

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pembuatan film animasi 3D menggunakan 3D Studio Max 7 cukup efektif karena program aplikasi ini memiliki daya render yang baik, cepat, dan kualitas grafis yang dihasilkan cukup bagus, sehingga mampu menghasilkan film animasi dengan kualitas grafis yang baik. Untuk pembuatan karakter yang lebih kompleks, tentunya membutuhkan detail poligon objek 3d yang lebih halus dan rumit. Pemberian tekstur yang lebih akurat dengan *unwarp mapping* dan efek-efek tekstur yang lain juga dilakukan. Pada karakter yang lebih rumit, juga dibuat lebih banyak *controller* untuk *rigging* supaya animator dapat lebih mudah untuk menggerakkan karakter.

Film animasi 3D digital Dimmi bisa dikatakan cerita maupun grafis yang disajikan tidak sebagus film-film luar negeri, tetapi film ini diharapkan mampu membuat para *audience* puas dengan adanya grafis yang dihasilkan, maupun ceritanya serta bangga terhadap film 3D digital Dimmi ini, khususnya anak-anak yang menontonnya.

5.2 Saran

Animasi 3D mudah untuk di deskripsikan, tapi lebih sulit untuk dikerjakan. *Properties* 3D model didefinisikan dengan angka-angka.

Dengan merubah angka bisa merubah posisi objek, rotasi, karakteristik permukaan, dan bahkan bentuk.

Faktor yang membuat animasi 3D lebih sulit:

1. Harus memvisualisasikan bentuk 3 dimensi.
2. Kemampuan *processing* untuk proses *render* objek 3D.
3. Perlu cukup *dana*, kesabaran dan latihan.

