

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO  
SETIA MEUBEL CILACAP**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Pratiwi Yuli Wardani  
09.12.4235**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO  
SETIA MEUBEL CILACAP**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Pratiwi Yuli Wardani**  
**09.12.4235**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi**

**Penjualan Furniture Pada Toko**

**Setia Meubel Cilacap**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pratiwi Yuli Wardani**

**09.12.4235**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 Maret 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI**  
**PENJUALAN FURNITURE PADA TOKO**  
**SETIA MEUBEL CILACAP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Pratiwi Yuli Wardani**

**09.12.4235**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 27 Februari 2013

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

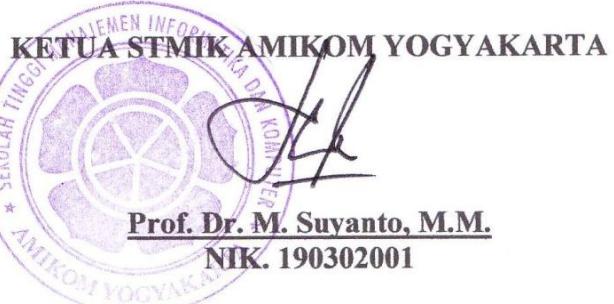
**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.**  
**NIK. 190302207**

**Tanda Tangan**

**Pandan P Purwacandra, M.Kom**  
**NIK. 190302190**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 7 Maret 2013



## **PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Februari 2013



Pratiwi Yuli Wardani

09.12.4235

## MOTTO

- ◆ Berbaiksangkalah kepada Allah bahwa semua perbuatan-Nya kepada kita pasti baik dan banyak hikmahnya walau tak sesuai keinginan kita.
- ◆ "Sesungguhnya hanya orang-orang yang bersabarlah yang dicukupkan pahala tanpa batas ". ( QS. Az Zumar : 10 )
- ◆ Syukuri keadaan yang ada, karena dengan banyak bersyukur hati akan lebih tenang dan nyaman.
- ◆ Lebih terjamin bahagia dengan banyak bersyukur daripada banyak keinginan.
- ◆ Lebih baik diam daripada bicara tidak ada manfaatnya.
- ◆ Segala sesuatu ada takdirnya, yang penting niat yang lurus dan bersih serta sempurnakan ikhtiar di jalan yang disukai Allah.
- ◆ Barangsiapa yang bertawakal kepada Allah, maka baginya akan dicukupi keperluannya. (Qs. Ath- Tholaq : 3 )
- ◆ Dan bahwasannya manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahakan. (Qs. An Najm : 39)
- ◆ "Semua orang seharusnya punya harapan.Punya mimpi" - Beautiful Mistake.

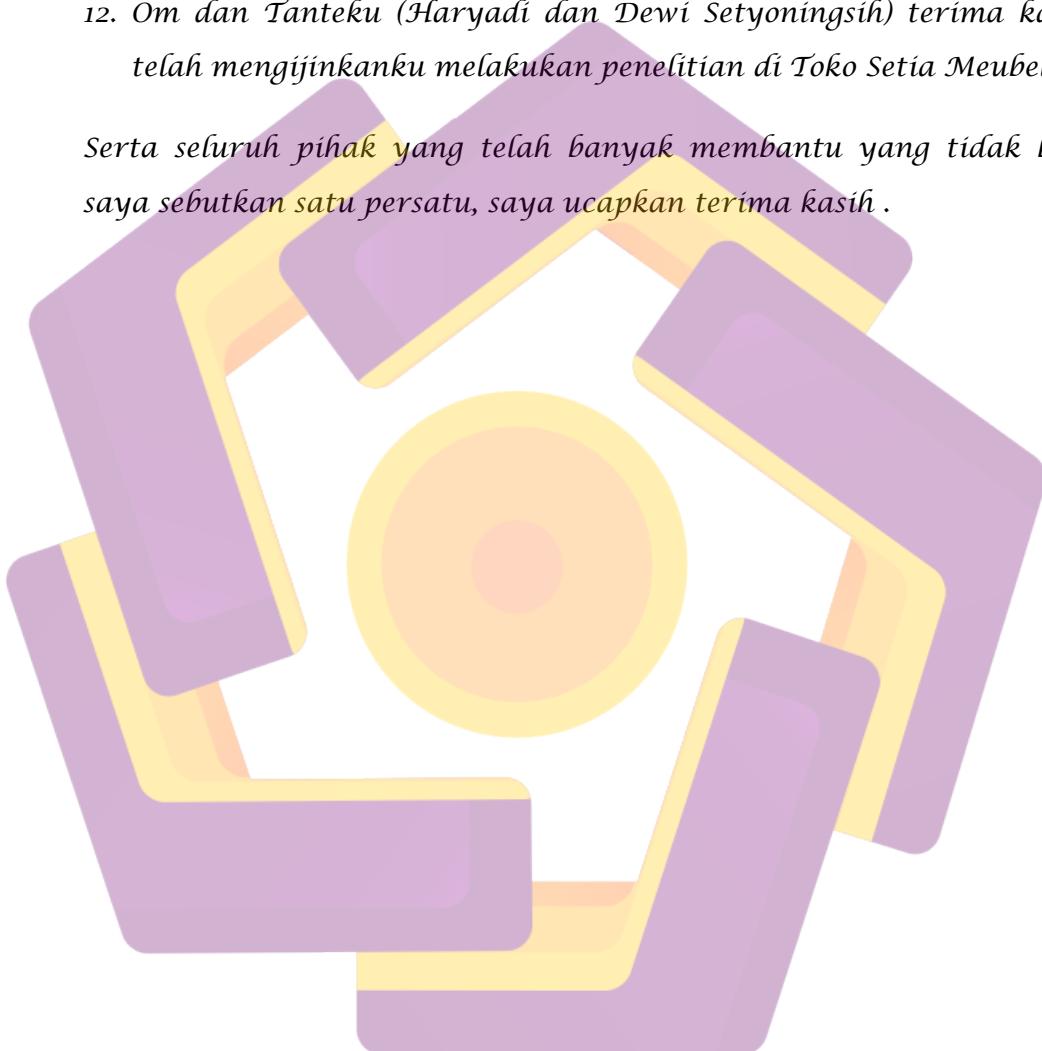
## PERSEMPAHAN

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, atas rahmat dan hidayahNya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan karyaku ini saya persembahkan teruntuk :

1. Kedua Orang Tuaku yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, mendoakanku, memberi dukungan, motivasi, dan kasih sayang yang luar biasa.
2. Adek-adekku tersayang, Agus Prabowo, Tryan Prasetyo, dan Maritza Putri Inwhana semoga kalian menjadi orang yang bermanfaat bagi orang lain. Dan jangan lupa belajar yang serius, agar menjadi yang terbaik.
3. Bapak Heri Sismoro yang telah membimbing dan memberikan motivasi dalam mengerjakan skripsi ini, terima kasih.
4. Mas Oliver Zakaria, yang telah membantuku, terima kasih sekali semoga Allah membalas semua kebaikanmu mas...
5. Sahabat-sahabatku tersayang: Yulia Ratna Iswanti semoga selalu sukses, dan untuk Ana, Liza, Puput Alhamdulillah kita bisa LULUS bareng. :D
6. Anak-anak PANDAWA : Hilman, Soffan, Nino, Yuli, Arif, Henry. Terima kasih atas semangat dan kebersamaannya selama ini, mengisi hari-hariku menjadi lebih berwarna, banyak cerita yang tersusun diantara kita :D
7. Teman-temanku 09-SI-SI-10 yang selalu memberi dukungan dan semangat untuk segera menyelesaikan Skripsi ini.
8. Teman-teman Si-SI-K, terima kasih telah menjadi bagian dari perjalanan hidupku. Salam WESE...!!
9. Teman-teman kostku jalanan Teratai 2 no.27/28 : Mba Yuní, Reza, Anggar, Noni, Tia, Rahma terima kasih atas semangat dan rasa kekeluargaan yang ada, ^\_.^ . untuk Reza dan mba Yuní terima kasih atas printer berwarnanya. ;)

10. *Mas Dian, yang selalu mengingatkanku, memberiku semangat, dorongan dan motivasi, serta mengajarkanku tentang banyak hal. Terima kasih mas.*
11. *Kecil, terima kasih telah meminjamkanku modem, disaat modemku rusak dan terima kasih telah memberikanku semangat.*
12. *Om dan Tanteku (Haryadi dan Dewi Setyoningsih) terima kasih telah mengijinkanku melakukan penelitian di Toko Setia Meubel.*

*Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan terima kasih .*



## KATA PENGANTAR

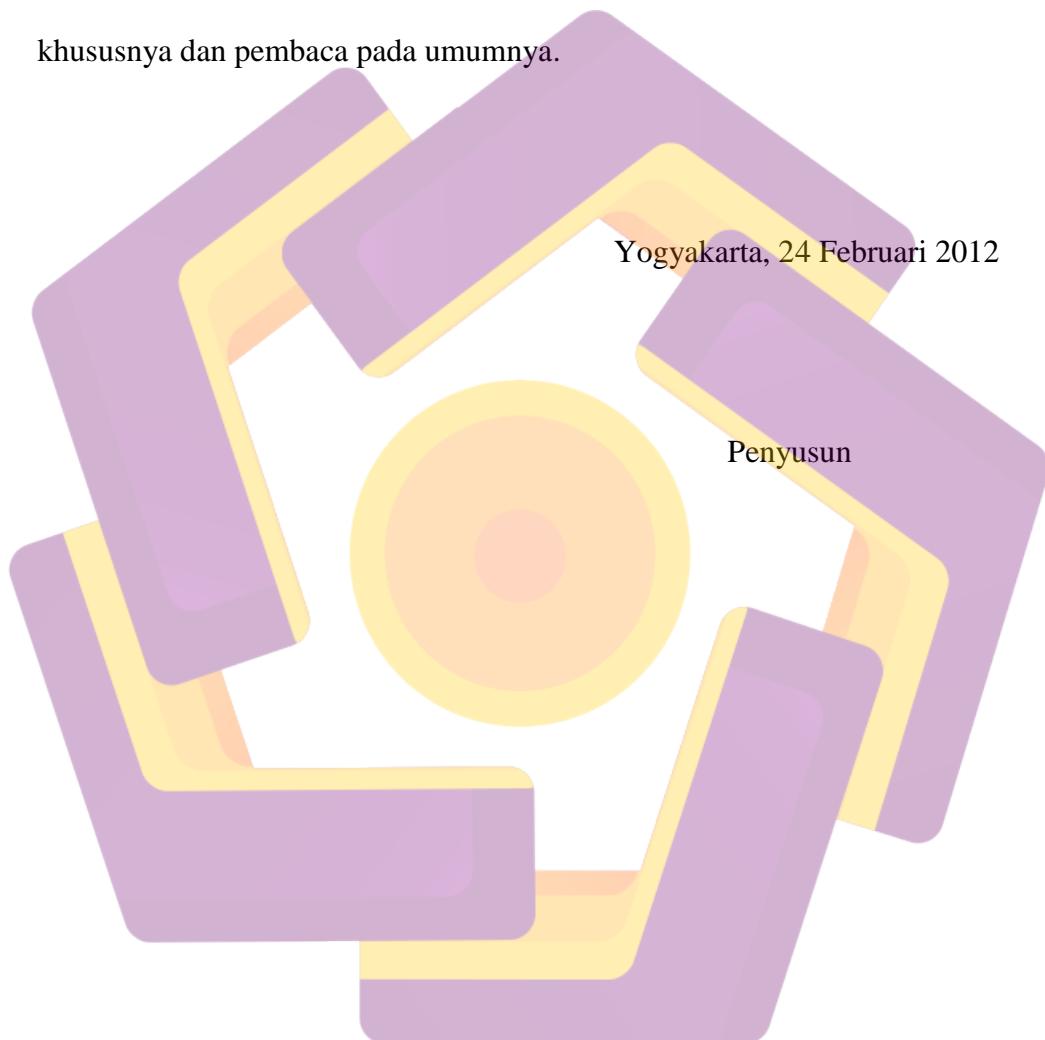
Segala puji bagi Allah SWT yang dengan kebesaran dan keagunganNya telah memberikan begitu banyak anugerah ilmu, rezki yang berlimpah, rahmat serta hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture pada Toko Setia Meubel Cilacap”.

Dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, motivasi, waktu dan masukan yang sangat membantu dalam pembuatan skripsi ini.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.
5. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung ikut terlibat dalam pembuatan dan penyusunan skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penyusun harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI .....	xxi
ABSTRACT .....	xxii
<b>I. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>II. LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1 Pengertian Sistem .....	8

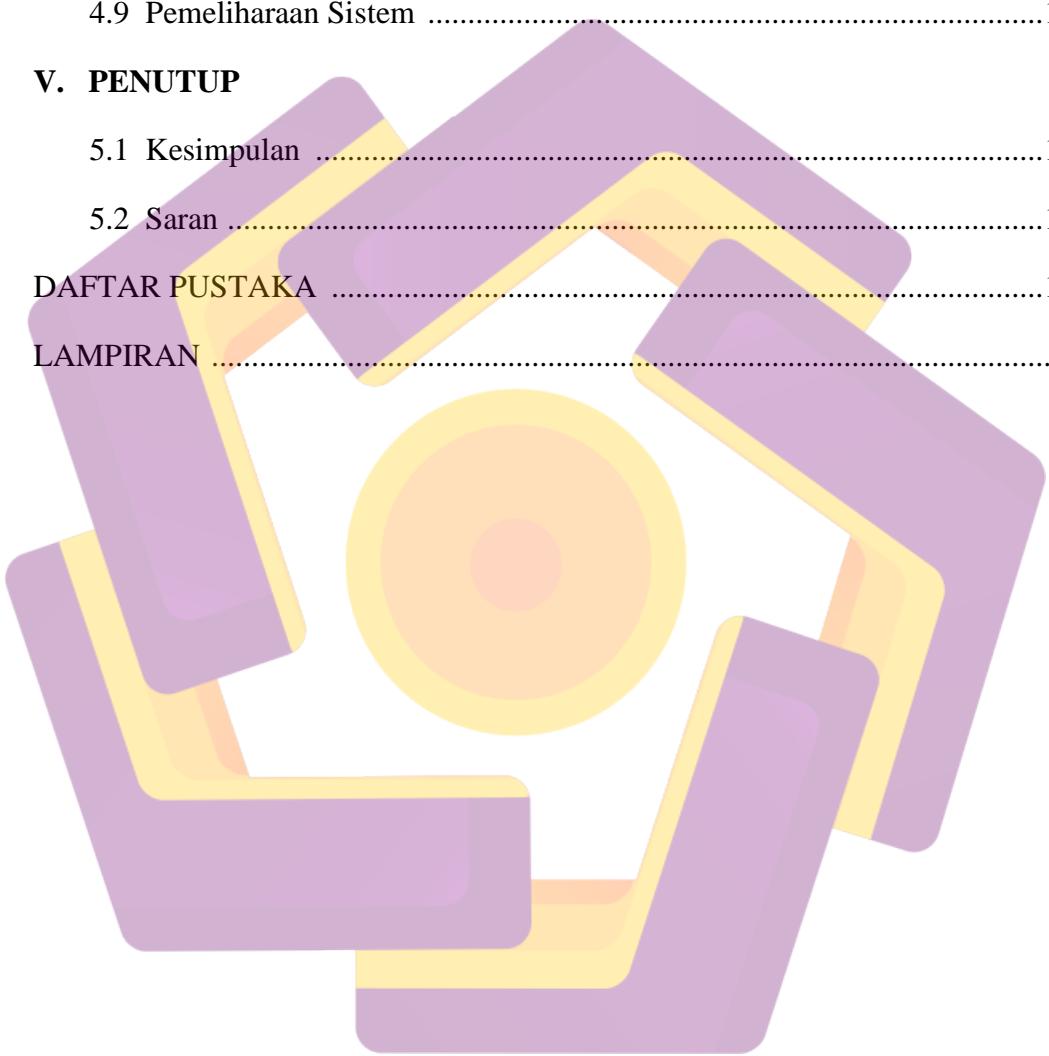
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem .....	10
2.2 Konsep Dasar Informasi .....	11
2.2.1 Pengertian Informasi .....	11
2.2.2 Siklus Informasi .....	11
2.2.3 Kualitas Informasi .....	12
2.2.4 Nilai Informasi .....	13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	14
2.3.1 Definisi Sistem Informasi .....	14
2.3.2 Komponen Sistem Informasi .....	14
2.3.3 Definisi Sistem Informasi Manajemen .....	16
2.3.4 Pengertian Sistem Informasi Penjualan .....	17
2.4 Konsep Arsitektur Sistem .....	17
2.4.1 Desain Arsitektur .....	17
2.5 Konsep Dasar Analisis Sistem .....	18
2.5.1 Konsep Dasar Analisis Sistem .....	18
2.5.2 Analisis PIECES .....	18
2.5.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	20
2.5.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	21
2.6 Konsep Pemodelan Sistem .....	22
2.6.1 Flowchart .....	22
2.6.2 DFD (Data Flow Diagram) .....	22
2.7 Konsep Dasar Basis Data .....	24
2.7.1 Definisi Basis Data .....	24
2.7.2 Teknik Perancangan Basis Data .....	25

2.7.2.1 Normalisasi .....	25
2.8 Perangkat Lunak yang digunakan .....	27
2.8.1 MySQL .....	27
2.8.2 Definisi dan Sejarah Java .....	29
2.8.3 Netbeans IDE 6.9 .....	30
2.8.3.1 Sejarah Netbeans IDE 6.9 .....	30
2.8.3.2 Netbeans IDE 6.9 .....	30
2.8.4 XAMPP .....	32
2.9 Tinjauan Umum .....	33
2.9.1 Sejarah Toko Setia Meubel .....	33
2.9.2 Tujuan Toko Setia Meubel .....	34
2.9.3 Struktur Organisasi .....	34

### **III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis Sistem .....	36
3.1.1 Definisi Analisis Sistem .....	36
3.1.2 Identifikasi Masalah .....	37
3.1.3 Analisis Kelemahan Sistem .....	37
3.1.3.1 Analisis PIECES .....	38
3.1.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.1.4.1 Kebutuhan Fungsional .....	42
3.1.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional .....	45
3.1.5 Analisis Kelayakan Sistem .....	46
3.1.5.1 Kelayakan Teknologi .....	46
3.1.5.2 Kelayakan Hukum .....	47
3.1.5.3 Kelayakan Operasional .....	47

3.1.5.4 Kelayakan Ekonomi .....	48
3.1.5.4.1 Komponen Biaya .....	48
3.1.5.4.2 Komponen Manfaat .....	49
3.2 Perancangan Sistem .....	55
3.2.1 Flowchart .....	55
3.2.2 DFD (Data Flow Diagram) .....	57
3.3 Perancangan Database .....	62
3.3.1 Normalisasi .....	62
3.3.2 Relasi Antar Tabel .....	64
3.3.3 Rancangan Tabel .....	65
3.4 Perancangan Interface .....	69
3.4.1 Rancangan Input .....	70
3.4.2 Rancangan Output .....	75
<b>IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Implementasi .....	79
4.2 Pengujian Program .....	79
4.3 Pengujian Sistem .....	81
4.3.1 Black Box Testing .....	81
4.3.2 White Box Testing .....	82
4.3.3 Uji Komponen .....	82
4.4 Manual Program .....	85
4.5 Manual Instalasi .....	108
4.5.1 Instalasi Xampp .....	108
4.5.2 JRE dan JDK .....	113
4.5.3 Instalasi Aplikasi Penjualan Toko Setia Meubel .....	117



4.6 Pembuatan Database .....	118
4.6.1 Koneksi Database .....	121
4.7 Pemilihan dan Pelatihan Personil .....	122
4.8 Konversi Sistem .....	122
4.9 Pemeliharaan Sistem .....	123
<b>V. PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	126
5.2 Saran .....	127
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	128
<b>LAMPIRAN .....</b>	1

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis Kinerja .....	38
Tabel 3.2	Analisis Informasi .....	39
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi .....	39
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian .....	40
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi .....	40
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan .....	41
Tabel 3.7	Rincian Biaya Perangkat Keras .....	49
Tabel 3.8	Rincian Biaya Perangkat Lunak.....	49
Tabel 3.9	Rincian Biaya dan Manfaat .....	51
Tabel 3.10	Hasil Analisis Biaya dan Manfaat .....	55
Tabel 3.11	Bentuk Normal Pertama .....	62
Tabel 3.12	Bentuk Normal Kedua .....	63
Tabel 3.13	Bentuk Normal Ketiga .....	64
Tabel 3.14	Rancangan Tabel Barang .....	65
Tabel 3.15	Rancangan Tabel Pemasok .....	66
Tabel 3.16	Rancangan Tabel Pelanggan .....	66
Tabel 3.17	Rancangan Tabel Jenis .....	67
Tabel 3.18	Rancangan Tabel Pembelian .....	67
Tabel 3.19	Rancangan Tabel Detail Pembelian .....	68
Tabel 3.20	Rancangan Tabel Penjualan .....	68
Tabel 3.21	Rancangan Tabel Detail Penjualan .....	69
Tabel 3.22	Rancangan Tabel User .....	69
Tabel 4.1	Tabel Testing .....	84

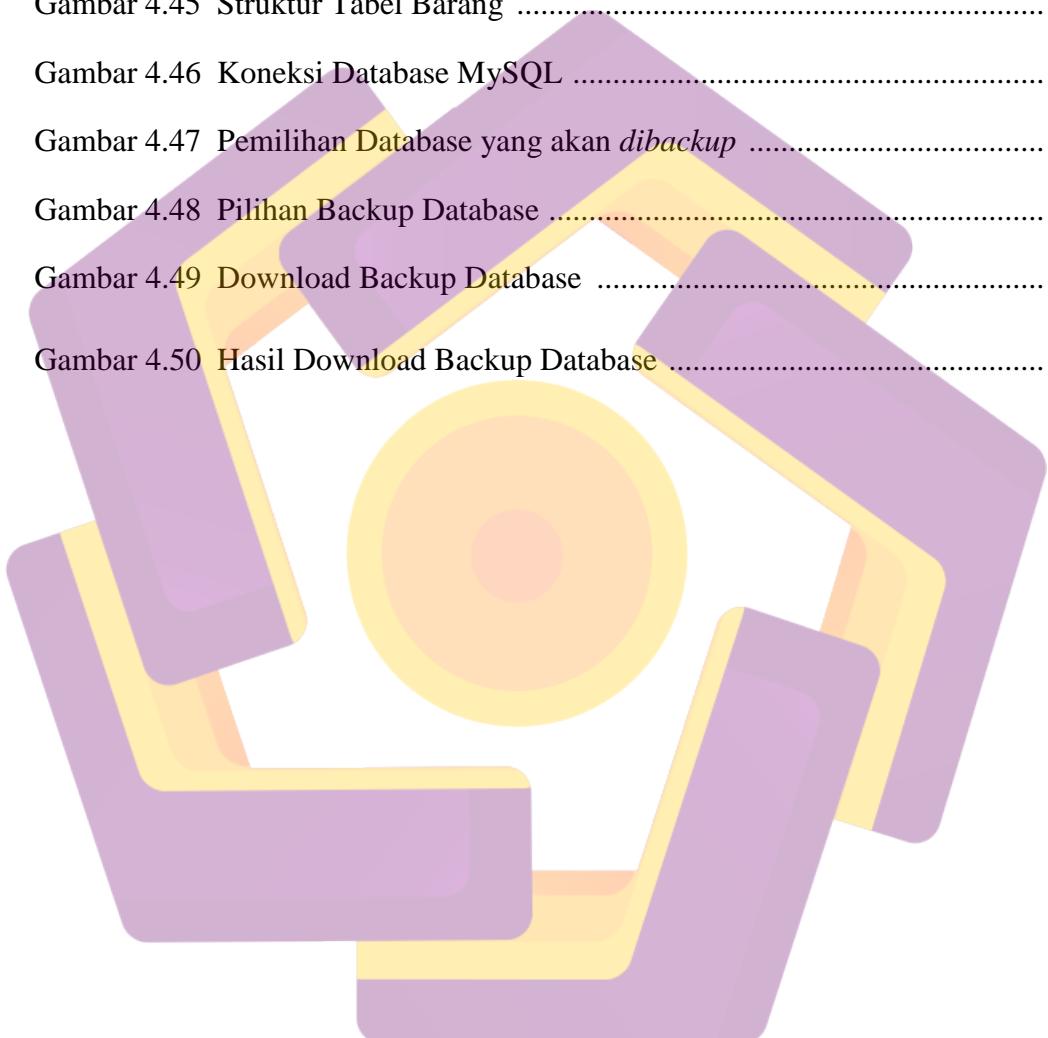
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi .....	12
Gambar 2.2	Simbol-simbol Flowchart .....	22
Gambar 2.3	Simbol DFD .....	24
Gambar 2.4	Tampilan Start up Netbeans IDE 6.9 .....	31
Gambar 2.5	Tampilan Utama Netbeans IDE 6.9 .....	32
Gambar 2.6	Struktur Organisasi .....	34
Gambar 3.1	Flowchart sistem yang diusulkan .....	56
Gambar 3.2	Diagram Konteks .....	57
Gambar 3.3	DFD Level 1 .....	58
Gambar 3.4	DFD Level 2 Proses 1 .....	59
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 2 .....	59
Gambar 3.6	DFD Level 2 Proses 3 .....	60
Gambar 3.7	DFD Level 2 Proses 4 .....	60
Gambar 3.8	DFD Level 2 Proses 5 .....	61
Gambar 3.9	DFD Level 2 Proses 6 .....	61
Gambar 3.10	DFD Level 2 Proses 7 .....	61
Gambar 3.11	Relasi Antar Tabel .....	65
Gambar 3.12	Rancangan Form Login .....	70
Gambar 3.13	Rancangan Form Menu Utama .....	70
Gambar 3.14	Rancangan Form Barang .....	71
Gambar 3.15	Rancangan Form Pelanggan .....	71
Gambar 3.16	Rancangan Form Pemasok .....	72
Gambar 3.17	Rancangan Form Jenis Barang .....	72
Gambar 3.18	Rancangan Form Pembelian .....	73

Gambar 3.19 Rancangan Form Penjualan .....	73
Gambar 3.20 Rancangan Form Pelunasan Penjualan .....	74
Gambar 3.21 Rancangan Form Pelunasan Pembelian .....	74
Gambar 3.22 Rancangan Laporan Data Barang.....	75
Gambar 3.23 Rancangan Laporan Data Pelanggan.....	75
Gambar 3.24 Rancangan Laporan Data Pemasok.....	76
Gambar 3.25 Rancangan Laporan Data Jenis .....	76
Gambar 3.26 Rancangan Laporan Data Pembelian .....	77
Gambar 3.27 Rancangan Laporan Data Penjualan .....	77
Gambar 3.28 Rancangan Nota Transaksi.....	78
Gambar 4.1 Contoh Kesalahan Bahasa .....	80
Gambar 4.2 Contoh Kesalahan Sewaktu Proses .....	81
Gambar 4.3 Contoh Kesalahan Logika .....	81
Gambar 4.4 Form Login.....	86
Gambar 4.5 Peringatan Kesalahan Login .....	87
Gambar 4.6 Form Menu Utama .....	88
Gambar 4.7 Form Data Barang .....	89
Gambar 4.8 Form Data Pelanggan .....	94
Gambar 4.9 Form Data Pemasok .....	95
Gambar 4.10 Form Data Jenis Barang .....	96
Gambar 4.11 Form Transaksi Penjualan .....	97
Gambar 4.12 Form Transaksi Pembelian .....	99
Gambar 4.13 Form Data Pelunasan Pembelian .....	101
Gambar 4.14 Form Data Pelunasan Penjualan.....	103
Gambar 4.15 Laporan Data Barang .....	104

Gambar 4.16 Laporan Data Jenis Barang .....	104
Gambar 4.17 Laporan Data Pelanggan .....	105
Gambar 4.18 Laporan Data Pemasok .....	105
Gambar 4.19 Laporan Data Penjualan .....	106
Gambar 4.20 Laporan Data Pembelian .....	106
Gambar 4.21 Laporan Data Penjualan Per Periode .....	107
Gambar 4.22 Laporan Data Pembelian Per Periode .....	107
Gambar 4.23 Nota Transaksi Penjualan.....	108
Gambar 4.24 Penentuan Lokasi Instalasi Xampp .....	109
Gambar 4.25 Proses Instalasi Xampp .....	109
Gambar 4.26 Penambahan Shortcut di Desktop dan Start Menu.....	110
Gambar 4.27 Penempatan <i>Path</i> Xampp .....	110
Gambar 4.28 Pemilihan Penginstalan Xampp .....	111
Gambar 4.29 Xampp siap digunakan.....	111
Gambar 4.30 Setting Timezone .....	111
Gambar 4.31 Proses Instalasi Selesai .....	112
Gambar 4.32 Xampp Control Panel .....	112
Gambar 4.33 Tampilan Xampp pada web Browser .....	113
Gambar 4.34 Dialog Awal Instalasi JDK .....	114
Gambar 4.35 Persetujuan Lisensi dari Sun .....	114
Gambar 4.36 Custom Setup JDK .....	115
Gambar 4.37 Proses Instalasi JDK .....	115
Gambar 4.38 Custom Setup JRE .....	116
Gambar 4.39 Proses Instalasi JRE .....	116
Gambar 4.40 Instalasi JDK dan JRE Sukses .....	117

Gambar 4.41 Membuat Database .....	119
Gambar 4.42 Pembuatan Database Sukses .....	119
Gambar 4.43 Membuat Tabel .....	120
Gambar 4.44 Mengisi Field Tabel Barang .....	120
Gambar 4.45 Struktur Tabel Barang .....	120
Gambar 4.46 Koneksi Database MySQL .....	121
Gambar 4.47 Pemilihan Database yang akan <i>dibackup</i> .....	124
Gambar 4.48 Pilihan Backup Database .....	124
Gambar 4.49 Download Backup Database .....	124
Gambar 4.50 Hasil Download Backup Database .....	125



## INTISARI

Perkembangan teknologi saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, informasi yang didapatkan lebih cepat, dan tidak membutuhkan waktu yang lama. Dalam dunia pedagangan, kecepatan dan keakuratan informasi juga sangat dibutuhkan untuk dapat memaksimalkan pelayanan kepada konsumen. Dalam melihat stok yang masih tersedia, informasi tentang biaya, harga jual transaksi penjualan dan pembelian ini juga diperlukan kecepatan dan keakuratan informasi serta tersedia pada saat diperlukan.

Permasalahan yang ada pada toko Setia Meubel adalah dalam pencatatan barang, transaksi dan laporan masih menggunakan cara manual yaitu ditulis dalam sebuah buku. Dalam hal ini tingkat keamanan masih rawan terjadinya manipulasi data pihak yang tidak berwenang, dan untuk melihat persediaan barang membutuhkan waktu yang lama.

Setia Meubel membutuhkan suatu Sistem informasi yaitu sistem informasi Penjualan Furniture, yang dapat menghasilkan suatu sistem yang dapat mengelola data untuk menghasilkan informasi dalam bentuk laporan yang terorganisir dengan baik. Sistem ini dapat membantu dalam pencarian data, pemasukan data dan dapat melihat stok barang yang masih tersedia dan yang sudah terjual, dan dapat melakukan transaksi penjualan serta penyajian laporan. Untuk merealisasikan hal tersebut sistem ini dirancang dengan Netbeans 6.9 dan MySQL.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, penjualan, cepat, akurat.

## **ABSTRACT**

*The development of this mature technology has developed very rapidly, the information obtained more quickly, and did not take a long time. In the world of trading, the speed and accuracy of information is also needed in order to maximize service to the consumer. In looking at the stock still available, information about the cost, the selling price of the sale and purchase is also required as well as the speed and accuracy of the information available when required.*

*The problems that exist in Setia Meubel store is the recording of goods, transactions and reports still use the manual method is written in a book. In this case the level of security is still vulnerable to the manipulation of data an unauthorized person, and to see the stock take a long time.*

*Setia Meubel requires an information system that Furniture Sales information systems, which could result in a system that can manage data to produce information in the form of well-organized report. This system can assist in data search, data entry and can see the stocks that are available and which have been sold, and the sale and presentation of reports. To realize this system is designed with Netbeans 6.9 and MySQL.*

**Keywords:** *Information Systems, sales, fast, accurate.*