

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian yang telah disampaikan pada bab-bab sebelumnya tentang Program Aplikasi Visualisasi Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Multimedia dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Salah satu contoh aplikasi multimedia yang dapat dibuat adalah untuk mempelajari teknik pembelajaran bahasa Jepang.
2. Program Aplikasi Visualisasi Pembelajaran Bahasa Jepang seperti di atas dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari bahasa Jepang khususnya dalam pengenalan nama hewan dan buah serta cara pengucapannya .
3. Kelemahan dari sistem yang telah dibuat antara lain :
  - Tampilan yang dibuat masih sangat sederhana
  - Karena menggunakan Microsoft Access untuk database, maka masih adanya keterbatasan dalam hal penyimpanan data.

#### **5.2. Saran - saran**

Adapun saran-saran yang dapat diberikan untuk penyempurnaan dan pengembangan program ini adalah sebagai berikut :

1. Program aplikasi visualisasi ini hanya membahas sedikit tentang ilmu proses pembelajaran bahasa Jepang dan belum secara keseluruhan.

Diharapkan nantinya dapat dibuat program yang lebih kompleks lagi untuk membahas pembelajaran bahasa Jepang secara menyeluruh.

2. Program aplikasi visualisasi ini dibuat hanya menggunakan satu tabel. Diharapkan nantinya untuk pembuatan program yang lebih kompleks lagi dapat menggunakan database yang lebih lengkap dengan menggunakan beberapa tabel sehingga nantinya memudahkan dalam melakukan pemrosesan data.

