

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Pada penelitian ini berhasil menghasilkan rancangan aplikasi *digital library* Universitas Amikom Yogyakarta menggunakan metode *Five Planes* yang terdiri dari *strategy plane*, *scope plane*, *structure plane*, *skeleton plane* dan *surface plane*, yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan memperhatikan aspek *user interface (UI)* dan *user experience (UX)* sehingga dapat diterima oleh calon pengguna.

Hal tersebut ditunjukkan dengan hasil pengujian prototype pada *Maze.Design* dengan menggunakan perhitungan *screen usability score (SCUS)* menghasilkan dari 8 tugas yang diberikan 7 tugas dengan skor lebih dari 80 (tinggi) dan 1 tugas dengan skor 77 (sedang) dan menghasilkan skor keseluruhan sebesar 86 poin (tinggi).

#### 5.2 Saran

Saran untuk penelitian selanjutnya adalah:

1. penelitian ini dapat dilanjutkan kepada tahap pengembangan lebih lanjut hingga menghasilkan aplikasi yang utuh dan siap digunakan oleh pengguna .
2. Dilakukan pengujian yang lebih mendalam dengan memperhatikan teknik sampling dan statistik.