

**PERANCANGAN DESAIN BERBASIS WEBSITE SEBAGAI SARANA
MEDIA PROMOSI PENDIRIAN UNIT LATIHAN TAEKWONDO
DOJANG HISTORY**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Stefanus Budi Ardhana

06.12.1597

**JURUSAN SISTEM INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DESAIN BERBASIS WEBSITE SEBAGAI SARANA
MEDIA PROMOSI PENDIRIAN UNIT LATIHAN TAEKWONDO
DOJANG HISTORY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Stefanus Budi Ardhana

06.12.1597

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Februari 2013

Dosen Pembimbing,


Ema Utami, Dr., S.Si, M. Kom

NIK. 190302037

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DESAIN BERBASIS WEBSITE SEBAGAI SARANA
MEDIA PROMOSI PENDIRIAN UNIT LATIHAN TAEKWONDO
DOJANG HISTORY**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Stefanus Budi Ardhana

06.12.1597

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2013

Dosen Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Armadyah Amborowati, S. Kom., M. Eng
NIK. 190302063

Ema Utami, Dr., S.Si, M. Kom
NIK. 190302037

Anggit Dwi Hartanto, M. Kom
NIK. 190000002

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 Maret 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Februari 2013

Stefanus Budi Ardhana
(06.12.1597)

PERSEMBAHAN

***Puji Syukur saya ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus
yang sudah memberikan Berkah dan Karunia-Nya sehingga
Skripsi ini dapat terselesaikan pada waktunya.***

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

Keluarga yang kucintai yaitu *Papa* dan *Mama* yang sudah memberikan kesabarannya serta dukungannya untuk aku hingga skripsi ini selesai. Kemudian untuk Kakak-kakak aku, *Mba Emma* dan *Mba Awi*, serta *Mas Ponidi* dan *Mas Atri*, kemudian Ponakan-Ponakanku yang nakal serta ngegemesi yang memberikan keceriaan selama dirumah, *Nugie*, *Okta* dan *Fdo*.

**Tak lupa ku ucapkan untuk wanita yang sabar mendukung aku,
Sabar karena ngeyelnya aku dalam menyelesaikan skripsi ini,
Wanita yang sangat kucintai Christina TriWulandari.**

Mas Oka yang sudah mau membantu bertahun-tahun membimbing aku dengan sabarnya hingga berhasil, Saudaraku *Rio* dan sahabatku *Rahayudha* yang sudah support dan teman temanku yang lainnya SI-1B'06 semua, *Iwan (Oment)*, *Probo*, *Dowo (Paimint)*, *Yudi (Vixion)*, *Yopi*, *Farid (Ketua Kelas)*, *Atok*, *Yudi (Kaji)*, *Toni*, *Manzul*, *Baji*, *Yanuar*, *Uki*, *Meta*, *Rasty*, *Oya*, serta semua teman-teman yang belum aku sebutkan satu persatu.

***Tak lupa juga Master Suyasto yang sudah mengizinkan
untuk penelitian di Dojang History, dan Sabum Sugeng sebagai
pelatih kepala Dojang History, serta Pelatihnya Sabum Kholid.
Semoga Dojang History maju dan sukses dalam setiap event
kejuaraan.***

*Thank's For All,....
God Bless You All,....
Dhana Blity*

MOTTO

Di dalam hidup ini, semua ada waktunya
Ada waktunya kita menabur
Ada juga waktu menuai

Mungkin dalam hidupmu badai datang menyerbu
Mungkin doamu bagai tak terjawab
Namun yakinlah tetap
Tuhan tak'kan terlambat
Juga tak akan lebih cepat
Semuanya Dia jadikan indah tepat pada Waktu-Nya

Tuhan selalu dengar doamu
Tuhan tak pernah tinggalkanmu
Pertolongan-Nya pastikan tiba tepat pada waktu-Nya

Bagaikan kuncup mawar pada waktunya mekar
Percayalah... Tuhan jadikan semua indah pada waktu-Nya

Hendaklah kita s'lalu hidup dalam Firman-Nya
Percayalah kepada Tuhan
Nantikan Dia bekerja pada Waktu-Nya

Tuhan tak'kan terlambat
Juga tak akan lebih cepat
Ajarlah kami setia s'lalu menanti Waktu Mu Tuhan

1 Korintus 10 : 13 dan Pengkotbah 3 : 11a

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa memberikan Anugerah-Nya serta kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan.

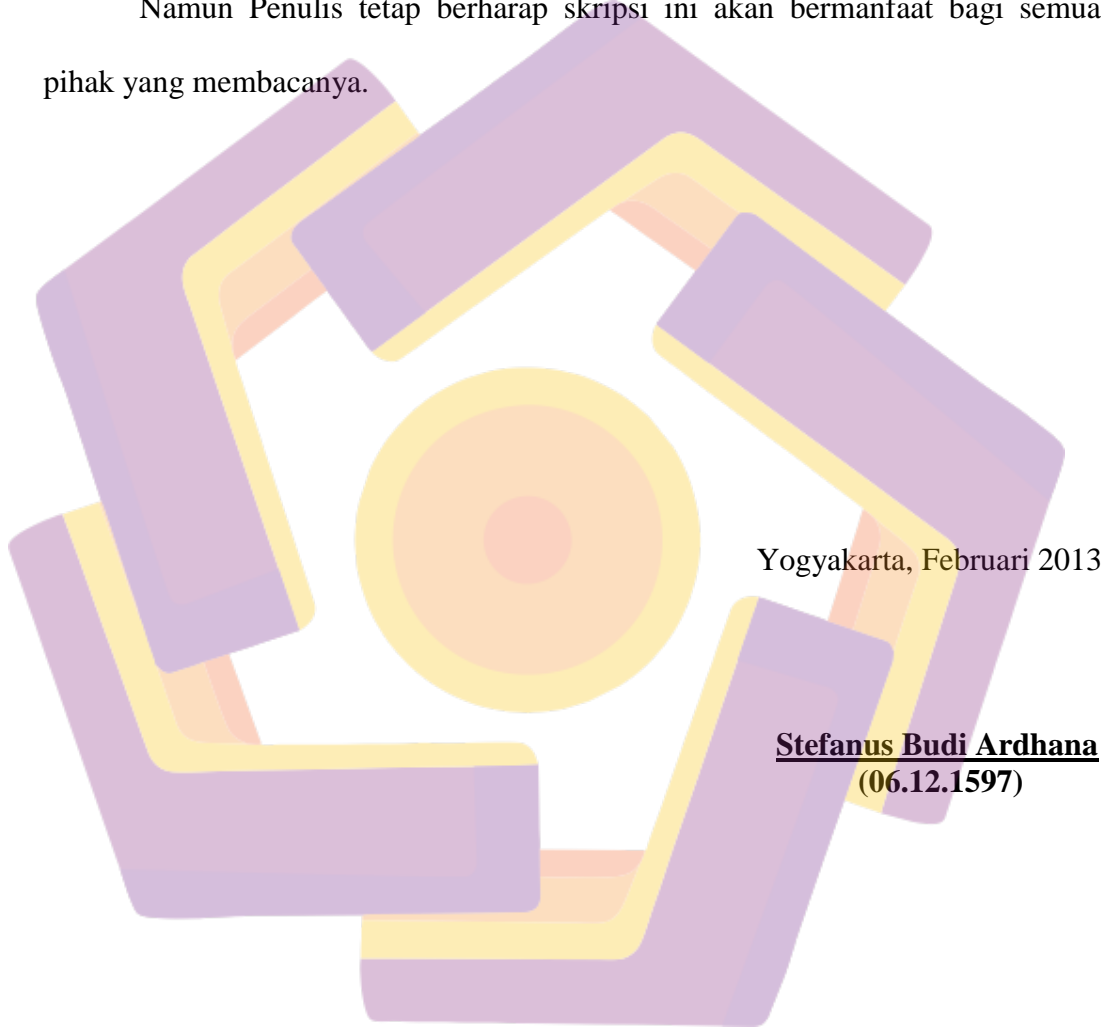
Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan Selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Ema Utami, Dr., S.Si, M. Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Kedua orang tua saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini

Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Namun Penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



Yogyakarta, Februari 2013

Stefanus Budi Ardhana
(06.12.1597)

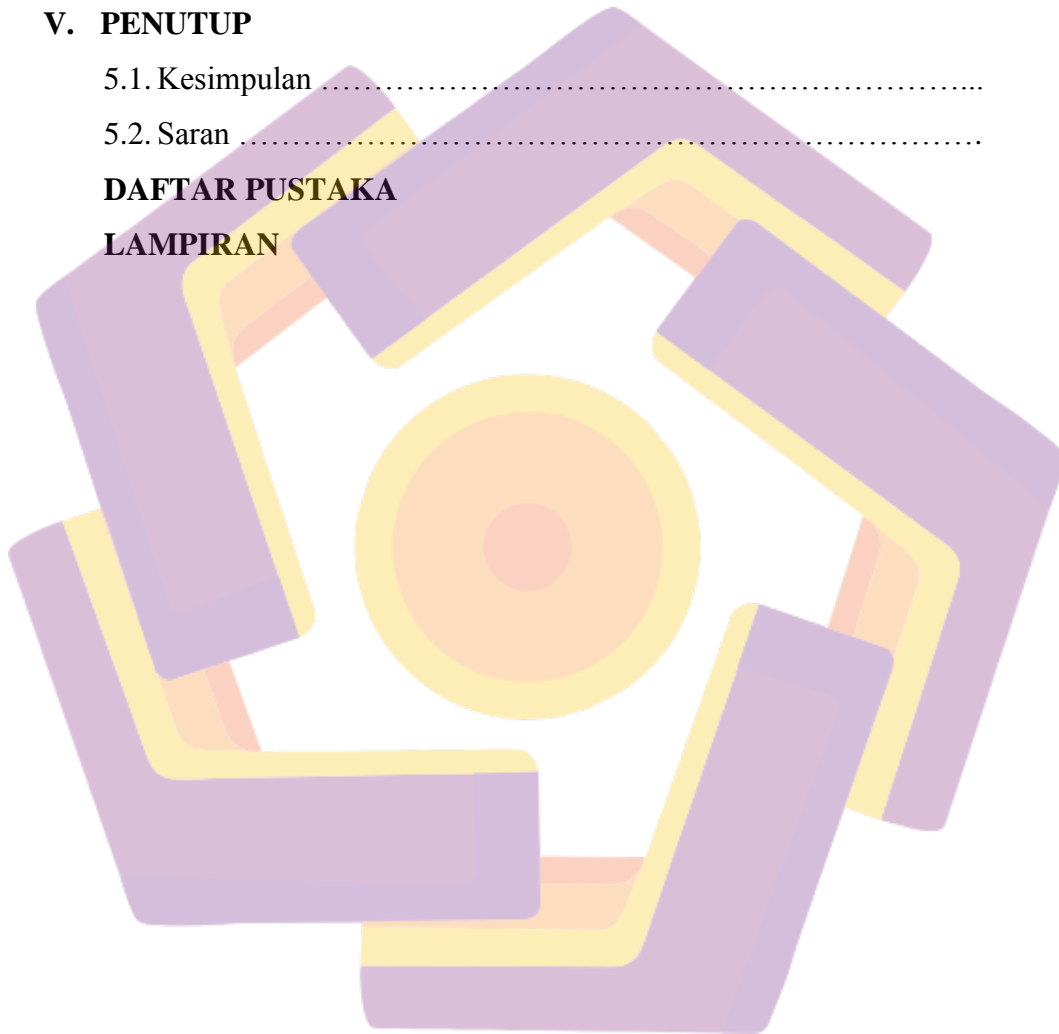
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Metode Pengumpulan Data	4
1.6. Sistematika Penulisan	5
1.7. Rencana Penelitian	6
II. LANDASAN TEORI	8
2.1. Konsep Dasar Internet	8
2.1.1. Sejarah Internet	8
2.1.2. Pengertian Internet	9
2.2. Konsep Dasar Aplikasi Web	11
2.2.1. Pengertian Web	11
2.2.2. Pemrograman Web	11
2.2.3. Client Side Scripting	12
2.2.3.1. HTML (Hyper Text Markup Language)	14

2.2.4. Server Side Scripting	15
2.2.4.1. PHP	16
2.2.5. Web Server dan Web Browser	17
2.2.6. Database Server	17
2.3. Tinjauan Pustaka	18
2.3.1. Konsep Dasar Informasi	18
2.3.1.1. Pengertian Informasi	18
2.3.1.2. Siklus Informasi	19
2.3.1.3. Kualitas Informasi	19
2.3.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	20
2.3.2.1. Sistem Informasi	20
2.3.2.2. Komponen Sistem Informasi	20
2.3.3. Konsep Promosi	22
2.3.4. Flowchart	23
2.3.5. UML	24
2.3.5.1. Use-Case Diagram	26
2.3.6. Konsep Perancangan Database	28
2.3.6.1. Database	28
2.3.6.2. Normalisasi	29
2.3.6.3. ER-Diagram	30
2.4. Perangkat Lunak Yang Digunakan	32
2.4.1. Apache	32
2.4.2. MySQL	33
2.4.3. Notepad ++	35
2.4.4. Modzilla Firefox	35
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1. Analisis Sistem	37
3.1.1. Analisis Pemodelan Data	37
3.1.2. Analisis Komponen Sistem Informasi	38
3.1.2.1. Informasi Untuk User umum	38
3.1.2.2. Informasi Untuk Anggota Taekwondo	38

Dojang History	39
3.1.2.3. Informasi Untuk Administrator Sistem	39
3.1.1. Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.1.3.1. Identifikasi Penyebab Masalah	40
3.1.3.2. Analisis Pieces	41
3.1.3.3. Hasil Dari Analisis Pieces	44
3.2. Perancangan Sistem Dengan UML	49
3.2.1. UML (Unified Modeling Language)	49
3.2.1.1. Use Case Diagram	49
3.2.2. Diagram Activity	53
3.2.3. Sequence Diagram	60
3.2.4. Class Diagram	61
3.3. Relasi Diagram	62
3.4. Rancangan Struktur Tabel	63
3.4.1. Perancangan Tabel	63
3.5. Perancangan Interface	72
3.5.1. Halaman Admin	72
3.5.2. Halaman User Umum	76
3.5.3. Halaman Anggota	81
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	82
4.1. Implementasi Sistem	82
4.1.1. Instalasi Program	82
4.1.2. Pemeliharaan Sistem	82
4.1.2.1. Tahap-Tahap Pemeliharaan Sistem	83
4.1.2.2. Pemeliharaan Perangkat Keras	84
4.1.2.3. Pemeliharaan Basis Data	85
4.2. Pembahasan Program	85
4.2.1. Pembuatan Database	85
4.2.1.1. Tabel Produk	86
4.2.1.2. Tabel Foto	86
4.2.2. Pembahasan Interface/Antar Muka Program	88

4.2.3. Uji Coba Sistem Dan Program	103
4.2.3.1. Pengetesan Black Box	103
4.2.3.2. Tabel Deskripsi Black Box Testing	104
4.2.3.3. Pengetesan White Box	109
4.2.3.4. Tabel Deskripsi White Box Testing	110
V. PENUTUP	112
5.1. Kesimpulan	112
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

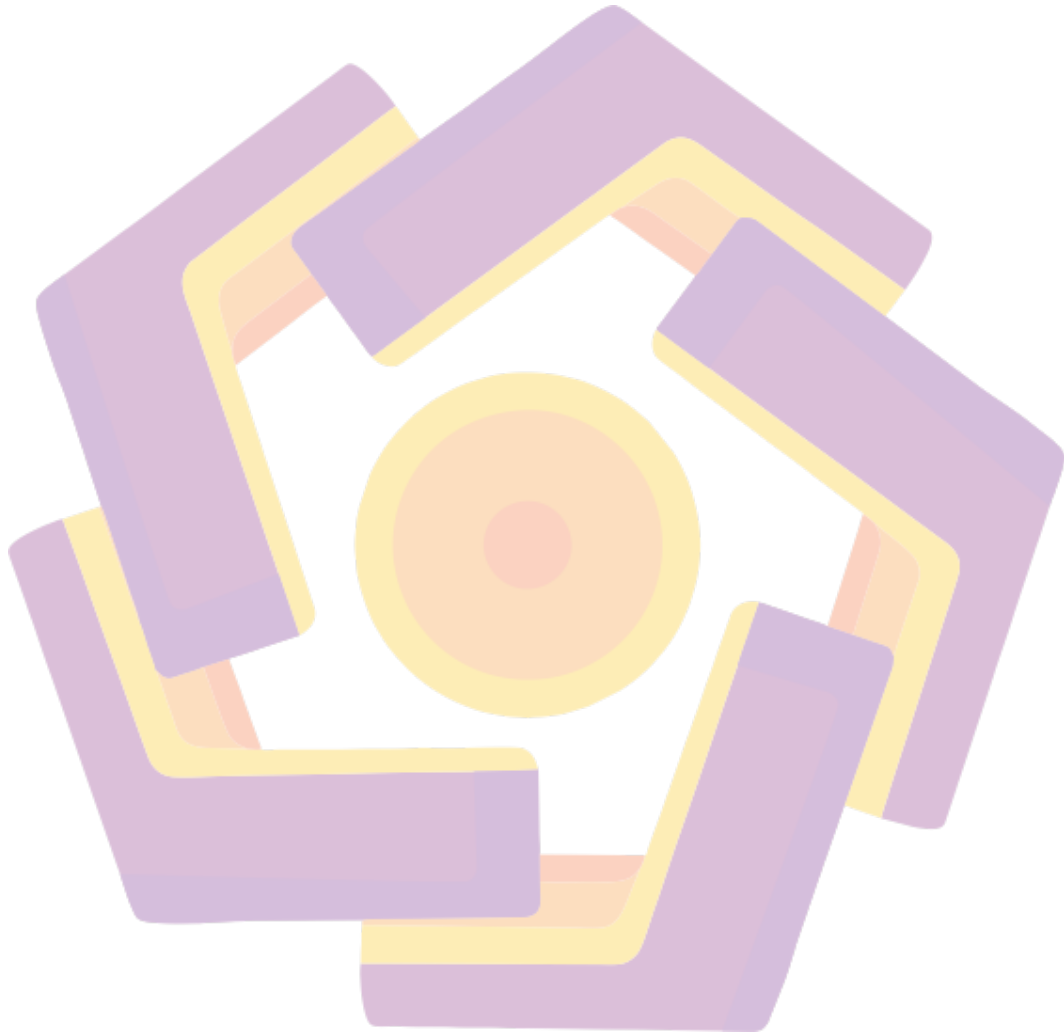


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Mekanisme Kerja Client Side	13
Gambar 2.2.	Mekanisme Kerja Server Side	15
Gambar 2.3.	Simbol Actor	26
Gambar 2.4.	Simbol Use Case	27
Gambar 2.5.	Simbol Note	28
Gambar 2.6.	Simbol Association	28
Gambar 3.1.	Aktor	50
Gambar 3.2.	Use Case Diagram User	50
Gambar 3.3.	Use Case Diagram Anggota	51
Gambar 3.4.	Use Case Diagram Hal Admin	52
Gambar 3.5.	Activity Tambah Data Admin	53
Gambar 3.6.	Activity Edit Data Admin	54
Gambar 3.7.	Activity Hapus Data Admin	55
Gambar 3.8.	Activity Manage Laporan Admin	56
Gambar 3.9.	Activity Lihat Data User Dan Anggota	57
Gambar 3.10.	Activity Kontak User	58
Gambar 3.11.	Activity Pemesanan Produk Oleh User/Anggota	59
Gambar 3.12.	Sequence Diagram Pemesanan	60
Gambar 3.13.	Notasi Kelas	61
Gambar 3.14.	Class Diagram	62
Gambar 3.15.	Rancangan ERD	63
Gambar 3.16.	Halaman Login	72
Gambar 3.17.	Halaman Admin	72
Gambar 3.18.	Halaman Profil	73
Gambar 3.19.	Halaman Berita	73
Gambar 3.20.	Halaman Produk	74
Gambar 3.21.	Halaman Order Pemesanan	74
Gambar 3.22.	Halaman Anggota	75
Gambar 3.23.	Halaman Pembayaran	75

Gambar 3.24. Halaman Home User	76
Gambar 3.25. Halaman Berita/Informasi	76
Gambar 3.26. Halaman Profil	77
Gambar 3.27. Halaman Produk	77
Gambar 3.28. Halaman Pemesanan Produk	78
Gambar 3.29. Halaman Biodata Pemesanan	79
Gambar 3.30. Halaman Detail Pemesanan	80
Gambar 3.31. Halaman Login Anggota	81
Gambar 3.32. Halaman Anggota	81
Gambar 4.1. Tabel Produk	86
Gambar 4.2. Tabel Foto	87
Gambar 4.3. Halaman Home	88
Gambar 4.4. Tampilan Halaman Profil	89
Gambar 4.5. Tampilan Halaman Pendaftaran Dan Jadwal Latihan	90
Gambar 4.6. Tampilan Halaman Produk	91
Gambar 4.7. Tampilan Halaman Berita	92
Gambar 4.8. Tampilan Halaman Download	93
Gambar 4.9. Tampilan Halaman Galeri Foto	94
Gambar 4.10. Tampilan Halaman Contact	95
Gambar 4.11. Tampilan Login Halaman Administrator	95
Gambar 4.12. Tampilan Halaman Home Administrator	96
Gambar 4.13. Tampilan Halaman Atur Dasar	96
Gambar 4.14. Tampilan Halaman Slide Show	97
Gambar 4.15. Tampilan Halaman Set YM	97
Gambar 4.16. Tampilan Halaman Berita	98
Gambar 4.17. Tampilan Set Halaman	98
Gambar 4.18. Tampilan Halaman Kategori Produk	99
Gambar 4.19. Tampilan Halaman Produk	99
Gambar 4.20. Tampilan Halaman Download	100
Gambar 4.21. Tampilan Halaman Galeri	100
Gambar 4.22. Tampilan Halaman Buku Tamu	101

Gambar 4.23. Tampilan Halaman Polling	101
Gambar 4.24. Tampilan Halaman Ganti Password	102
Gambar 4.25. Tampilan Halaman Set Pengguna	102
Gambar 4.26. Login Admin	103
Gambar 4.27. Peringatan Mengisikan Username Dan Password	104



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1. Rencana Penelitian	6
Tabel 3.1. Perangkat Keras	46
Tabel 3.2. Rancangan Tabel Profil	64
Tabel 3.3. Rancangan Tabel Anggota	64
Tabel 3.4. Rancangan Tabel Produk	65
Tabel 3.5. Rancangan Tabel Berita	66
Tabel 3.6. Rancangan Tabel Galeri	66
Tabel 3.7. Rancangan Tabel Iuran Bulanan	67
Tabel 3.8. Rancangan Tabel Pembayaran	68
Tabel 3.9. Rancangan Tabel Ujian Tingkat	68
Tabel 3.10. Rancangan Tabel Kontak	69
Tabel 3.11. Rancangan Tabel Pemesanan	70
Tabel 3.12. Rancangan Tabel Detail pemesanan	70
Tabel 3.13. Rancangan Tabel Admin	71
Tabel 4.1. Deskripsi Black Box Testing	104
Tabel 4.2. Deskripsi White Box Testing	110

INTISARI

Tae kwon Do Indonesia pada umumnya sudah sangat berkembang pesat, terutama di Daerah Istimewa Yogyakarta. Tae kwon do Dojang History baru berdiri pada bulan Oktober 2009 dan belum memiliki sistem promosi dengan kemampuan dari teknologi komputer. Dalam mempromosikan Dojangnya, para pelatih Tae kwon do dojang History hanya menyebarkan pamflet saja. Sistem informasi yang akan diberikan dalam bentuk Website Tae kwon do akan memudahkan peminat baru untuk ikut serta dalam kegiatan latihan Tae kwon do. Pada intinya Website akan disajikan sebagai media promosi yang memudahkan anggota baru untuk mengenal manfaat Tae kwon do lebih baik kedepannya.

Skripsi ini membahas tentang Program kegiatan latihan serta di luar latihan taekwondo Dojang History. Selain itu pula ditampilkan berbagai macam produk penjualan peralatan serta pembayaran SPP murid Taekwondo Dojang History. Yang pada intinya semua mempermudah pelaksanaan serta berjalannya kegiatan latihan.

Sehingga pada akhirnya dihasilkan sebuah sistem informasi katalogisasi berbasis web yang nantinya diharapkan mampu meningkatkan pelayanan kepada para murid Taekwondo yang akan mengikuti kegiatan latihan di unit Dojang History.

Kata Kunci : Informasi, Media Promosi Berbasis Web

ABSTRACT

Tae kwon Do Indonesia in general has been highly developed rapidly, particularly in Yogyakarta. Tae kwon do Dojang History newly established in October 2009 and has not had a promotion system with the capability of computer technology. In promoting Dojangnya, coaches Tae kwon do dojang History just distributing pamphlets alone. The information system will be provided in the form Website Tae kwon do will allow new entrants to participate in training activities Tae kwon do. In essence Website will be presented as a promotional medium that allows new members to get to know the benefits of Tae kwon do better in the future.

This thesis discusses the training program as well as activities outside of practice Taekwondo Dojang History. Besides itupula displayed a wide range of products as well as equipment sales Taekwondo Dojang student tuition payments History. That essentially all facilitate the implementation and practice activity passes.

So that in the end produced a web-based information system that will be cataloging expected to improve services to students who will take part in Taekwondo training at the unit Dojang History.

Keyword : *Information, Web-Based Media Campaign*