

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi adalah suatu organisasi keuangan yang tujuannya adalah untuk meningkatkan kesejahteraan anggotanya. Koperasi itu sendiri terbagi lagi menjadi berbagai jenis koperasi, ada koperasi serba usaha, koperasi simpan pinjam, koperasi unit desa, dan lain-lain sebagainya. Dari awal kemunculannya hingga saat ini, koperasi "Kopma" UGM masih menggunakan sistem manual yang tata cara pelaksanaannya masih rumit, lama, dan sistem pengamanannya masih sangat kurang.

Dalam pengolahan data menjadi informasi tersebut dapat dijelaskan bahwa komputer mempunyai peranan yang sangat penting dalam perusahaan khususnya dalam pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak dan juga dalam peranannya menghasilkan data yang cepat dan akurat. Kebutuhan akan sistem informasi juga dirasakan oleh Koperasi "KOPMA" UGM. Sebagai koperasi besar yang bergerak dibidang simpan pinjam, koperasi "KOPMA UGM" dituntut untuk memiliki sebuah sistem informasi simpan pinjam yang cepat, tepat dan akurat dalam rangka peningkatan kualitas koperasi.

Berdasarkan latar belakang diatas, system yang akan dikembangkan harus dapat memberikan solusi bagi masalah yang saat ini belum dapat terselesaikan. Penulis mencoba menyusun skripsi dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM DI**

KOPERASI KOPMA UGM MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER™ untuk mengatasi problematika diatas. Penulis mencoba membuat aplikasi berbasis web dengan menggunakan salah satu dari framework bahasa pemrograman PHP, yaitu CodeIgniter. Di samping CodeIgniter merupakan framework yang mudah di pelajari, CodeIgniter juga merupakan framework yang *open source, popular* dan memiliki daya kecepatan yang dapat diandalkan.

1.2 Rumusan Masalah

Terkait dengan kegiatan simpan pinjam di Kopma UGM saat ini, dimana masih sulitnya mencari informasi tertentu secara tepat dan kurangnya efisiensi data, maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah bagaimana membuat sistem terkomputerisasi yang dapat menjadi solusi bagi koperasi Kopma UGM?.

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya perubahan sistem yang sudah ada dengan sistem yang baru, maka diperlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran masalah. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan masalah tersebut meliputi :

1. Studi kasus yang diambil adalah koperasi Kopma UGM.
2. Sistem informasi ini hanya digunakan untuk penanganan pengolahan data transaksi simpan pinjam.
3. Sistem ini dibangun dengan menggunakan web based.

4. Perangkat lunak yang digunakan adalah server apache dengan database server MySQL, web browser, Framework CodeIgniter dan netbeans.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan penyusunan skripsi ini guna memenuhi salah satu syarat untuk menempuh ujian akhir program Sarjana pada jurusan Teknik Informatika. Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mencoba menerapkan kemampuan yang didapat selama kuliah dalam hal ini membuat sistem simpan pinjam koperasi berbasis web menggunakan framework CodeIgniter.
2. Memudahkan pengguna atau petugas koperasi dalam hal input dan output dari proses kegiatan simpan pinjam koperasi.
3. Membangun sistem informasi simpan pinjam berbasis web yang mampu memberikan kemudahan operasional petugas koperasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung kepada berbagai pihak yang berkepentingan. Diantaranya sebagai berikut :

1. Bagi Penulis
 - a. Memperoleh gelar sarjana komputer STIMIK Amikom Yogyakarta
 - b. Menambah pengetahuan tentang bagaimana membuat sebuah sistem simpan pinjam yang sederhana dan efisien.
2. Bagi Koperasi Kopma UGM

- a. Dapat memberikan kemudahan dalam meningkatkan pelayanan petugas koperasi.
 - b. Memiliki sistem informasi simpan pinjam yang terkomputerisasi.
3. Bagi Pembaca
- a. Bagi kalangan pembaca yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan dapat menambah pengetahuan dan referensi bagi pembaca.
 - b. Mengembangkan system yang telah ada, yang penulis buat pada penulisan skripsi ini

1.6 Metode Penelitian

1. Pengumpulan Data

a. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan petugas koperasi Kopma UGM untuk mendapatkan informasi.

b. Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap kegiatan transaksi simpan pinjam di koperasi Kopma UGM.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan membaca buku untuk mendapatkan bahan tambahan yang bersifat teoritis dan relevan yang dapat menunjang laporan yang berkaitan dengan topik yang diambil serta pemecahan masalah yang ada.

2. Tahap Perancangan sistem

a. Analisa

Tujuan dari analisa sistem adalah untuk menentukan masalah yang ada, untuk memperbaiki sistem. Sehingga diharapkan dengan dilakukannya analisa sitem, maka permasalahan yang ada akan dapat teratasi.

b. Desain

Sistem design menguraikan layar layout, proses diagram dan dokumentasi lainnya. Hasil dari tahap ini akan menjelaskan sistem baru sebagai kumpulan modul atau subsistem.

3. Implementasi (Built and Coding)

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahap ini menghasilkan suatu perangkat lunak (software).

a. Testing / Pengujian

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk menguji tingkat kehandalan perangkat lunak yang telah dibangun.

Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan sistem.

b. Pemasangan / Instalation

Tahap ini merupakan puncak dari tahap pengembangan, dimana sistem dipasang / dijalankan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memahami gambaran secara umum mengenai isi dari Skripsi ini, maka penulisan Skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan Teori menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian dan menjelaskan gambaran umum objek penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan analisis, perancangan sistem menggunakan flowchart, DFD (*Data Flow Diagram*), normalisasi, struktur tabel dan perancangan tampilan.

BAB IV PEMBAHASAN dan IMPLEMENTASI

Bagian implementasi meliputi uji coba sistem dan program, manual instalasi. Sedangkan untuk pembahasan terdiri dari listing program, basis data, interface/antarmuka dan maintenance (perawatan).

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan sistem dan saran yang ditujukan kepada pihak terkait.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN