

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan komunikasi yang semakin canggih sekarang telah mewabah keseluruh bidang pekerjaan dan kalangan masyarakat. Dengan teknologi yang sangat canggih saat ini membuat segala sesuatu yang dulunya dianggap sulit bahkan tidak mungkin menjadi serba mudah dan mungkin. Teknologi yang serba komputerisasi membuat segala pekerjaan yang dulunya memakan waktu yang lama menjadi lebih cepat dan efisien.

Bidang usaha merupakan salah satu bidang yang penting dan memiliki banyak lalu lintas data dan informasi. Karena tersusun atas sejumlah komponen yang memiliki fungsi dan cara kerja tersendiri. Dengan demikian dibutuhkan sebuah perancangan sistem informasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan, melihat kembali serta menyalurkan informasi kepada siapa saja yang membutuhkan.

Toko UD Kampus Yogyakarta merupakan salah satu bidang usaha yang bergerak pada penyediaan dan penjualan barang-barang yang memiliki arus lalu lintas data dan informasi yang tinggi. Karena pengolahan data persediaan dan penjualan yang cukup banyak dilakukan dengan cara manual dan belum menggunakan database, maka proses persediaan dan penjualan menjadi tidak efisien dan memerlukan waktu proses yang lebih lama.

Dengan adanya hal tersebut penulis mencoba membuat sebuah perancangan sistem informasi dengan menggunakan visual basic yang mampu mengelola data

penyediaan dan penjualan barang-barang serta menulis laporan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN BARANG PADA TOKO UD KAMPUS”**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah diatas maka dapat disusun rumusan masalah sebagai berikut:

- Bagaimana merancang sebuah sistem informasi pengolahan data di UD Kampus Yogyakarta, sehingga menghasilkan proses pengolahan data yang lebih efektif dari segi waktu dan biaya?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis membuat ruang lingkup permasalahan pengolahan data yang meliputi:

1. File Data
  - a. Entri data barang.
  - b. Entri data supplier
  - c. Entri data pelanggan
2. Transaksi
  - a. Data pembelian barang.
  - b. Data penjualan barang.
3. Laporan
  - a. Laporan penjualan.

- b. Laporan pembelian.
  - c. Laporan stok barang.
  - d. Laporan pelanggan
  - e. Laporan Supplier
  - f. Laporan Keuntungan Barang.
4. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan MS. SQL. Server.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

1. Tujuan utama dari penelitian ini adalah menghasilkan sistem informasi yang mampu mengolah data persediaan dan penjualan barang di UD Kampus Yogyakarta sehingga pengolahan dan pengontrolan menjadi lebih mudah.
2. Laporan yang didapat lebih maksimal dan kesalahan dalam pelaporan bisa lebih kecil dibanding dengan menggunakan cara mencatat manual.
3. Pengguna lebih mudah dalam menerapkan atau menggunakan sistem ini serta mendapat efisiensi waktu dan biaya yang akan dikeluarkan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini memberikan manfaat bagi penulis dan bagi instansi, sebagai berikut:

Bagi Penulis.

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh pada saat kuliah

2. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1. Memperkaya referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil atau menyusun skripsi.
2. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun software sistem operasi

Bagi Toko UD Kampus Yogyakarta.

1. Sebagai sistem informasi dan aplikasi yang dapat digunakan untuk pengolahan data persediaan dan penjualan barang.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi.

Langkah-langkah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Mengumpulkan data

Mengumpulkan data dalam pembuatan Sistem Informasi pada Toko UD Kampus di lakukan dengan cara sebagai berikut.

### 1. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan bertatap muka langsung dengan sumber informasi yaitu pimpinan Toko UD Kampus untuk mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara lisan.

### 2. Studi Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian.

### 3. Studi Pustaka (*Library*)

Merupakan upaya pengumpulan data dan mempelajari literatur yang berkaitan perancangan sistem informasi pada Toko UD Kampus.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Mendefinisikan tentang tata cara penulisan dari apa yang akan penulis lakukan mulai dari tahap awal yaitu melakukan penelitian hingga penulisan laporan.

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan perancangan sistem informasi dan aplikasi dengan memanfaatkan Visual Basic.

**BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Membahas tentang implementasi sistem yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, dan hasil yang diperoleh.

**BAB V : PENUTUP**

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.

