

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir aplikasi game “Jalan ke Ibukota” berbasis android maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi game “Jalan ke Ibukota” berbasis android dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan konsep, rancangan database, rancangan suara, rancangan grafik dan rancangan interface. Kemudian tahap produksi sistem dengan Eclipse untuk membuat animasi, text, mengimpor file yang telah jadi.
2. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik anak-anak dalam mempelajari dan mengenali alat tradisional dan pakaian adat daerah.

#### **5.2 Saran**

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Untuk saat ini game “Jalan ke Ibukota” ini hanya dapat dimainkan secara single player. Untuk ke depannya harapan game ini dapat dimainkan multiplayer dalam satu handphone maupun secara online.

2. Dalam pembuatan game diperlukan team sehingga dapat berbagi tugas, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif
3. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
4. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia. Harapannya semoga sistem ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

