

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi ini dunia internet bukan lagi hal asing bagi masyarakat. Dengan semakin banyaknya warnet baik di kota besar maupun kecil maka informasi dari seluruh dunia dapat diperoleh dengan mudah dan cepat, demikian juga dengan web berkembang dengan pesat sekali di seluruh dunia baik yang interaktif, dinamis, maupun yang statis mulai dari informasi lembaga pendidikan, perusahaan, maupun personal, profil ataupun yang lainnya, dan sekarang hampir semua pelaku bisnis, lembaga pendidikan ataupun personal mulai beralih ke dunia informasi yang berbasis web tersebut, karena mereka dituntut untuk memberikan pelayanan yang cepat, tepat dan memuaskan kepada konsumen.

Cara memenuhi kebutuhan tersebut salah satu media yang berkembang adalah sebuah situs web yang sifatnya interaktif dan dinamis sehingga memungkinkan dua atau lebih pihak dapat saling berkomunikasi, memberikan informasi atau bahkan saling bertransaksi. *Website* itu sendiri adalah sebuah sistem informasi yang ada pada server web yang memungkinkan penjelajah web untuk mengakses informasi yang tersedia. Web statis yaitu dimana user hanya bisa membaca isi dari halaman web tersebut dan tidak bisa berinteraksi dengan user. Web interaktif adalah website yang memiliki fasilitas kontrol dan atau navigasi sehingga user dapat memanfaatkan, mengatur sebuah halaman web. ada beberapa cara

untuk dapat membuat hal yang interaktif antara lain menggunakan Macromedia Dreamwaver sebagai pendesain webnya. Web dinamis yaitu website yang menyediakan fasilitas umpan balik kepada user, seperti adanya halaman buku tamu, pemesanan barang online dan game. Serta buku informasi yang akurat, misalnya tanggal dan jam. Ada beberapa cara untuk membuat halaman web yang dinamis, dan salah satunya dengan menggunakan PHP. PHP itu sendiri merupakan bahasa scripting yang menyatu dengan HTML dan digunakan pada *server side*, artinya semua sintaks yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja. Sebuah informasi merupakan hal yang sangat pokok dalam kehidupan sekarang ini, mengingat sulitnya mendapat informasi yang real dan dapat dipercaya maka disini penulis mengambil judul "SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN WEB PADA "ATA YKPN" (www.ataykpn.ac.id) SEBAGAI SARANA MEDIA INFORMASI.

B. Rumusan Masalah

Untuk dapat lebih memfokuskan penyelesaian masalah sesuai yang di harapkan, maka dalam hal ini rumusan masalah dapat di uraikan sebagai berikut:

1. Sistem informasi yang di suguhkan ATA YKPN sudah tidak memadai dan sudah tidak komunikatif.
2. Bagaimanakah cara menginformasikan kampus "ATA YKPN" dengan menggunakan system informasi menggunakan **web** agar tampak lebih

menarik dan mudah di pahami oleh masyarakat luas baik local maupun asing.

C. Batasan Masalah

Dari latar belakang yang ada, diharapkan dengan website berupa sarana informasi, dapat mempunyai peranan dalam mendukung penyampaian informasi mengenai gambaran umum pada "ATA YKPN" dalam penulisan ini masalah yang akan dikaji adalah bagaimana menyampaikan informasi berbasis website, yang menarik sehingga mempunyai peranan penting dalam mendukung penyampaian informasi tentang pendidikan yang dapat di cerna oleh masyarakat luas.

C. Tujuan penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan tugas akhir dan pembuatan aplikasi ini, penulis membaginya dalam dua kelompok yaitu intrnal dan eksternal

1. Internal

- Memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan teori yang telah diperoleh dan sejauh mana kemampuan penulis memberikan solusi terhadap suatu masalah yang dihadapinya.
- Mempraktikkan teori yang telah diperoleh selama mengikuti kuliah di STMIK AMIKOM.
- Mengambil data guna mengerjakan "Tugas Akhir" sebagai syarat kelulusan dari program D3.

2..Eksternal

- Sebagai salah satu alternatif metode dalam penyampaian dan memberi informasi kepada masyarakat.
- Meningkatkan nilai kepedulian terhadap pendidikan terhadap masyarakat
- Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis web aplikasi.

D. Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian ini, peneliti mengumpulkan data-data dengan menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Wawancara

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara menanyakan langsung dengan sumber data.

2. Observasi

Yaitu suatu metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti.

3. Kearsipan

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data-data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen yang telah ada untuk dilakukan analisa.

E. Sistematika Penulisan

Halaman Judul

Halaman Pengesahan

Halaman Motto

Halaman Persembahan

Kata Pengantar

Daftar Isi

Daftar Tabel

Daftar Lampiran

BAB I. Pendahuluan

A. Latar Belakang Masalah

B. Perumusan Masalah

C. Batasan Masalah

D. Maksud dan Tujuan

E. Metode Pengumpulan Data

F. Sistematika Penulisan

G. Rencana Kegiatan

BAB II. Dasar Teori

A. Konsep Dasar Teori

A. 1. Internet

A. 1.1 Sejarah

A. 1.2 Fasilitas internet

A. 1.3 Konsep dasar web

A. 2. HTML

B. Perangkat Lunak Yang Digunakan

A. 1. Adobe PhotoShop 7.0

B. 2. Macromedia Dreamweaver MX

B 3. Apache

B 4. PHP

B 5. MySQL

B 6. Internet explorer 6.0

B 7. Windows XP

BAB III. Tinjauan Umum

A. Sejarah Singkat

B. Visi dan Misi

C. Struktur Organisasi

BAB IV. Pembahasan

A. Perancangan Web

A.1. Rancangan Struktur Web

A. 2. Rancangan Halaman Web

A. 3. Flowchart Sistem Yang Ditawarkan

A. 4. Rancangan Data Base

- Manual Program

a) Penerapan dan Konfigurasi dari segi hardware dan software

b) Publikasi Halaman Web

- Mekanisme upload.

B.1. Server Gratis

B.2. Menyewa Server

BAB V. Penutup

A. Kesimpulan

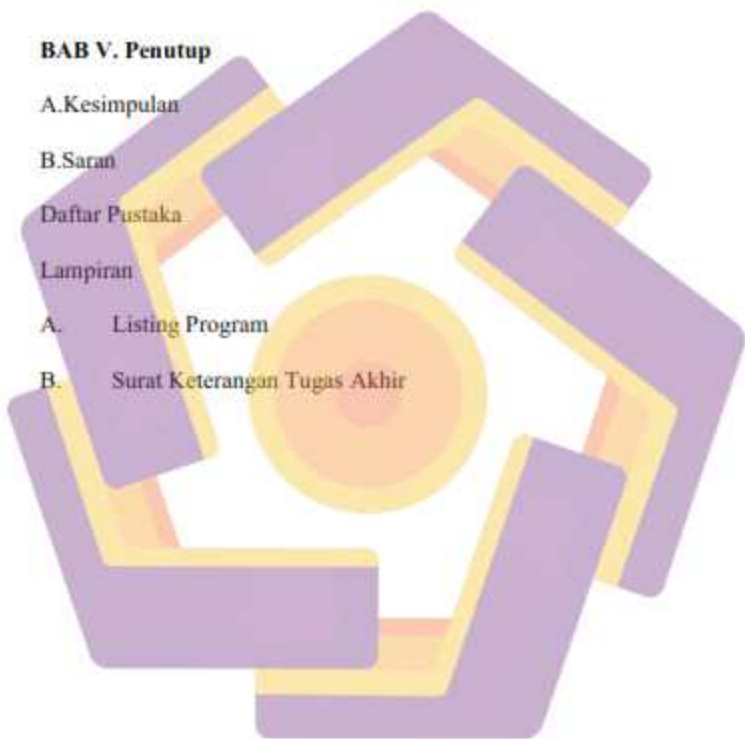
B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran

A. Listing Program

B. Surat Keterangan Tugas Akhir



Tabel Rencana Kegiatan Penelitian Tugas Akhir

Tahun 2005– 2006

Rencana Tahapan Kegiatan	Bulan			
	I	II	III	IV
Persiapan				
Penelitian Lapangan				
Analisis data				
Perancangan Sistem				
Pemrograman				
Uji coba program				
Menyusun laporan				

Tabel 1.1 Kegiatan penelitian tugas akhir