

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penguasaan bahasa Inggris sebagai bahasa Internasional merupakan salah satu akses untuk meraih kesuksesan di segala bidang. Salah satu tujuan kurikulum nasional pendidikan bahasa Inggris adalah mengembangkan kemampuan berkomunikasi yang meliputi mendengar (*listening*), berbicara (*speaking*), membaca (*reading*), dan menulis (*writing*) dalam bahasa Inggris.

Didalam bahasa Inggris, pengucapan dari suatu kata berbeda dengan penulisannya. Ditambah lagi terdapat perbedaan pengucapan dan penulisan beberapa kata antara bahasa Inggris versi British dengan bahasa Inggris versi American. Bahasa Inggris British cenderung mempertahankan ejaan banyak kata yang asalnya dari Perancis, sedangkan Inggris American mencoba untuk mengeja kata lebih mendekati cara mereka melafalkannya dan mereka menghilangkan huruf-huruf yang tidak diperlukan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis ingin membuat sebuah aplikasi *Text To Speech*, yaitu suatu aplikasi yang digunakan untuk mengkonversikan tulisan/teks kedalam bentuk ucapan dengan menggunakan pemodelan bahasa natural manusia. Dengan menggunakan aplikasi *Text To Speech* ini diharapkan pengguna bisa mempelajari cara pengucapan bahasa Inggris dengan tepat, baik versi British ataupun versi American.

Disini penulis ingin membuat aplikasi mobile *Text To Speech* yang berjalan di platform Sistem Operasi Android. Android adalah sistem operasi yang pertama kali dibuat oleh Google dibawah lisensi Android Cooperation, dimana Android merupakan sistem yang berbasis *opensources*. Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan platform mobile lainnya. Tujuan penulis membuat aplikasi *Text To Speech* berbasis mobile Android adalah karena saat ini ponsel Android sedang berkembang pesat sehingga pengguna bisa menggunakan aplikasi ini di ponsel Android dengan mudah tanpa harus membeli PC/komputer untuk menjalankan aplikasinya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka penulis merumuskan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi *Text To Speech* untuk membantu pengguna dalam mempelajari pengucapan bahasa Inggris yang benar dengan dua pilihan versi bahasa Inggris yaitu versi British dan versi American.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya pembahasan dalam laporan ini dari ruang lingkup permasalahan dan tujuan yang akan dicapai, maka penulis memberi batasan masalah adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berjalan pada lingkungan sistem operasi Android minimal *Android versi 2.2 (Froyo)*.
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java melalui perangkat lunak IDE Eclipse.
3. Hanya membuat sebuah aplikasi yang dapat mengubah teks menjadi suara, dengan pilihan pengucapan bahasa Inggris versi British dan versi American.
4. Penulis tidak membuat *diphone* database sendiri, melainkan menggunakan *library* dan *TTS Engine* yang telah disediakan di Android.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Tujuan
 - a. Sebagai prasyarat kelulusan studi Diploma Tiga Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A. Md).
 - b. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 - c. Menambah wawasan secara langsung melalui perancangan dan pembuatan aplikasi programming.

2. Manfaat

- a. Membantu pelajar dan masyarakat pada umumnya untuk mempelajari dan meningkatkan kualitas berbicara menggunakan bahasa Inggris.
- b. Pengguna bisa mempelajari perbedaan pengucapan bahasa Inggris versi British dan versi American.
- c. Aplikasi ini bisa digunakan untuk membantu komunikasi (berbicara) bagi orang bisu. Hanya dengan mengetikkan kata atau kalimat yang ingin diucapkan dan menekan tombol maka akan keluar suara dari kata atau kalimat yang diketikkan, akan tetapi hal ini hanya bisa dilakukan oleh orang yang komunikasinya menggunakan bahasa Inggris.
- d. Sebagai referensi penelitian yang akan datang berkenaan dengan aplikasi *Text To Speech*.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Penyusunan laporan Tugas Akhir ini penyusun menggunakan metode penelitian sebagai berikut:

- a. Metode wawancara (*interview*)

Penulis mengadakan tanya jawab secara langsung dengan berbagai pihak yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi.

- b. Studi Pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari membaca dan mempelajari dari buku-buku yang menjadi referensi seperti pedoman

penulisan Tugas Akhir, dan buku-buku lain yang digunakan sebagai landasan teori.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

a. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan laporan penelitian, dan jadwal kegiatan.

b. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan secara rinci mengenai teori-teori yang digunakan. Membahas tentang konsep dasar software yang digunakan untuk membangun aplikasi *Text To Speech*.

c. BAB III GAMBARAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum dari aplikasi *Text To Speech* dan konsep detail dari sistem *Text To Speech*.

d. BAB IV PEMBAHASAN

Berisi mengenai pembahasan dari semua permasalahan yang dikemukakan dalam tugas akhir yang terdiri dari perancangan sistem, perancangan tampilan, implementasi program, hasil pengujian, dan kelebihan dan kekurangan program.

e. BAB V PENUTUP

Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari keseluruhan penjabaran sekaligus rekomendasi guna pengembangan lebih lanjut.

