

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada tahun 1995, internet masuk melalui jaringan akademis dan pusat-pusat riset sehingga hanya kalangan akademis dan peneliti yang dapat memanfaatkan fasilitas internet. Layanan internet untuk para pengguna umum terbuka setelah indonet sebagai penyedia internet (*Internet Service Provider*) pertama di Indonesia berdiri, yang diikuti dengan berdirinya ISP lain seperti indosat, CBN, Radnet, dan lain-lain. Saat ini web tidak hanya digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun juga digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan informasi interaksi dari *user*. Suatu sistem informasi menggambarkan ketersediaan suatu rangkaian data yang cukup lengkap agar dapat menyediakan informasi yang diperlukan.

Keberadaan basis data merupakan sesuatu hal yang sangat diperlukan untuk mendukung suatu sistem informasi. Agar suatu basis data yang tersimpan pada *server* dapat diakses oleh *client* pada *world wide web*, maka diperlukan adanya kemampuan dari dokumen-dokumen *web* itu sendiri untuk berhubungan dengan basis data. Perlu ditambahkan bahwa pembuatan dokumen *web* dilakukan dengan menggunakan sesuatu bahasa yang disebut *Hyper Text Markup Language* (HTML). Dengan HTML berbagai format untuk teks, penyertaan gambar dalam dokumen maupun pembuatan sambungan (*link*) ke dokumen lain dapat dilakukan.

HTML saja belum cukup memberi kemampuan bagi dokumen *web* untuk dapat berhubungan dengan basis data, biasanya digunakan penerapan *Common Gateway Interface (CGI)* yaitu suatu standar komunikasi antara dokumen *web* dengan suatu program untuk mengerjakan berbagai hal yang tidak cukup dilakukan dengan menggunakan HTML saja. CGI merupakan suatu bentuk hubungan interaktif dimana *client* dapat mengirimkan suatu masukan kepada *server*, dan *server* mengolah masukan tersebut serta mengembalikannya kepada *client*. Kemampuan dokumen web untuk berinteraksi dengan *user* inilah yang dapat dimanfaatkan bagi pengguna jasa internet khususnya.

Aplikasi web merupakan salah satu bentuk aplikasi yang tepat untuk mempermudah penyampaian suatu informasi dalam bentuk visual. Dengan adanya *web* telah mengubah cara berinteraksi antar manusia dengan *computer*, adapun caranya dapat melalui media gambar (*image*), *text*, *sound (audio)* dan *video* yang saling berinteraksi satu sama lain, itu dikarenakan *computer* mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih menarik dan hidup.

Penulis melihat bahwa saat ini sistem informasi berbasis *web* juga sangat menghemat dalam segi biaya dan tenaga, sehingga dengan alasan tersebut penulis memilih website sebagai media informasi untuk memperlancar proses pembelajaran. Artinya, seorang mahasiswa dapat mengetahui secara langsung perkembangan teknologi, serta dapat juga difungsikan sebagai ajang bagi mahasiswa untuk mengekspresikan ide kreatifnya melalui karya tulis yang ditampilkan pada website ini.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka yang menjadi pokok permasalahannya adalah bagaimana memanfaatkan penggunaan teknologi internet untuk mempermudah user dalam mendapatkan suatu informasi sekaligus sebagai sarana promosi Soudjiro Band

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis merumuskannya menjadi :
Bagaimana merancang suatu web sebagai media penyampaian informasi dan sebagai sarana promosi yang interaktif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dan dapat memberi nilai manfaat yang lebih bagi pihak penyaji maupun pengakses.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini dibuat agar penulisan laporan dan implementasi sistem tidak menyimpang dari tujuan, maka penelitian ini lebih dititik beratkan pada :

1. Pembuatan situs *web* ini hanya sebatas untuk media informasi dan promosi yang khusus membahas tentang Soudjiro Band.
2. *Software* yang digunakan yaitu *PHPTriad*, *MySql*, *Macromedia Dreamweaver*, *Macromedia Flash 8*, *Macromedia Fireworks 8*.

1.4 Tujuan Penelitian

Penulis sebagai mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer "AMIKOM" berusaha :

1. Memenuhi persyaratan bagi jenjang sarjana strata-1 SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER "STMIK AMIKOM " YOGYAKARTA.
2. Membuat sistem informasi berbasis web untuk Soudjiro Band.
3. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan yang ditempuh selama dibangku kuliah guna mendukung penerapan ilmu dan diterapkan dalam aplikasi nyata.
4. Mengembangkan diri dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang yang sekarang ditekuni.

1.5 Metode Pengambilan Data

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini, penyusun menerapkan sistem pengambilan data sebagai berikut :

1. Observasi

Dengan menjadi bagian dalam management band ini, maka secara langsung bisa mempelajari hal-hal yang diperlukan atau mengetahui segala informasi terbaru tentang Soudjiro Band.

2. Wawancara

Walaupun menjadi bagian dalam management band, tetapi tetap saja harus dilakukan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait dengan objek penelitian. Dalam hal ini personil dan manager band.

3. Kepustakaan

Belajar dari buku-buku untuk menunjang serta membantu guna memperoleh hasil yang lebih optimal agar kekeliruan atau kekurangan yang ada dapat diminimalkan. Selain ini sebagai referensi bagi pembuatan skripsi ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Seperti umumnya proposal kegiatan maupun laporan penelitian ilmiah, maka pada laporan skripsi ini meliputi :

BAB I PENDAHULUAN

Diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan permasalahan, pokok masalah, dan metode penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang dasar teori dari pengenalan sistem informasi secara umum, konsep dasar aplikasi *web* yang meliputi definisi, sejarah, *protocol* dan fasilitas *internet*, konsep dasar WWW, sekilas tentang HTML, dan PHP, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan dan pengembangan web atau aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas analisis permasalahan yang akan diselesaikan, serta rancangan sistem yang dibangun, baik rancangan secara umum maupun spesifik.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dibahas system yang diusulkan, implementasi dan manual program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

