

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penjelasan pada bab-bab sebelumnya, penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Aplikasi perhitungan bangun-bangun dua dimensi ini dapat membantu pengguna dalam memperoleh ilmu yang membantu dalam proses belajar.
2. Dengan cara pendekatan secara langsung, aplikasi ini dapat membantu mempermudah dalam proses pengenalan materi dan pemahaman ilmu bangun-bangun dua dimensi.
3. Dengan adanya soal evaluasi dalam aplikasi ini dapat membantu pengguna dalam mengukur seberapa jauh pengguna dalam menguasai materi yang ada.
4. Dengan adanya *game puzzle* dalam aplikasi ini dapat membantu pengguna berinteraksi secara langsung tentang pengenalan bangun-bangun dua dimensi.
5. Aplikasi yang telah dibangun menjadi media alternatif dalam rangka memajukan sumber daya manusia dalam bidang pemanfaatan teknologi.

5.2. SARAN

Untuk pengembangan lebih lanjut, saran-saran yang dapat diberikan pada

Tugas Akhir ini adalah :

1. Perlu adanya pengembangan pada desain tampilan agar lebih menarik dan lebih meningkatkan para pengguna dalam melakukan proses belajar.
2. Perlu adanya sebuah data penyimpanan (*database*) sebagai alat untuk mengolah sebuah data.
3. Menambahkan fasilitas *video conference* dalam sistem, dengan tujuan untuk lebih memudahkan para pengguna dalam melakukan kegiatan belajar.
4. Pembuatan soal baiknya ditambahkan fasilitas soal yang dapat diimport dari file, sehingga dapat memperbanyak soal yang ada.
5. Menambahkan fasilitas tugas pada aplikasi ini, sehingga lebih bisa meningkatkan pemahaman penguuan pada materi yang diberikan.
6. Sumber daya manusia yang menangani sistem harus memiliki kualitas yang memadai karena kesalahan-kesalahan yang terjadi biasanya disebabkan karena kurangnya kemampuan *user* dalam pengoperasian sistem .