

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pengembangan game Novel Interaktif Takdir Mudaku maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Takdir Mudaku dengan tipe genre novel interaktif atau biasa lebih dikenal visual novel dapat dikembangkan melalui metode-metode yang ada dalam penelitian ini.
2. Ren'py dan Editra dapat digunakan sebagai *tools* atau alat pengembangan *game* Takdir Mudaku ini.
3. Game Takdir Mudaku yang dihasilkan dalam penelitian ini dapat berjalan pada platform android api-15.
4. Setelah game selesai dibuat, dilakukan uji sistem dengan metode *Black Box Testing*. Setelah dilakukan pembenahan dari hasil beta test pada device android, maka Game Takdir Mudaku sudah dapat dimainkan.
5. Game Novel Interaktif Takdir Mudaku dapat dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman Phyton.

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

Game ini masih memiliki potensi pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah kumpulan saran-saran untuk pengembangan game ini lebih lanjut.

1. Pengembangan game ini dapat dilakukan dengan menambahkan fitur *secret scene* ketika telah menyelesaikan semua alur cerita setidaknya satu kali.
2. Dengan adanya penelitian ini diharapkan bisa diimplementasikan bukan hanya pada buku fiksi namun juga bisa diterapkan pada buku non fiksi.
3. Dalam game ini hanya terdapat tiga *ending* (akhir cerita). Untuk kedepannya diharapkan game ini memiliki *ending* yang bervariasi dan *event* (kejadian) yang lebih dinamis.

Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan. Semoga Novel Interaktif *Takdir Mudaku* ini dapat digunakan sebaik-baiknya dan mendapatkan manfaat yang maksimal.