

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Arus informasi dan teknologi yang semakin cepat berkembang sekarang ini telah membawa banyak perubahan bagi kita masyarakat dunia. Salah satu hasil teknologi adalah *software-software* yang sangat membantu dalam pekerjaan. *Software-software* tersebut tidak hanya membantu dalam mengolah hasil pekerjaan saja tetapi juga membantu didalam kenyamanan pada saat pengoperasian komputer

Seperti kita ketahui banyak sekali sistem operasi yang beredar saat ini salah satunya adalah Windows XP. Didalam Windows ini terdapat *registry* yang bisa disebut juga jantung dari pada Windows XP. Karena di *registry* ini tersimpan data yang memegang peranan penting dalam kehidupan sistem Windows. Dengan manipulasi *registry* yang tepat maka pemakai dapat mengendalikan Windows XP sesuai dengan kebutuhan

Sekarang ini banyak *software-software* pengatur konfigurasi *registry* Windows yang beredar di internet maupun rental peminjaman cd *software*. *Software* semacam ini dapat digunakan sebagai salah satu pengaman dalam setting komputer dari orang – orang yang tidak berhak. Salah satu *software* aplikasi yang banyak digunakan untuk membuat *software* ini adalah menggunakan Microsoft Visual Basic

Sebagai salah satu contohnya adalah menghilangkan menu *search* dalam windows yang berfungsi sebagai mesin pencari *file*. Program ini dapat menonaktifkan fungsi tersebut sehingga orang lain tidak dapat melakukan pencarian *file*. Fasilitas lain yang dapat dinonaktifkan seperti menonaktifkan *registry editor* yang merupakan database yang digunakan untuk menyimpan semua setting dan informasi *hardware, software* dan berbagai *preference*

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut maka penulis mengambil skripsi dengan judul **“Membangun Aplikasi Untuk Mengatur Registry Pada Windows XP Menggunakan Visual Basic 6.0 “**

1.2. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, maka penulis dapat membuat rumusan masalah yang akan diteliti. Berikut adalah rumusan masalah tersebut :

1. Bagaimana membuat program pengatur *registry* yang dapat digunakan untuk mengatur konfigurasi pada registry Windows XP dari orang-orang yang tidak berhak untuk mengaksesnya?
2. Bagaimana membuat suatu program aplikasi pengatur konfigurasi *registry* Windows menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah untuk penelitian yang penulis lakukan sebagai berikut :

1. Perancangan program pengatur *registry* hanya digunakan pada sistem operasi Windows XP
2. Membuat program Regedit.exe yang tidak dapat diakses
3. Menghilangkan menu Run dimenu Start Windows
4. Menghilangkan Fasilitas Search dimenu Start Windows
5. Menghilangkan Fasilitas Taks Manager
6. Menghilangkan Menu Control Panel di menu Start Windows
7. Menghilangkan Menu Help & Support di menu Start Windows
8. Menghilangkan Folder Options pada Windows Explorer
9. Menghilangkan Menu Display Properties di desktop
10. Menghilangkan Icon pada desktop
11. Menghilangkan fasilitas Dos Command Prompt
12. Menonaktifkan Menu Click Right pada desktop
13. Menonaktifkan Click Right pada Taksbar
14. Mengubah Caption Teks pada Internet Ekplorer
15. Mengubah Caption pada Menu Start
16. Mengubah Kotak Dialog Pesan sebelum login ke dalam windows
17. Dapat melihat nilai – nilai yang ada dalam suatu key dan juga dapat mengeditnya

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata Satu Sarjana Komputer Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Untuk membantu user menjaga konfigurasi didalam komputer yang mereka miliki dari orang – orang yang tidak berhak.
3. Untuk mengetahui bagaimana membangun sebuah program pengatur konfigurasi komputer dalam hal registry.

1.5 Metode Penelitian

Hal yang penting dalam pembuatan program aplikasi ini adalah pengumpulan data. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi (Pengamatan)

Metode Observasi merupakan pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan diteliti. Dalam hal ini yang penulis teliti adalah registry pada sistem operasi Windows XP

b. Metode Pustaka

Dalam metode ini penulis menggunakan buku – buku referensi yang dapat dijadikan sebagai acuan dan bantuan dalam membuat aplikasi tersebut

1.6 Jadwal Kegiatan

Demi kelancaran kegiatan penelitian, maka penulis membuat jadwal kegiatan agar proses yang penulis lakukan bisa memenuhi target yang telah penulis tentukan. Berikut jadwal rencana kegiatan yang telah penulis susun :

No	KEGIATAN	APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data																
2	Analisis dan desain program																
3	Pembuatan program																
4	Pengujian dan penyelesaian program																
5	Pembuatan Laporan																

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

1.7. Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan ini, penulis akan menjelaskan tentang isi dari masing-masing bab secara keseluruhan. Adapun penulisan yang dibahas dalam masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I. Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan

BAB II. Dasar Teori

Pada bab ini akan dibahas pengertian sistem operasi, tujuan mempelajari sistem operasi, tujuan adanya sistem operasi, Windows API, kategori Windows API, pengertian DLL, sejarah registry, pengertian *registry*, struktur *hierarchy registry*, file reg dan software yang akan digunakan

BAB III. Pembahasan

Pada bab ini akan dibahas tentang cara penelitian, perancangan aplikasi dan pembuatan aplikasi

BAB IV. Implementasi Sistem

Pada bab ini akan dijelaskan tentang kegiatan implementasi, pengesanan program, pengesanan sistem, tindak lanjut implementasi, pemeliharaan sistem, manual program dan backup registry

BAB V. Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran tentang penelitian sehingga diperoleh suatu masukan yang bermanfaat bagi penelitian yang akan datang