

**KOMPUTERISASI SISTEM PENGOLAHAN DATA
PENJUALAN PADA COUNTER HANDPHONE KIOS CELL
DI YOGYAKARTA**

Tugas Akhir



Disusun oleh:

Suyono	02.02.4116
Yuni Dwi Harjanti	02.02.4137
Sarwo Hadi Pramono	02.02.4154
Santi Ira Saputri	02.02.4169

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA

2004

**KOMPUTERISASI SISTEM PENGOLAHAN DATA
PADA COUNTER HANDPHONE KIOS CELL
DI YOGYAKARTA**

Tugas Akhir



Disusun oleh:

Suyono	02.02.4116
Yuni Dwi Harjanti	02.02.4137
Sarwo Hadi Pramono	02.02.4154
Santi Ira Saputri	02.02.4169

**PROGRAM STUDI DIPLOMA III
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM” YOGYAKARTA
JANUARI 2004**

HALAMAN PENGESAHAN

KOMPUTERISASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PADA COUNTER HANDPHONE KIOS CELL DI YOGYAKARTA

Tugas Akhir

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Ahli Madya komputer pada Jurusan Manajemen Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun oleh:

Suyono

02.02.4116

Yuni Dwi Harjanti

02.02.4137

Sarwo Hadi Pramono

02.02.4154

Santi Ira Saputri

02.02.4169

Disahkan dan Disetujui

Ketua,

Dosen Pembimbing,

Drs. M. Suyanto, MM

Heri Sismoro, S. Kom

HALAMAN BERITA ACARA

SARANA PROMOSI CINDERAMATA PERAK DI TUJUH LOGAM MELALUI MULTIMEDIA INTERAKTIF

TUGAS AKHIR

Telah diuji dan dipertahankan di hadapan dewan penguji pada,

Nama : Santi Ira Saputri

NIM : 02.02.4169

Hari :

Tanggal :

Jam :

Tempat : Kampus Terpadu STMIK "AMIKOM"

Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok,
Sleman, Yogyakarta

Tim Penguji

Penguji I

Penguji II

Andi Sunyoto, S.Kom

Heri Sismoro, S.Kom

HALAMAN MOTTO

- ❖ Orang belajar sedikit dari kesuksesan, tetapi belajar banyak dari kegagalan.
- ❖ Ingatlah hanya dengan mengingat Allah SWT hati akan menjadi tentram (Ar Rad : 28)
- ❖ Jadikanlah hari esok lebih berarti daripada hari kemarin

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah...akhirnya TA ku kelar. Matur nuwun dumateng.....:

- Allah SWT karna atas izin - Nya aq bisa selesei'in tugas akhir ini Amien.
- Ibu bapak dan kedua adikku yang selalu memberi do'a dan dukungan atas semua kesuksesanku terutama dukungan morilnya.
- Edelweiss kecilku yang jadi belahan hidupku, thanks atas dukungan, kasih sayang dan pengertian yang telah diberikan. Thanks honey!
- Teman kelompok TA ku yang udah banting tulang dalam ngerjain ini.
 - Ompong - u huebat pong! makasih kerjanya biar Tuhan yang entar ngebalesnya.
 - Oneng - semoga kamu cepet nemu'in bajuri mu.makasih ya kita team yang hebat.
 - Chepot - god bless you! Semoga kita dapat kerja kelompok lain waktu.
- Mas Arifin, Sonny, Datuk (Tb7) makasih atas persaudaraannya selama ini semoga kalian sukses.
- Semua teman-temen, kancane tarzan.com, uka-uka, tinggil, ateng, cemet gondrong, hery, popo, rumbang, igun, lasso, arafat , sarinem, prima, kepen.
- Mas Tedjo sekeluarga makasih kost dan servisnya.
- Motor ku yang dengan setia udah nganterin aku dan Edelweisku kemana aja.

Semuanya yang nggak disebut nyuwun ngapunten and matur the big thank you...atas dagelan, tawa, dan canda kalian sekali lagi "terima kasih".

Lutvi

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir "*Sarana Promosi Cinderamata Perak Di Tujuh Logam Melalui Multimedia Interaktif*".

Penulisan Tugas Akhir ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk kelulusan dalam memperoleh gelar Ahli Madya (A.Md) komputer program Diploma III jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini tentunya tak lepas dari bantuan yang diberikan oleh berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

4. Bapak Rifai Halim, SE selaku pimpinan di Tujuh Logam Silver yang telah mengizinkan penyusun mengadakan penelitian hingga terselesainya Tugas Akhir ini.

Akhirnya penyusun mengharapkan Tugas Akhir ini dapat menjadi acuan dalam pengembangan program aplikasi multimedia dalam mempromosikan cinderamata perak di Tujuh Logam, dan pihak-pihak yang membutuhkannya. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, Agustus 2004

Penulis

DAFTAR ISI

	halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Maksud dan Tujuan	3
E. Metode Pengumpulan Data	5
F. Sistematika Penulisan Laporan	5

BAB II DASAR TEORI

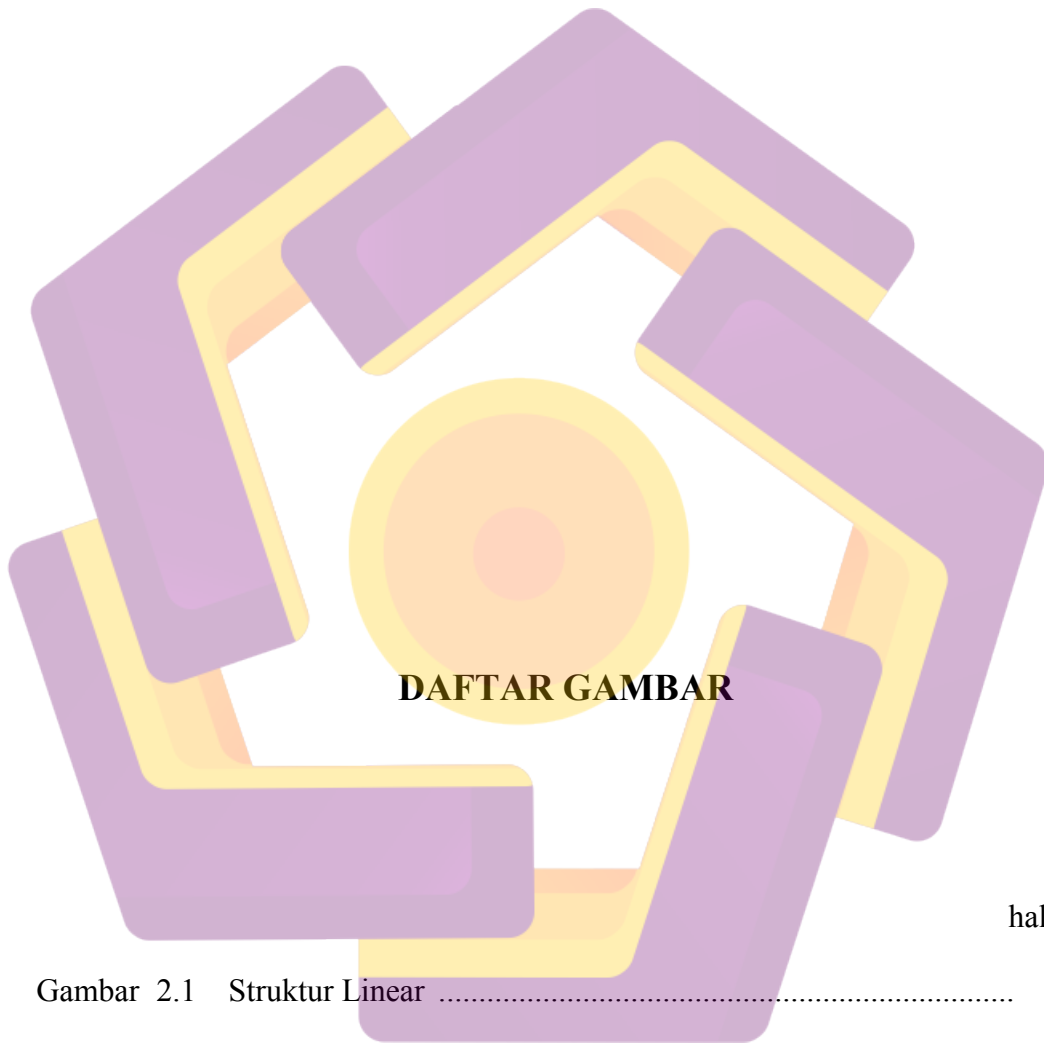
2.1 Pengertian Multimedia	7
2.2 Pengertian Informasi dan Promosi	8
2.2.1 Pengertian Informasi	8
2.2.2 Pengertian Promosi	9
2.3 Struktur Desain Multimedia	12
2.3.1 Struktur Linear	14
2.3.2 Struktur Hierarki	15
2.3.3 Struktur Piramida	15
2.3.4 Struktur Polar	16
2.4 Langkah-Langkah Mengembangkan Multimedia	16
2.4.1 Mendefinisikan Masalah	17
2.4.2 Merancang konsep	17
2.4.3 Merancang Isi	17
2.4.4 Menulis Naskah	17
2.4.5 Merancang Grafik	17

2.4.6	Memproduksi Sistem	17
2.4.7	Melakukan Tes Pemakaian	18
2.4.8	Menggunakan Sistem	18
2.4.9	Memelihara Sistem	18
2.5	Sistem Perangkat yang Digunakan	20
2.5.1	Adobe Photoshop 7.0	20
2.5.2	Macromedia Director 8.5	21

BAB III LATAR BELAKANG

A.	Sejarah Singkat Tujuh Logam	23
B.	Maksud dan Tujuan Usaha	25
C.	Bentuk Usaha	26
D.	Lokasi dan Lingkungan Usaha	26
E.	Pengaruh Usaha Terhadap Lingkungan	26
F.	Struktur Organisasi	27
G.	Sifat Proses Produksi dan Sifat Produksi	27
H.	Bahan Baku yang Digunakan	28
I.	Peralatan yang Digunakan	28
J.	Contoh Proses Pembuatan dan Biaya Produksi	29
K.	Skema Proses Produksi	31
L.	Desain Produk	32
M.	Klasifikasi Produk	32
N.	Ruang Lingkup Lingkungan Kerja	32
O.	Sumber Daya Manusia	32

P. Sarana Informasi dan Promosi yang Digunakan Saat Ini	34
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Mendefinisikan Masalah	35
B. Merancang Konsep	36
C. Merancang Isi	37
D. Menulis Naskah	39
E. Perancangan Grafik	44
F. Perancangan Produksi Sistem	46
F.1 Membuat dan Mengolah Grafik	46
F.2 Finalisasi	48
G. Penggunaan Sistem	52
H. Memelihara Sistem	53
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	54
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	56
LAMPIRAN-LAMPIRAN	57



DAFTAR GAMBAR

	halaman
Gambar 2.1 Struktur Linear	14
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	15
Gambar 2.3 Struktur Piramida	15
Gambar 2.4 Struktur Polar	16
Gambar 2.4.1 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	19
Gambar 2.5.1 Tampilan Adobe Photoshop 7.0	21

Gambar 2.5.5 Tampilan Macromedia Director 8.5	22
Gambar Tampilan Rancangan Isi	38
Gambar Tampilan Menu Utama dari Terdiri dari Sub Menu	40
Gambar Tampilan Sub Menu Gambaran Umum	41
Gambar Tampilan Menu Profile	42
Gambar Tampilan Sub Menu Gallery	43
Gambar Tampilan Sub Menu Prakata	44
Gambar Bagan Perancangan Sistem	46
Gambar Tampilan Adobe Photoshop 7.0	47
Gambar Penataan Bagan pada Macromedia Director 8.5	49
Gambar Merubah File .dir ke File .exe	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Antar Muka Aplikasi	Lampiran 1
Lampiran Kartu Bimbingan	Lampiran 2

