

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan dilakukannya analisa, maka dapat diambil suatu kesimpulan dari penelitian ini, yaitu :

1. Macromedia Flash adalah salah satu program grafis multimedia dan animasi terbaik saat ini, animasi dan gambar yang dibuat menggunakan Flash akan tetap bagus pada ukuran resolusi layar berapapun. Hal ini karena Flash merupakan program grafis dengan sistem vektor. Flash juga dilengkapi dengan bahasa pemrograman yang disebut ActionScript, bahasa pemrograman ini termasuk sederhana dan mudah dipahami, oleh karena itu Macromedia Flash sangat mendukung dalam pembuatan aplikasi interaktif seperti Game.
2. Untuk membuat sebuah game yang bagus diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyak *game maker* harus memahami logika pemrograman.
3. Game "Chef Battle" ini sudah memenuhi harapan penulis yaitu, untuk penyimpanan data tidak ada masalah dalam artian "game save" berjalan sesuai dengan rancangan, game cukup sederhana dari segi tampilan dan cara bermain (berdasarkan hasil wawancara beberapa user), game bisa melatih daya ingat dan konsentrasi pemainnya, serta kecerdasan buatan lawan dan juri berjalan cukup baik sehingga menambah tantangan saat memainkannya.

4. Pada bagian lomba memasak game ini tergolong cukup berat untuk ukuran game flash, hal ini mungkin dikarenakan pemakaian movie clip yang sangat banyak disatu frame.
5. Game Chef Battle masih bisa dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur – fitur seperti menu option, freegame, kemampuan membuat resep sendiri, tampilan yang lebih bagus dan yang terpenting adalah lebih ringan ketika dijalankan.

B. Saran

1. Sebenarnya untuk pembuatan game yang baik dan efektif lebih baik dikerjakan dalam team, jadi ada yang bertugas mendesain grafisnya saja, ada yang bertugas sebagai programernya atau pembagian tugas lainnya.
2. Apabila kita membuat game untuk tujuan komersil, maka pemberian hak lisensi atau royalty sangatlah penting, tetapi di Indonesia hal ini masih cukup sulit dilakukan.
3. Untuk memperingan biaya pembuatan game, sebenarnya kita bisa menggunakan software – software alternatif yang sifatnya free misalnya program GAMBAS dan GIMP yang menggunakan sistem operasi linux, namun hal ini juga menyangkut selera programmer dan tidak mudah untuk beralih dari satu software ke software lain.