

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berbagai perkembangan teknologi modern telah banyak mempengaruhi kehidupan manusia. Salah satunya yaitu perkembangan yang sangat pesat dibidang teknologi informasi. Media internet adalah teknologi informasi yang begitu populer di era ini, dengan media internet kita bisa dengan mudah menerima dan mengirim segala informasi dan data dengan cepat keseluruh dunia.

Perkembangan internet tidak lepas dari partisipasi website atau world wide web (www). Website merupakan layanan penyedia informasi di internet yang berbasis teks dan grafis. Hadirnya website menimbulkan pemikiran baru bagi pelaku bisnis, yaitu untuk mengatasi rintangan waktu dan ruang yang selama ini menjadi masalah pada sistem penjualan secara konvensional. E-commerce atau pemasaran secara elektronik adalah salah satu strategi pemasaran yang menggunakan media elektronik seperti website untuk melakukan pemasaran produk atau jasa. E-commerce merupakan media promosi dengan biaya yang murah, sehingga perusahaan besar maupun kecil mempunyai kesempatan yang sama untuk mengembangkan bisnisnya. Selain itu, e-commerce merupakan aktivitas 24 jam non stop sehingga transaksi dapat dilakukan kapan saja dalam hitungan detik.

Marenta komputer adalah toko yang bergerak dalam bidang penjualan hardware komputer yang berada di kota Yogyakarta. Banyak sekali produk yang dijual, dari motherboard, VGA, RAM, harddisk, dan lain-lain. Selama ini Marenta komputer belum memiliki sebuah situs resmi seperti website untuk melakukan promosi dan pemasaran. Dengan adanya situs resmi diharapkan dapat mempermudah konsumen untuk memperoleh informasi produk dengan lebih mudah, serta mempermudah dalam melakukan transaksi secara online. Berdasarkan uraian masalah diatas penulis dalam usulan skripsi ini mencoba membuat sebuah website dengan judul "Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Penjualan Pada Marenta Komputer".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam pembuatan website ini adalah bagaimana membantu konsumen untuk menentukan spesifikasi PC rakitan yang sesuai kebutuhan dan dana maksimal yang dimiliki konsumen ?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan web ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi mengenai pembuatan website Marenta Komputer :

1. Web E-commerce ini akan berisi katalog hardware (diskripsi dan harganya), cara berinteraksi dan transaksi secara online, informasi jenis hardware terbaru, fitur untuk memilih spesifikasi PC berdasarkan *budget*

dan kebutuhan, profil Marenta Komputer dan pricelist yang bisa didownload pengunjung

2. Web E-commerce pada Marenta Komputer menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya, MySQL sebagai database, Adobe Dreamweaver sebagai editor script php, Adobe Photoshop sebagai editor grafis, XAMPP sebagai web server, Mozilla firefox sebagai browser

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah website E-commerce bagi Marenta Komputer
2. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem transaksi baru pada Marenta Komputer

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan bagi penulis maupun bagi perusahaan yaitu:

1. Bagi Perusahaan
 1. Sebagai bahan pertimbangan Marenta Komputer untuk menentukan kebijakan strategi penjualan
 2. Sebagai salah satu alternative dalam menyampaikan dan memberikan informasi kepada konsumen
 3. Memudahkan konsumen dalam efisiensi waktu dengan cara bertransaksi secara online

2. Bagi Penulis

1. Untuk menerapkan disiplin ilmu yang telah didapat baik didalam maupun diluar bangku kuliah
2. Memperoleh pengalaman tentang pembuatan web E-commerce
3. Untuk penyusunan Skripsi sebagai syarat kelulusan program Strata 1 di STMIK AMIKOM

1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data dan bagaimana mengelola informasi yang akan dipergunakan untuk penelitian ini adalah:

1. Identifikasi

Identifikasi adalah mengidentifikasi masalah-masalah dengan batasan yang jelas dengan menggunakan teknik :

a. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung baik dengan lisan atau dengan tulisan, yaitu pada pemilik Marenta Komputer.

b. Studi Pustaka

Metode ini dengan cara pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengadakan pengamatan langsung dari buku yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dihadapi.

c. Metode Literatur

Metode ini menggunakan literature yang dapat dimanfaatkan seperti fasilitas Internet, yaitu dengan mengunjungi situs-situs yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi.

2. Konseptualisasi

Setelah semua data diperoleh melalui tahap identifikasi, kemudian merancang basis pengetahuan, mesin inferensi dan desain interface.

3. Formalisasi

Dari hasil tahapan kedua dirancang, maka pada tahap ini ditentukan alat pengembangan yang akan digunakan.

4. Implementasi

Hasil dari tahapan-tahapan diatas akan dipindahkan ke dalam sistem komputerisasi sehingga terbentuklah sebuah website.

5. Pengujian

a. Pengujian Program

Tahapan ini untuk mengetahui apakah program yang dibuat masih terdapat kesalahan atau *error* waktu dijalankan.

b. Pengujian Sistem

Tahapan ini dilakukan untuk mengetahui apakah kinerja dari sistem sudah baik.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan yang disusun ini, secara keseluruhan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, pokok masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Dalam Bab ini dijelaskan mengenai teori - teori yang mendukung dalam pembuatan skripsi. Beberapa diantaranya mengenai sejarah internet, pengertian internet, HTML, CSS, PHP, Apache Web Server , MySql, Adobe Photoshop CS5, Jquery, dan Adobe Dreamweaver.

BAB III : Analisis dan Rancangan Sistem

Pada bab ini berisi sekilas tentang perangkat keras yang digunakan, perancangan sistem, konsep perancangan sistem, struktur link design website, rancangan normalisasi, design database, dan rancangan interface.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini akan membahas implementasi sistem, dan pembahasan bagian - bagian yang terdapat pada aplikasi web.

BAB V : Penutup

Merupakan bagian akhir dari laporan skripsi, dimana didalamnya terdapat kesimpulan dari keseluruhan isi laporan skripsi serta saran-saran yang diberikan bagi pengembangan sistem lebih lanjut.

