

**CD INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PANTI ASUHAN
PANTI RINI PURWOREJO BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Alexander Sandhy Bayu . A

08.12.2864

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**CD INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PANTI ASUHAN
PANTI RINI PURWOREJO BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Alexander Sandhy Bayu . A

08.12.2864

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**CD INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PANTI ASUHAN
PANTI RINI PURWOREJO BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alexander Sandhy Bayu Aksoro

08.12.2864

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 29 Juni 2012

Dosen Pembimbing,


M. Rudvanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

CD INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PANTI ASUHAN

PANTI RINI PURWOREJO BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alexander Sandhy Bayu Aksoro

08.12.2864

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andi Sunyoto, M.Kom.
NIK. 190302052

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Dhani Ariatmanto, M.Kom.
NIK. 190302197



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Juli 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/ pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

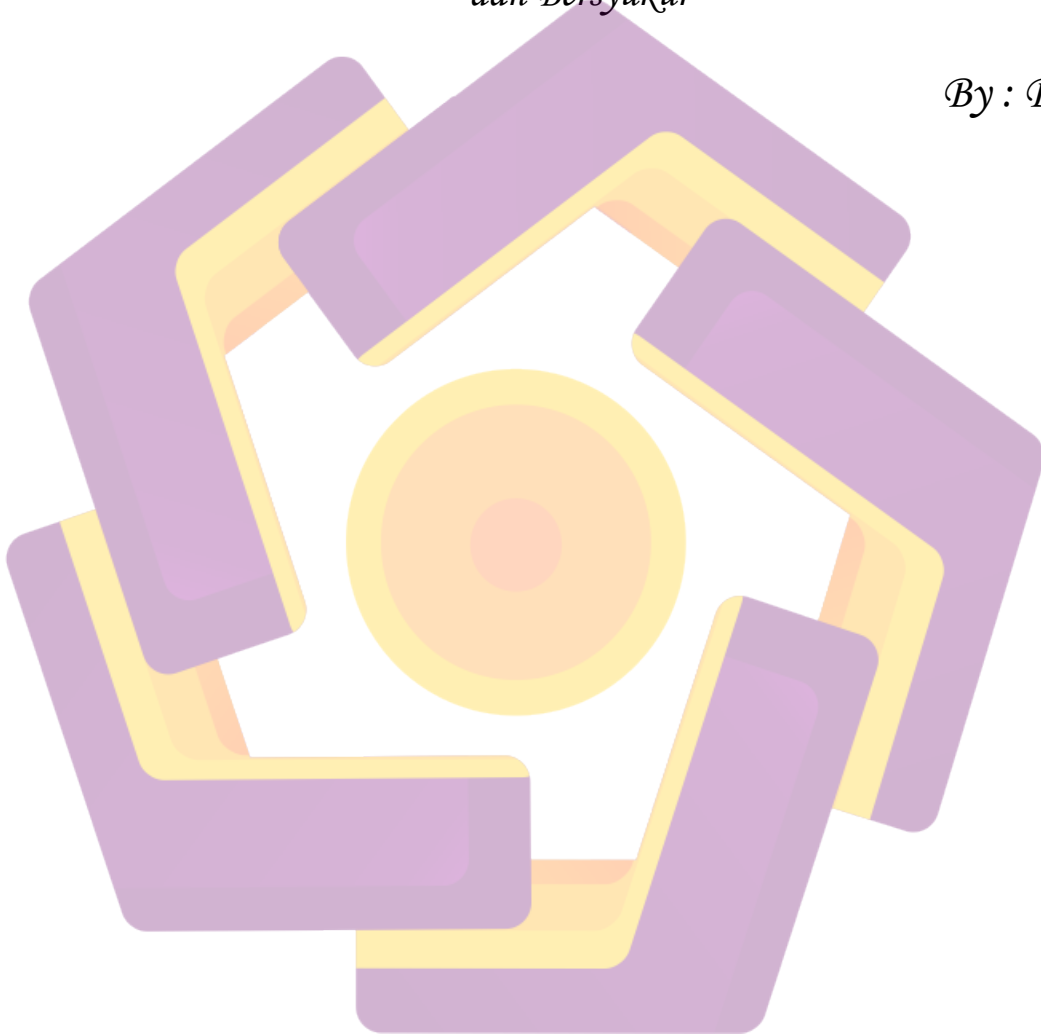
Yogyakarta, 10 Desember 2012

Alexander Sandhy Bayu Aksoro
NIM : 08.12.2864

MOTTO

*“Hidup itu sebenarnya Simple hanya butuh 3B (Berdoa , Berusaha
dan Bersyukur”*

By : Bayu



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ❖ Tuhan Yesus Kristus atas berkat , bimbingan dan penyertaan Nya selama ini .
- ❖ Ibu dan Ayah tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan secara material maupun spiritual sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- ❖ Frater Angga yang selama ini telah banyak membantu saya dalam penyusunan dan pengerjaan skripsi ini .
- ❖ Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku pembimbing skripsi saya, Terima kasih telah meluangkan waktunya untuk membimbing dalam menyusun skripsi.
- ❖ Panti Asuhan "PANTI RINI" Purworejo yang telah memberi ijin saya melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi ini.
- ❖ Semua teman seperjuangan (KELAS B'08) terima kasih atas doanya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat, berkah dan karunia yang begitu besar kepada saya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi berjudul **CD INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA INFORMASI DI PANTI ASUHAN “PANTI RINI” PURWOREJO BERBASIS MULTIMEDIA**. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Teman-teman S1 SI B '08 dan teman-teman yang ada di Amikom.

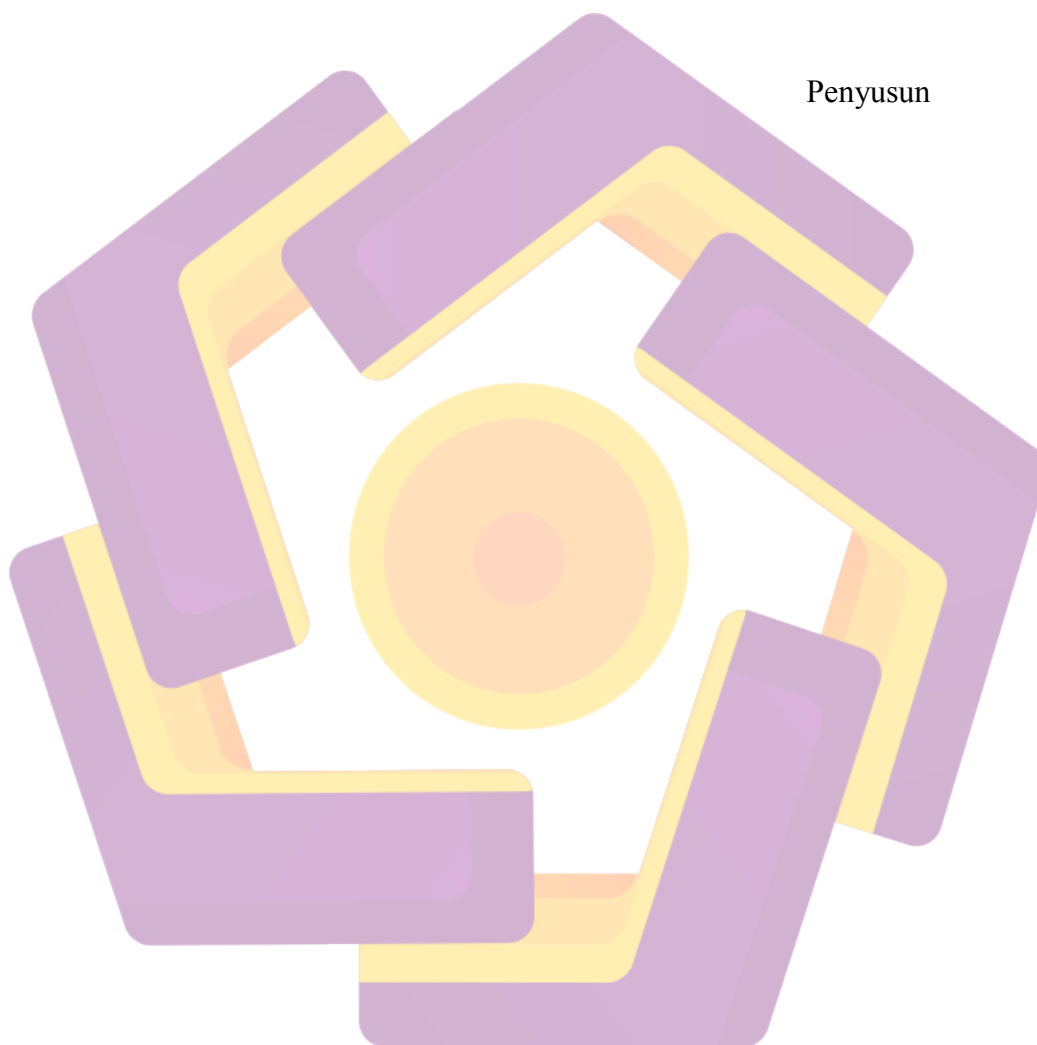
Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun , skripsi ini masih memiliki

banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 10 Desember 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	.iii
PERNYATAAN.....	.iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	.xiii
DAFTAR GAMBAR.....	.xiv
INTISARI.....	.xvi
ABSTRACT.....	.xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	7
2.1.2 Sejarah Perkembangan Multimedia.....	9
2.1.3 Pengertian CD Interaktif.....	11

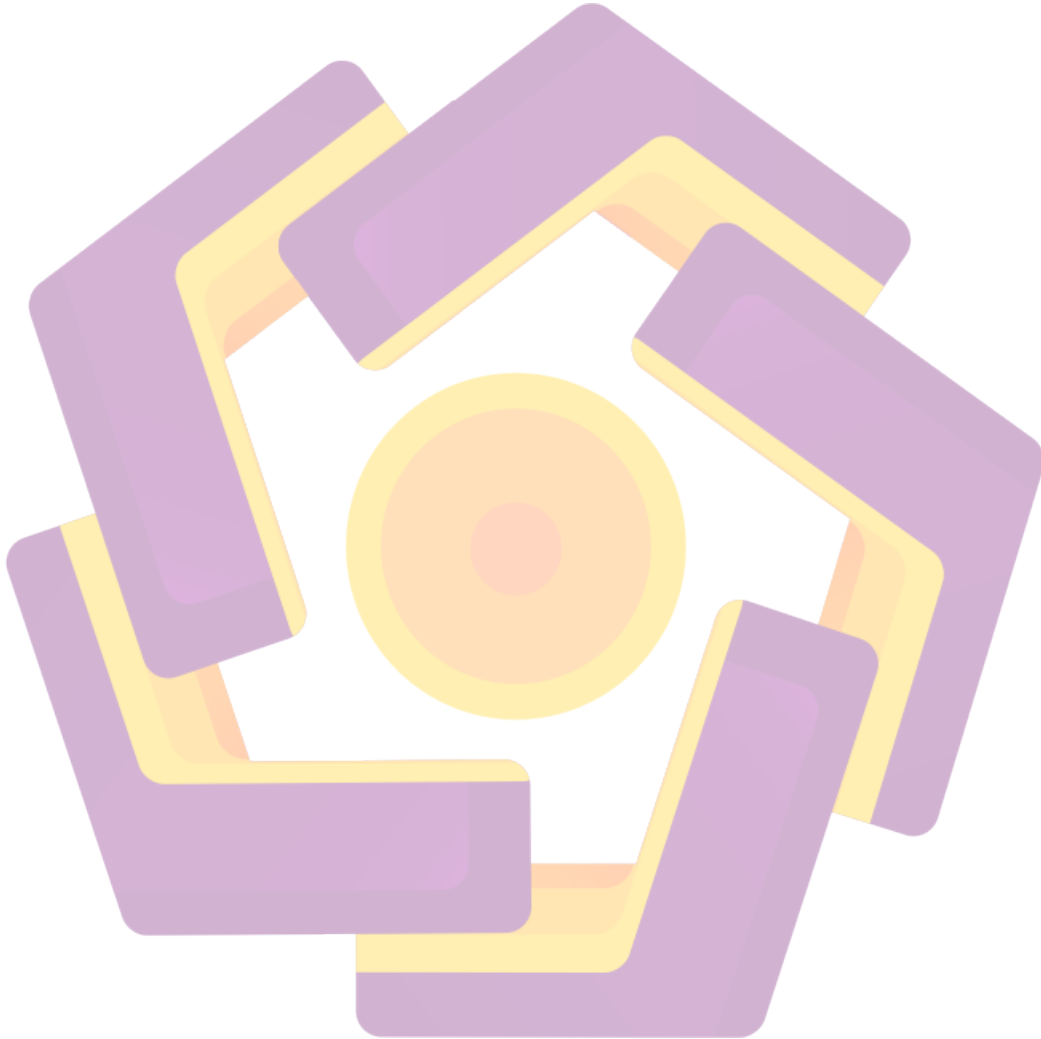
2.1.4 Elemen-Elemen Multimedia.....	11
2.2 Teori Tentang Informasi.....	14
2.2.1 Definisi Informasi.....	14
2.2.2 Kualitas Informasi.....	15
2.3 Langkah Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	15
2.4 Struktur Sistem Aplikasi Multimedia.....	20
2.4.1 Struktur Linier.....	21
2.4.2 Struktur Hierarki.....	21
2.4.3 Struktur Piramida.....	22
2.4.4 Struktur Polar.....	22
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	23
2.5.1 Macromedia Director MX.....	23
2.5.2 Adobe Photoshop CS3.....	24
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	32
3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Sejarah Berdirinya Panti Asuhan Panti Rini Purworejo.....	32
3.1.2 Visi dan Misi.....	36
3.1.3 Tujuan Berdirinya.....	37
3.1.4 Struktur Organisasi.....	38
3.2 Analisis Sistem.....	38
3.3 Identifikasi Masalah.....	40
3.4 Analisis PIECES.....	41
3.4.1 Performance (Kinerja).....	41
3.4.2 Information (Informasi).....	42
3.4.3 Economy (Ekonomi).....	42
3.4.4 Control (Kontrol).....	42
3.4.5 Eficiency (Efisiensi).....	43

3.4.6 Service (Pelayanan).....	43
3.5 Hasil Analisis Sistem Lama.....	43
3.6 Solusi Sistem.....	44
3.7 Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.7.1 Kebutuhan Fungsional.....	44
3.7.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	45
3.8 Studi Kelayakan.....	47
3.8.1 Faktor Tekhnis.....	47
3.8.2 Faktor Ekonomi.....	47
3.8.3 Faktor Operasi.....	47
3.8.4 Faktor Hukum.....	48
3.8.5 Faktor Strategik.....	48
3.9 Perancangan Sistem.....	48
3.9.1 Merancang Konsep.....	48
3.9.2 Merancang Isi.....	49
3.9.3 Merancang Naskah.....	52
3.9.4 Merancang Grafik.....	54
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	62
4.1 Memproduksi Sistem.....	62
4.1.1 Proses Design Gambar Layout.....	62
4.1.2 Pembuatan Tombol dan Text.....	66
4.1.3 Pembuatan Animasi.....	70
4.1.4 Penambahan Audio.....	73
4.1.5 Mengorganisasikan File ke Macromedia Director.....	74
4.1.6 File Project.....	81
4.1.7 Membuat File Executable.....	82
4.1.8 Membuat Autorun.....	83

4.2	Prosedur Publikasi Dengan CD.....	84
4.3	Pengujian Aplikasi.....	85
4.4	Prosedur Penggunaan Aplikasi.....	95
4.5	Pemeliharaan Program.....	95
4.6	Tampilan Tiap Halaman Aplikasi.....	97
4.6.1	Halaman Intro.....	97
4.6.2	Halaman Home.....	98
4.6.3	Halaman Profile.....	99
4.6.4	Halaman Sejarah.....	100
4.6.5	Halaman Visi Misi.....	101
4.6.6	Halaman Tujuan.....	102
4.6.7	Halaman Struktur Organisasi.....	103
4.6.8	Halaman Galery.....	104
4.6.9	Halaman Foto.....	105
4.6.10	Halaman Video.....	106
4.6.11	Halaman Lokasi.....	107
4.6.12	Halaman Peta Dari Kutoarjo.....	108
4.6.13	Halaman Peta Dari Jogja.....	109
4.6.14	Halaman Help.....	110
4.6.15	Halaman Author.....	111
BAB V	PENUTUP.....	112
5.1	Kesimpulan.....	112
5.2	Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Hasil Tombol Pada Aplikasi.....	67
Tabel 4.2 Hasil Dari Animasi Flash.....	73



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Proses Pengembangan Sistem Multimedia	19
Gambar 2.2	Model Icon	20
Gambar 2.3	Struktur Linier	21
Gambar 2.4	Struktur Hierarki	21
Gambar 2.5	Struktur Piramida	22
Gambar 2.6	Struktur Polar	22
Gambar 2.7	Area Kerja Macromedia Director	23
Gambar 2.8	Area Kerja Adobe Photoshop CS3	28
Gambar 2.9	Tampilan Tools Adobe Photoshop CS3	29
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Panti Asuhan Panti Rini	38
Gambar 3.2	Diagram Aplikasi	51
Gambar 3.3	Rancangan Halaman Intro	56
Gambar 3.4	Rancangan Menu Home	57
Gambar 3.5	Rancangan Menu Profile	58
Gambar 3.6	Rancangan Menu Galery	58
Gambar 3.7	Rancangan Menu Lokasi	59
Gambar 3.8	Rancangan Menu Help	60
Gambar 3.9	Rancangan Menu Author	61
Gambar 4.1	New File Adobe Photoshop	63
Gambar 4.2	Design Background	64
Gambar 4.3	Layer Style	65
Gambar 4.4	Background Aplikasi	66
Gambar 4.5	Design Tombol	67
Gambar 4.6	Pembuatan Animasi Header	71
Gambar 4.7	Hasil Animasi Header	72
Gambar 4.8	Proses Pembuatan Animasi Flash	73
Gambar 4.9	Panel Property Inspector	75
Gambar 4.10	Menu Import	76
Gambar 4.11	Tampilan Score dan Cast Memeber	77
Gambar 4.12	Tampilan Stage.....	77
Gambar 4.13	Tampilan Window Script.....	78

Gambar 4.14 Tampilan Behavior Inspector.....	80
Gambar 4.15 Tampilan Frame Sound.....	81
Gambar 4.16 Tampilan Publish Setting.....	83
Gambar 4.17 Pengujian Halaman intro.....	86
Gambar 4.18 Pengujian Halaman Home.....	87
Gambar 4.19 Pengujian Halaman Profil.....	88
Gambar 4.20 Pengujian Halaman Sejarah.....	89
Gambar 4.21 Pengujian Halaman Visi Misi.....	89
Gambar 4.22 Pengujian Halaman Tujuan.....	90
Gambar 4.23 Pengujian Halaman Struktur Organisasi.....	90
Gambar 4.24 Pengujian Halaman Galery.....	91
Gambar 4.25 Pengujian Halaman Foto.....	91
Gambar 4.26 Pengujian Halaman Video.....	92
Gambar 4.27 Pengujian Halaman Lokasi.....	92
Gambar 4.28 Pengujian Halaman Peta Dari Jogja.....	93
Gambar 4.29 Pengujian Halaman Peta Dari Kutoarjo.....	93
Gambar 4.30 Pengujian Halaman Help.....	94
Gambar 4.31 Pengujian Halaman Author.....	94
Gambar 4.32 Tampilan Intro.....	97
Gambar 4.33 Tampilan Home.....	98
Gambar 4.34 Tampilan Profile.....	99
Gambar 4.35 Tampilan Sejarah.....	100
Gambar 4.36 Tampilan Visi Misi.....	101
Gambar 4.37 Tampilan Tujuan.....	102
Gambar 4.38 Tampilan Struktur Organisasi.....	103
Gambar 4.39 Tampilan Galery.....	104
Gambar 4.40 Tampilan Foto.....	105
Gambar 4.41 Tampilan Video.....	106
Gambar 4.42 Tampilan Lokasi.....	107
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Peta Dari Kutoarjo.....	108
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Peta Dari Kutoarjo.....	109
Gambar 4.45 Tampilan Help.....	110
Gambar 4.46 Tampilan Author.....	111

INTISARI

Perkembangan dunia Teknologi dan Informasi saat ini sedang mengalami kemajuan yang sangat pesat . Hal ini di dorong oleh sifat manusia yang tidak pernah merasa puas akan Teknologi. Salah satu teknologi yang sedang berkembang saat ini yaitu teknologi yang berhubungan dengan bidang Multimedia. Aplikasi Multimedia dapat digunakan sebagai media Hiburan (Game) dan sebagai media Informasi (CD Interaktif).

CD Interaktif ini bertujuan untuk memberikan Informasi kepada masyarakat tentang Panti Asuhan Panti Rini Purworejo Jawa Tengah . Adanya CD Interaktif ini diharapkan mampu menjadi media informasi dan memudahkan dalam penyampaian serta mengenalkan Panti Asuhan Panti Rini kepada masyarakat melalui persentasi ke gereja - gereja di Jawa Tengah ataupun persentasi pada masyarakat luas menggunakan CD interaktif, sehingga media ini dapat menjadi daya tarik pada masyarakat untuk menjadi donatur di Panti Asuhan Panti Rini tersebut .

Pada Skripsi ini , penulis mencoba membuat aplikasi media informasi bagi Panti Asuhan Panti Rini dengan menggunakan software-software , seperti Macromedia Director beserta software pendukung , sehingga aplikasi ini bias dimanfaatkan sebagai media informasi di Panti Asuhan Panti Rini Purworejo.

Kata Kunci : Media Informasi, CD Interaktif, Multimedia

ABSTRACT

Information Technology and the development of the world is currently experiencing rapid darting progress. This is driven by human nature that never feel satisfied with Technology. One technology that is developing technology that is related to the field of Multimedia. Multimedia applications can be used as a medium of entertainment (games) and as an information medium (CD Interactive).

Interactive CD aims to provide information to the public about PantiRini Orphanage Purworejo in Central Java. The existence of this Interactive CD are expected to become a medium of information and facilitate the delivery and PantiRini Orphanage introducing to the community through the presentation to churches in Central Java, or the percentage of the general public using an interactive CD, so that this medium can be an attraction on the people to become donors in Panti Rini the Orphanage.

In this thesis, the author tries to make the application of information media for Panti Rini Orphanage by using software, such as Macromedia Director and its supporting software, so this application is used as a medium of information bias in Panti Rini Purworejo Orphanage.

Keywords: *Information Media, interactive CD, multimedia*