

## BAB 1

### PENDAHULUAN

#### 1.1.Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi pada era globalisasi sekarang ini membuat manusia ketergantungan terhadap teknologi. Perkembangan teknologi informasi sangat pesat bahkan informasi sudah menjadi kebutuhan vital. Teknologi informasi sangat membantu manusia karena dapat memenuhi dan mempermudah aktivitas apalagi dengan adanya internet pada saat ini. Perkembangan internet memudahkan masyarakat untuk *share* berbagai macam data dan informasi dalam bentuk *audion*, *visual* maupun *audiovisual*. Internet sangat memungkinkan masyarakat bisa mengakses segala informasi yang dibutuhkan dalam waktu yang sangat singkat.

Media informasi yang marak dibuat pada saat ini adalah web dan blog karena lebih memudahkan dalam berbagi informasi dan promosi. Dimana informasi yang di tampilkan akan lebih menarik dari pada media lain karena disajikan dengan lebih interaktif dengan adanya beberapa tambahan seperti animasi, suara, grafik, video ataupun aplikasi lainnya sehingga *user* akan lebih tertarik untuk melihat informasi yang disajikan. Pembuatan website semakin banyak diminati oleh individu maupun organisasi sebagai strategi pemasaran karena banyaknya penyedia *domain* dan *hosting* gratis.

Pada penyusunan tugas akhir ini, penulis akan mencoba mengangkat permasalahan yang dihadapi di Pulau Madura khususnya kabupaten Sumenep, dalam mempromosikan atau memperkenalkan potensi daerahnya pada masyarakat

umum baik dalam negeri maupun internasional. Sumenep merupakan salah satu kabupaten yang memiliki berbagai potensi wisata yang sangat mengagumkan dan perlu dipublikasikan kepada para wisatawan agar menjadi salah satu daerah tujuan wajib bagi para wisatawan lokal maupun asing.

Pembuatan website ini diharapkan dapat memudahkan wisatawan lokal maupun manca Negara dalam mendapatkan informasi mengenai tempat wisata yang ada di sumenep. Sehingga sumenep dapat di kenal oleh masyarakat Indonesia dan manca Negara seperti bali dengan potensi wisata yang dimilikinya.

Berdasarkan uraian diatas, penulis mengambil judul: "SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DI PULAU MADURA BERBASIS WEB (STUDY KASUS KABUPATEN SUMENEP)"

### **1.2.Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas dapat diambil rumusan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang website yang interaktif serta dinamis sebagai sarana informasi dan promosi kepada masyarakat umum khususnya para wisatawan agar dapat mengetahui potensi pariwisata di kabupaten Sumenep?

### **1.3.Batasan Masalah**

Ruang lingkup perancangan website untuk potensi daerah di kabupaten Sumenep sangatlah luas, untuk membatasi pembahasan mengenai media informasi web, penulis membatasi hanya pada obyek wisata yang akan ditampilkan secara inteaktif dan dinamis. Dalam pembuatan website ini perangkat

lunak (software) yang akan digunakan adalah *Adobe photosop*, *Macromedia dreamweaver*, *Code Editor Web* dan *XAMPP* .

#### **1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

Memperhatikan dari rumusan di atas tujuan penelitian ini diarahkan sebagai berikut:

##### **1.4.1. Bagi pemerintah dan masyarakat daerah setempat**

1. Membantu pengembangan Sistem Informasi global dalam pembangunan sistem penyajian informasi komunikasi bagi masyarakat luas.
2. Memberikan sumbangan pikiran bagi daerah dalam pembangunan sistem penyajian informasi dan komunikasi bagi masyarakat daerah serta promosi melalui internet.
3. Sebagai alternatif baru terhadap penyajian informasi dan promosi yang memiliki nilai lebih dibanding dengan media konvensional yang telah dikenal masyarakat

##### **1.4.2. Bagi pembaca**

1. Dapat digunakan sebagai contoh dan referensi dalam penyusunan Tugas Akhir
2. Dapat digunakan sebagai media alternatif informasi mengenai kekayaan khas di daerah yang bersangkutan

##### **1.4.3. Bagi penulis**

1. Bagi penulis khususnya bermanfaat sebagai syarat kelulusan program D3 dan program gelar Ahli Madya komputer di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Memadukan pengetahuan yang telah diperoleh selama perkuliahan dengan pengalaman selama pembuatan aplikasi.

#### **1.4. Metode Pengumpulan Data**

Dalam pengumpulan data sebagai penyusunan tugas akhir tersebut, tim penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data, diantaranya:

##### **1.4.1. Metode Observasi**

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamatan dan mencatat langsung objek-objek yang diteliti. Untuk mendapatkan data yang diinginkan maka penulis mengunjungi langsung tempat yang jadi objek penelitian.

##### **1.4.2. Metode Wawancara**

Suatu teknik pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung dengan pihak terkait. Untuk mendapatkan informasi yang diperlukan penulis melakukan wawancara dengan beberapa pejabat Dinas Pariwisata Kabupaten Sumenep.

##### **1.4.3. Metode Perpustakaan**

Suatu metode pengumpulan data yang mengacu pada literatur yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teori mengenai perancangan situs web. Yaitu dengan menggunakan landasan teori dari buku, makalah yang berhubungan dengan masalah yang dibahas. Selain itu juga penulis melakukan serangkaian jelajah internet dengan memasuki situs-situs (*Web*) untuk menganmbil (*Download*) materi-materi yang dibutuhkan.

## **1.5. Metode pembuatan aplikasi dan perangkat lunak**

### **1.5.1. Perancangan**

Tahap ini merupakan tahap penerjemah dari keperluan atau data yang telah dianalisa ke dalam bentuk yang mudah dimengerti oleh pengguna atau user. Ada 3 atribut yang penting dan proses perancangan yaitu : struktur data, arsitektur perangkat lunak dari prosedur rinci.

### **1.5.2. Implementasi**

Tahap ini dilakukan penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman komputer yang telah ditentukan sebelumnya.

### **1.5.3. Pengujian**

Setelah program selesai dibuat, maka pada tahap ini merupakan uji coba terhadap program tersebut. Pengujian ini dapat dilakukan dengan menggunakan kondisi-kondisi yang berbeda untuk menciptakan suatu aplikasi atau *software* yang bermanfaat bagi pengguna.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Dalam penulisan Tugas Akhir, penulis membagi menjadi beberapa Bab, antara lain :

### **BAB I Pendahuluan**

Berisi Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian, Sistematika Penulisan dan Jadwal Kegiatan.



## **BAB II Landasan Teori**

Berisi semua dasar teori yang selanjutnya digunakan pada bagian pembahasan. Teori yang dibahas menyangkut internet, *World Wide Web* (WWW), *Internet Protokol* (IP), *Hypertext Markup Language* (HTML), Bahasa Pemrograman PHP, SQL. (*Structured Query Language*)

## **BAB III Tinjauan Umum**

Membahas tentang tinjauan umum objek yang diambil dalam penyusunan tugas akhir.

## **BAB IV Pembahasan**

Bab ini membahas tentang metode perancangan aplikasi, rancangan struktur tabel, dan rancangan antar muka (*interface*).

## **BAB V Penutup**

Berisi tentang kesimpulan dari apa yang telah dibuat dan kemudian diakhiri dengan saran untuk memperbaiki aplikasi yang telah dihasilkan untuk masa yang akan datang.