

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Sistem Informasi Geografis Lokasi Pemberhentian Bis "Trans Jogja" menyediakan sistem informasi tentang lokasi pemberhentian bis (halte) Trans Jogja disertai rute yang dilalui dengan menggunakan peta interaktif sebagai layanan informasi untuk penumpang dan operator halte.

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam penelitian yang dilakukan dapat diambil beberapa kesimpulan :

1. Kesimpulan dari perancangan ini adalah program tersebut mampu memberikan informasi geografi seperti menemukan lokasi halte dan rute dengan rute terpendek dari satu lokasi ke lokasi yang lain. Informasi lain yang dimiliki oleh program tersebut adalah memberikan informasi mengenai jarak antara halte satu dengan halte lainnya, dan adanya fasilitas edit data atau kemampuan untuk mengubah data yang telah ada yang dapat diakses oleh operator halte. Biaya yang diperlukan untuk bisa menggunakan program ini tidak besar, sehingga banyak orang bisa memanfaatkannya.
2. Sistem Informasi Geografis ini dapat menjadi salah satu alternatif dalam mempromosikan transportasi perkotaan bis Trans Jogja kepada para masyarakat Yogyakarta.

## 5.2 Saran

Saran yang diberikan oleh penulis mengenai program perancangan ini adalah :

1. SIG ini merupakan sistem berbasis Desktop yang digunakan oleh calon penumpang bis dan operator halte, maka dapat dikembangkan dengan SIG berbasis Web yang menggunakan aplikasi *on-line* dalam internet yang dapat diakses oleh lebih dari satu *user* pada saat yang bersamaan.
2. Dalam SIG ini masih menggunakan pemetaan dengan digitasi spasial, maka dapat dikembangkan dengan menggunakan pemetaan Citra Satelit atau dengan sistem GPS untuk memperoleh data yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang telah ada sehingga memiliki kemampuan yang lebih dibandingkan kemampuan yang telah dimiliki.
3. Dalam metode pencarian rute jalan terpendek pada aplikasi ini, masih menggunakan metode yang sederhana, maka untuk pengembangan selanjutnya dapat dengan menggunakan metode Dijkstra, yang merupakan salah satu algoritma yang berguna untuk mencari lintasan terpendek dari satu titik ke titik lain dalam gambar.
4. Saran yang lain adalah membuat *user interface* menggunakan teknologi *touch screen*, dalam arti *user* dapat langsung memilih alamat (nama halte) dari monitor.