

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu lancarnya kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan, begitu juga dalam penyajian informasi. Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan dalam bidang teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi. Untuk memenuhi kebutuhan informasi yang berkembang dengan cepat dan semakin marak perkembangannya diseluruh dunia, sehingga memaksa masyarakat dunia untuk menikmati berbagai kemudahan yang telah dihasilkan teknologi tersebut. Teknologi yang diciptakan untuk membantu meringankan beban aktifitas di dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu teknologi tersebut adalah teknologi informasi berbasis komputer yang cenderung lebih mudah, cepat diterima oleh masyarakat khususnya kalangan intelektual namun tidak menutup kemungkinan bagi masyarakat yang belum bersentuhan dengan teknologi untuk dapat mempelajarinya.

Perkembangan teknologi tersebut diatas tentu saja telah mengubah pola kehidupan masyarakat seperti bentuk rumah, organisasi, perusahaan, lapangan kerja serta pola aktivitas dan lain sebagainya. Penggunaan komputer dalam berbagai aspek kehidupan manusia tidak dapat dihindarkan lagi, sehingga manusia dituntut untuk mampu mengoperasikannya dengan baik. Sehubungan dengan hal tersebut, kehadiran komputer khususnya teknologi informasi dalam dunia usaha

telah dapat melakukan efisiensi jumlah tenaga kerja dan meningkatkan efektifitas kerja. Sementara itu, teknologi memungkinkan mobilitas seseorang atau perusahaan menjadi lebih tinggi. Tingkat apresiasi masyarakat terhadap berbagai bentuk informasi sangat beraneka ragam, dapat dijadikan peluang untuk meningkatkan citra dari sebuah perusahaan, instansi ataupun lembaga pendidikan.

Maka dari itu perlu sebuah sistem yang dapat diakses dari beberapa tempat yang terkoneksi langsung dengan internet, sehingga informasi yang disajikan dapat selalu diupdate setiap saat, dan user dapat memilih berbagai bentuk informasi yang diinginkan.

Aplikasi web merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah penyampaian suatu informasi tertentu dalam bentuk visual. Dengan adanya web telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan komputer yaitu melalui media gambar, txt, audio (suara) animasi dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi satu sama lain, dikarenakan komputer mampu menghasilkan sesuatu menjadi lebih menarik dan hidup.

Penerapan web dalam memberikan informasi mengenai alumni-alumni, kegiatan-kegiatan, dan berita-berita yang terjadi di sekolah tetapi dapat juga untuk memvisualisasikan dan memperkenalkan lembaga pendidikan kepada masyarakat dengan menggunakan aplikasi web. Makna dari pembangunan website pada SMA Negeri 1 Karanganyar Kebumen adalah meningkatkan sistem informasi yang sudah ada menjadi sistem informasi lebih baik sehingga masyarakat dan para civitas akademik dapat secara cepat mendapatkan informasi tentang SMA Negeri 1 Karanganyar Kebumen.

Dari uraian diatas maka penulis tertarik untuk menentengahkan judul “**Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Sarana Informasi PADA SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN**”.

1.2 Rumusan Masalah

Pola kerja manusia telah berkembang dengan pesat, dimana penguasaan teknologi, ketrampilan, dan kreatifitas serta wawasan global menjadi tuntutan utama. Kecepatan, ketepatan, dan inovasi menjadi tuntutan utama dalam menilai kondisi kerja seseorang disamping tanggung jawab, kejujuran dan ketaatan.

Penerapan teknologi sebagai media informasi, khususya *network* di dunia sangat besar manfaatnya, yaitu dalam bidang media informasi. Dengan berbasis pada teknologi *network*, sebagian besar suatu sekolah mencapai kesuksesan dalam hal informasi yang akurat dan lebih spesifik.

Berdasarkan uraian latar belakang masalah, maka dapat disusun suatu perumusan masalah sebagai berikut:

- Bagaimana membangun media informasi SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN dengan memanfaatkan peran Situs Aplikasi Web kepada masyarakat pada umumnya, yang interaktif, dinamis serta mudah diakses dan dikelola.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga penelitian tentang web ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penelitian hanya membatasi pada

dukungan web sebagai sarana informasi pada SMA Negeri 1 Karanganyar Kebumen. Ruang lingkup pemanfaatan teknologi informasi sebagai suatu media sistem informasi pada SMA N 1 KARANGAYAR KEBUMEN sangatlah luas. Oleh karena itu untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup mengenai teknologi berbasis Web, sebagai media informasi pada SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN, yaitu:

- Visi dan Misi SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN
- Data berita terbaru yang terjadi di SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN
- Jaringan Alumni
- Daftar Guru
- Daftar Karyawan
- Daftar Siswa

Dalam perancangan web ini menggunakan software-software yang dapat membantu dalam perancangan web. Software-software tersebut antara lain : Windows XP Professional sebagai sistem operasinya, bahasa pemrograman PHP5, MySQL sebagai databasenya, Apache sebagai web servernya, Macromedia Dreamweaver mx sebagai editornya, Adobe Phtoshop CS 2 sebagai software pendukung dan Mozilla Firefox sebagai web Browser.

1.4 Maksud dan Tujuan

Dengan diambilnya pokok pembahasan dengan judul **"Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web Sebagai Sarana Informasi Di**

SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN terkandung satu maksud dan tujuan utama yaitu untuk mengetahui seberapa efektifkah media informasi berbasis Web diterapkan di SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN, selain itu terkandung maksud dan tujuan lain, yaitu:

1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi penulis, dalam hal ini adalah mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA ke dalam aplikasi nyata serta praktek guna mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata dan masyarakat luas.
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang pendidikan Strata 1 (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Eksternal

- a. Sebagai masukan dan merupakan alternatif baru sebagai media penyampaian informasi bagi pihak SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN.
- b. Mengetahui seberapa efektifkah peran situs Web untuk menyajikan informasi pada SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN.

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

- Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian terhadap masyarakat.
- Mengembangkan penyebaran informasi yang sudah ada didalam SMU N 1 Karanganyar Kebumen kepada *Netter* (pengguna internet) agar menjadi informasi yang lebih baik dan dapat diakses kapanpun.
- Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan computer.

Bagi SMA N 1 Karanganyar Kebumen

- Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya untuk memberikan pelayanan dan bahan pembelajaran tentang rancang bangun sistem informasi kepada para siswa khususnya dan masyarakat umumnya.
- Sebagai media pengenalan atau promosi bagi SMA N 1 Karanganyar Kebumen.

Bagi Penulis

1. Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi
2. Sebagai bahan pengukur ilmu yang telah diperoleh dan di tetapkan didunia kerja.
3. Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk mendukung penelitian ini penulis berusaha mencari sumber-sumber yang dapat memberikan keterangan atau informasi yang jelas serta akurat. Adapun penelitian yang dilaksanakan untuk memecahkan masalah tersebut dengan cara sebagai berikut:

1. Sumber Data

Sumber data yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian ini dengan mengumpulkan data:

a. Primer

Yaitu pengambilan data yang diperoleh dari hasil penelitian dengan cara mengadakan wawancara dengan responden. Wawancara ini dilakukan dengan menggunakan daftar pertanyaan sebagai pedoman.

b. Sekunder

Yaitu pengambilan data yang diperoleh dari penelitian kepustakaan, dengan cara berusaha mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan skripsi ini, sehingga metode ini berguna untuk mendapatkan data-data yang diinginkan sebagai landasan teoritis dalam penyusunan skripsi.

2. Lokasi

Dalam melakukan penelitian pada SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN tersebut, penulis mengambil lokasi di SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN, yang terletak di jalan kemakmuran no.51 Karangnyar, Kebumen.

3. Metode Pengumpulan Data

a. *Library Research*

Yaitu suatu metode mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan membaca dan mempelajari buku-buku literatur yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan dalam penyusunan skripsi ini.

b. *Field Research*

Yaitu suatu penelitian lapangan dengan tujuan untuk mendapatkan data-data yang diperlukan untuk menyusun skripsi ini. Metode ini yang dipergunakan penulis untuk mendapatkan data dalam penyusunan skripsi ini adalah:

1. *Observasi*

Yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan peninjauan langsung terhadap obyek penelitian yaitu SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN sehingga mendapatkan data yang relevan dan tidak diragukan kebenarannya.

2. *Interview*

Yaitu tehnik memperoleh data dengan tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan responden yaitu siswa dan karyawan staf guru SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN.

3. *Questionery*

Yaitu penulis membuat daftar pertanyaan yang telah disusun sedemikian rupa sehingga akan mudah menjawab dan memberi data.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai permasalahan sebagai hasil penelitian, maka akan lebih baik dan lebih jelas serta terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran sistematika secara ringkas mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini sehingga akan mempermudah dalam pemahaman dan pembatasannya. Dalam penulisan laporan skripsi ini akan disusun sistematika penulisan skripsi secara sistematis ke dalam 6 (enam) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab I ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian dan metode penelitian, dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab II ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang dasar sistem informasi, dan konsep dasar web, pengertian web, konsep dasar animasi, fungsi efektifitas web, sistem penyajian web, struktur sistem web, dan perangkat lunak yang digunakan penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III TINJAUAN UMUM DAN ANALISIS SISTEM

Dalam bab III ini diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum mengenai SMA N 1 KARANGANYAR KEBUMEN. Dan mengenai siklus hidup pengembangan aplikasi (sistem) Web, pendefinisian masalah web, menganalisis sistem, melakukan study kelayakan, dan menganalisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Dalam Bab IV diuraikan mengenai proses perancangan pembuatan aplikasi, dan memproduksi sistem.

BAB V PEMBAHASAN

Dalam bab V ini diuraikan mengenai melakukan tes pemakaian dan menggunakan sistem dalam membuat suatu software informasi.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab VI ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran dari penulis.