehingga tidak keluar dari ketentuan yang ditetapkan, tujuan dari penelitian harapan dari hasil yang akan dicapai, keuntungan sistem bagi pengguna serta sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori yang berhubungan dengan pembuatan web sesuai referensi-referensi yang relevan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti dan menjelaskan rancangan sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi sistem informasi berupa capture dari setiap halaman program beserta pembahasan dari program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari evaluasi sistem, serta saran-saran yang bermanfaat guna peningkatan efisiensi sistem dan pengembangan sistem.