

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi membuat berbagai aktifitas dan kehidupan sehari – hari tidak lepas dari berbagai informasi, informasi yang diperoleh baik dari media cetak maupun media elektronik. Peranan teknologi informasi dalam bidang multimedia juga tidak ketinggalan, berbagai informasi disajikan dalam bentuk multimedia. Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang interaktif dan informatif yang mengkombinasikan antara teks, grafik, animasi, audio, dan video.

Sebelum perkembangan teknologi komputerisasi, kertas merupakan salah satu sarana yang banyak digunakan oleh suatu perusahaan / instansi untuk memberikan sebuah informasi kepada masyarakat. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi terutama dalam bidang multimedia , diharapkan dapat menyajikan informasi yang menarik bukan hanya dalam bentuk teks seperti koran atau majalah tetapi dalam bentuk animasi , audio dan video sehingga para calon donatur lebih tertarik dengan informasi yang disampaikan.

Dengan adanya multimedia, manusia dapat berinteraksi dengan komputer melalui media grafis, grafis, teks, audio, dan animasi yang sangat membantu pengguna dalam mengoperasikannya, selain itu multimedia juga memberikan kesan yang lebih menarik.

Panti Asuhan " PANTI RINI " yang merupakan salah satu lembaga pelayanan saat ini sedang berupaya memberikan pelayanan terbaik kepada para anak-anak yang tinggal di dalam nya. Untuk memberikan pelayanan tersebut pihak panti asuhan membutuhkan kerja sama dari para donatur. Agar dapat menarik lebih banyak donatur maka dibutuhkan suatu media informasi yang sebelumnya masih menggunakan cara yang manual dengan sistem informasi yang berbasis multimedia. Berdasarkan uraian diatas maka menjadikan Panti Asuhan " PANTI RINI " Purworejo sebagai obyek penyusunan skripsi, sehingga pada kesempatan ini mengangkat judul skripsi " **CD Interaktif Sebagai Media Informasi di Panti Asuhan " PANTI RINI " Purworejo Berbasis Multimedia "**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang diangkat adalah :

" Bagaimana merancang aplikasi multimedia pada Panti Asuhan Panti Rini sebagai media informasi yang lebih efektif dan menarik "

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah untuk Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

1. CD Interaktif ini memuat informasi mengenai Sejarah , Visi dan Misi , Tujuan, Struktur Organisasi dari Panti Asuhan " PANTI RINI " serta galeri dokumentasi dan video tentang aktifitas dan kegiatan dari Panti Asuhan .

2. CD Interaktif ini dapat dipublikasikan pada saat presentasi terhadap calon donatur .
3. CD Interaktif ini dibangun menggunakan perangkat komputer yang
 - Adobe Photoshop CS 3
 - Adobe Premiere Pro CS 3
 - Adobe Flash CS 3
 - Macromedia Director
 - Software pendukung lainnya

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang ingin dicapai dari penulisan Skripsi ini adalah :

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata I (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) AMIKOM Yogyakarta
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang telah didapat selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang sesuai dengan bidang Teknologi Informasi khususnya Multimedia.
3. Membuat aplikasi Multimedia sebagai media informasi bagi Panti Asuhan “ PANTI RINI ” Purworejo, Jawa Tengah.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat dari perancangan CD Interaktif ini memiliki manfaat , antara lain yaitu :

1. Mendapatkan gelar Sarjana Komputer (S.Kom) dari STMIK

AMIKOM Yogyakarta.

2. Lebih memahami tentang Multimedia , khususnya dalam pembuatan CD Interaktif.
3. Untuk membantu Panti Asuhan " PANTI RINI " Purworejo Jawa Tengah dalam memberikan informasi kepada masyarakat.

1.6. Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapat dan mencari fakta dalam pemecahan masalah yang ada meliputi :

1. Pengumpulan Data :

Data yang diambil digunakan sebagai acuan dalam perancangan dan untuk mendukung penelitian skripsi ini. Dalam hal ini, data dikumpulkan dan diambil langsung di Panti Asuhan " PANTI RINI " Purworejo, Jawa Tengah . Dalam metode ini terdapat beberapa cara yaitu:

- o Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara mengajukan Tanya jawab secara langsung dengan pimpinan Panti Asuhan

- o Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung pada objek .

- o Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari Panti Asuhan secara

langsung mengenai data yang berhubungan dengan peneliti .

o **Metode Kepustakaan**

Metode pengumpulan data yang bersumber pada literature buku atau website yang dapat mendukung dalam penyusunan skripsi ini .

2. Analisis Data

Mengannalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam sistem.

3. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program CD Interaktif di Panti Asuhan “ PANTI RINI “ Purworejo , Jawa Tengah.

4. Pembuatan Program

Hasil rancangan program diterjemahkan ke dalam bentuk bahasa pemrograman. Dalam hal ini Action Script digunakan sebagai bahasa pemrograman.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara umum, dalam menyelesaikan skripsi , sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian , batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini, akan dibahas tentang berbagai landasan teori yang mempengaruhi dan mendasari pembuatan CD Interaktif ini.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, penulis akan menjelaskan analisis sistem , perancangan sistem , analisis rincian kebutuhan Multimedia .

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai tahapan pembuatan aplikasi , pengujian serta pemeliharaan aplikasi .

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan yang akan diambil dari hasil analisis program yang dibangun , sehingga diharapkan dapat bermanfaat bagi pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang .