

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Persaingan dalam dunia ekonomi saat ini sangatlah ketat. Misalnya dalam dunia perdagangan. Baik yang berada dalam lingkungan nasional maupun internasional. Di Indonesia sendiri, persaingan dalam dunia perdagangan juga sangat dirasakan. Salah satunya yaitu dalam perdagangan barang-barang yang bernilai seni atau barang kerajinan. Barang-barang tersebut biasanya sangat disukai oleh pasar bisnis internasional. Sehingga, untuk dapat menembus pasar internasional, media informasi yang bersifat global sangatlah diperlukan. Media informasi ini dapat membantu kita dalam mempromosikan produk yang ingin dipasarkan.

Dengan adanya peningkatan teknologi, maka tercipta berbagai macam jenis media informasi yang sangat dibutuhkan. Salah satu media informasi yang bersifat global dan dapat menembus pasar internasional adalah internet. Internet merupakan penyaji informasi yang mempunyai kemampuan dalam hal kecepatan dan berbagai fasilitas yang dapat menolong dalam penyajian informasi. Salah satu layanan yang ada di internet adalah Web site.

Web merupakan bagian dari internet yang memacu perkembangan internet. Berbagai situs Web, kita dapat mengetahui berbagai informasi dalam berbagai bidang kehidupan, misalnya dalam pendidikan, politik, social, ekonomi, hiburan, budaya dan lainnya.

Mengingat betapa bermanfaatnya Web bagi kelancaran informasi, maka penulis berkeinginan untuk memanfaatkan media ini sebagai sarana promosi produk pada CV.Sumber Rejeki Baru. CV ini merupakan pusat kerajinan akar, kayu dan mebel yang ada di Jl.Raya Magelang – Jogja Km.9 Pare, Blondo, Mungkit, Magelang. Penulis memilih CV ini karena dalam mempromosikan produknya belum memanfaatkan teknologi internet. Padahal sebagian besar konsumennya berasal dari luar negeri. Selama ini mereka mempromosikan produknya dengan mengikuti pameran, melalui pamphlet, dan brosur.

Maka dari itu, dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis mengambil judul “MEDIA INFORMASI dan PROMOSI pada CV.SUMBER REJEKI BARU yang BERBASIS WEB”. Dengan adanya situs Web, diharapkan dapat membantu mempermudah dalam mempromosikan produknya.

I.2 RUMUSAN MASALAH

Dari apa yang disampaikan diatas, maka penulis dapat mengambil kesimpulan dari berbagai permasalahan diatas yaitu :

1. Bagaimana membuat situs Web yang baik dan dapat memberikan informasi yang akurat kepada pengguna internet?
2. Sejauh mana Web dapat memberi dukungan terhadap CV. Sumber Rejeki Baru dalam kegiatan promosi?

I.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian penulisan Tugas Akhir ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hanya pada beberapa hal saja yaitu :

- a. Bagian pemasaran tidak lagi repot karena dapat mempromosikan produknya hanya dengan lewat internet.
- b. Data yang sudah dimasukkan dapat diubah sesuai dengan kebutuhan misalnya diedit, dihapus, atau ditambah dengan data yang baru.
- c. Software yang digunakan yaitu PHP dan MySQL.

I.4 MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud diadakannya pembuatan sistim informasi berbasis Web ini adalah untuk membantu perusahaan ini dalam mempromosikan produknya. Sehingga diharapkan dapat meningkatkan konsumen yang ingin membeli produk tersebut.

Sedangkan tujuan yang ingin diperoleh dari penulisan Tugas Akhir ini yaitu:

- 1) Menerapkan ilmu teori yang didapat selama kuliah kedalam dunia nyata secara praktek.
- 2) Untuk mengetahui tingkat efektifitas mempromosikan produk dari Web yang dibuat.
- 3) Untuk meningkatkan nilai promosi dan melebarkan pangsa pasar pada CV.Sumber Rejeki Baru.

- 4) Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Jenjang Diploma III (DIII) dan memperoleh gelar Ahli Madya Komputer di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 METODE PENELITIAN

Dalam melakukan penelitian, penulis memperoleh data yang dibutuhkan menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Metode Observasi

Metode ini disebut juga dengan metode pengamatan langsung. Penulis melakukan pengamatan secara langsung pada perusahaan. Terutama pada produk yang dihasilkan, peralatan yang dipakai, serta kegiatan perusahaan itu sendiri.

2. Metode Wawancara

Penulis berkomunikasi secara langsung dengan sumber informasi yaitu pemilik perusahaan untuk mengajukan pertanyaan secara lisan. Metode wawancara dilakukan penulis untuk mendapatkan informasi dari pelaku yang terlibat secara langsung dalam kegiatan perusahaan.

3. Metode Studi Pustaka

Penulis memperoleh data dengan mempelajari buku-buku serta pedoman lain yang diperlukan dan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

4. Metode Kearsipan

Dengan metode ini, penulis dapat memperoleh data dengan melihat dan mempelajari kearsipan yang dimiliki oleh perusahaan tempat dilakukan penelitian.

I.6 SISTIMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam penulisan Tugas Akhir serta untuk memahami isi laporan, maka penulis membuat sistimatika penulisan sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan, Metode Penelitian serta Sistimatika Penulisan.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tentang pengenalan suatu system serta software digunakan untuk membuat dan mendesain suatu situs web secara umum.

BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai perusahaan yang bersangkutan. Seperti sejarah singkat perusahaan dan lainnya yang menyangkut tentang proses produksi pada perusahaan tersebut.

BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang alur atau langkah-langkah dalam membuat web yang diinginkan.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat diambil dari pembuatan sistim yang baru. Baik bagi penulis maupun bagi CV. Sumber Rejeki Baru.

1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian

Kegiatan penelitian dan perancangan dalam pembuatan Web pada CV. Sumber Rejeki Baru dilakukan secara bertahap. Dimana dalam kegiatan tersebut dibagi menjadi lima jenis kegiatan, yang semuanya ditampilkan dalam table berikut.

Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan Penelitian

Kegiatan	Bulan															
	September				Oktober				November				Desember			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan data																
Perancangan system																
Implementasi																
Penyusunan laporan																