

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Membidik pasar Handphone selain cenderung melihat pada faktor harga, biasanya juga teliti dalam memilih produk. Pasar handphone tanah air memang sangat potensial jika mengacu pada kuantitasnya. Tidak diragukan lagi jika hal tersebut membuat tergiur, sehingga semakin banyak ponsel-ponsel terbaru yang menggempur pasar. Kami mengumpulkan data-data tentang handphone terbaru, selain itu anda juga bisa memesan handphone secara online. Selain itu juga dual sim card pada ponsel memang barang yang laku keras di asia, terutama Indonesia.

Perkembangan teknologi informasi dapat meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan cepat, tepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan juga merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Media penyampaian informasi merupakan salah satu faktor penentu dalam sukses tidaknya informasi itu sampai pada user. Media yang digunakan harus menarik dan interaktif dan juga judul atau alamat web yang digunakan harus

konsekuen agar user tidak bosan dan jenuh ketika informasi itu dicari dan dibaca. Macromedia dreamweaver8 merupakan software aplikasi yang menawarkan bentuk yang interaktif dan menarik untuk digunakan sebagai media penyampaian informasi.

Fasilitas yang disediakan oleh WEB adalah web itu menyediakan fasilitas untuk pemesanan online, informasi handphone terbaru dan lain-lain. Terkadang ada orang-orang yang tidak ada waktu untuk mencari informasi mengenai handphone. Oleh karena itu kami membuat **Sistem Informasi Pada Toko Handphone Macell Berbasis Web.**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari hasil pemikiran dan uraian latar belakang masalah maka dapat kami rumuskan hal sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sebuah aplikasi sistem informasi berbasis web pada toko handphone macell.
- b. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi yang dapat membantu para konsumen agar lebih mudah mencari informasi di counter maupun lewat internet, serta lebih memanjakan para konsumen untuk dapat konsultasi mengenai handphone.

### **1.3 Batasan Masalah**

Sistem informasi dapat digunakan dengan baik, jika suatu masalah yang mempunyai batasan-batasan masalah bisa dipecahkan dengan solusi yang baik. Batasan ini harus membatasi permasalahan yang sedang dibahas, sehingga

permasalahan tidak meluas dan tentunya akan mendapatkan suatu solusi yang terbaik untuk permasalahan tersebut.

Hasilnya maksimal dan tepat pada permasalahan maka kami memberi batasan-batasan untuk membahas rumusan masalah yang ada. Batasan masalah tersebut antara lain kami berusaha membuat interface semenarik mungkin agar tampilan terlihat lebih hidup.

Informasi yang ingin di publikasikan adalah :

- a. Profil Macell
- b. Order dan transaksi
- c. Promosi
- d. Daftar harga
- e. Merk barang

#### **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan dari pembuatan Tugas Akhir yang kami buat ini antara lain :

- a. Untuk memenuhi syarat kelulusan program Diploma di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
- b. Sebagai media sarana Presentasi dan promosi pada Toko Handphone Macell.
- c. Untuk mengetahui seberapa besar peran internet pada dunia bisnis.
- d. Sebagai salah satu sumber penyampaian media informasi pada toko Handphone Macell.

- e. Sebagai salah satu cara untuk mendapatkan pengalaman dalam mengerjakan sebuah proyek yang dibatasi oleh waktu.

## 1.5 Manfaat

### 1. Bagi Macell

- a) Memberikan solusi dalam menghadapi persaingan bisnis terutama di dunia internet ataupun teknologi.
- b) Media informasi semacam ini macell dapat menarik perhatian orang banyak terutama dalam marketing handphone.

### 2. Bagi Penulis

Berharap dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung dengan mempraktekkan pengetahuan teoritis terhadap Macell dengan membuat web ini.

### 3. Bagi Civitas Akademik Amikom

Harapannya dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran dalam penemuan ide-ide baru yang lebih kreatif dalam penyampaian informasi sesuai dengan ilmu pengetahuan yang bersangkutan.

### 4. Bagi Masyarakat/Konsumen

Masyarakat dapat mengetahui perkembangan informasi tentang handphone, masyarakat atau konsumen juga dapat melakukan transaksi yang lebih efektif dan efisien tanpa harus datang ke toko.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Memperoleh data yang diperlukan untuk menyusun Tugas Akhir ini, kami menggunakan beberapa metode, yaitu :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengadakan pengamatan terhadap permasalahan yang akan diteliti.

2. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara peneliti mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet (makalah, artikel, tulisan ilmiah).

4. Metode Pemikiran Langsung

Yaitu merupakan metode dengan mengambil analisis secara langsung dengan mengambil referensi dari pengamatan dan bahan-bahan data yang didapat.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Laporan Tugas Akhir ini, kami menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

## **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan, Metode Penelitian, Sistematika Penulisan, Jadwal Kegiatan.

## **BAB II. DASAR TEORI**

Bab ini akan dijelaskan tentang dasar teori sistem informasi, teknologi yang digunakan dalam proses pembuatan, konsep dasar basis data dan teori dari alur sistem.

## **BAB III. TINJAUAN UMUM**

Bab ini diuraikan tentang sejarah, visi dan misi serta daftar personalia macell.

## **BAB IV. PENERAPAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang susunan rancangan pembuatan program aplikasi yang berbasis web pada interface dari tahap awal sampai akhir. Mulai dari perancangan database sampai pembuatan programnya. Serta pembahasan mengenai proses pembuatan program aplikasi dengan menggunakan software-software pilihan yang mendukung dalam proses pembuatan.

## **BAB V. PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan program aplikasi ini.

## DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi mengenai sumber-sumber materi yang telah memberikan masukan bagi kami dalam mengerjakan TA ini.

### 1.8 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

Kegiatan	Oktober				November				Desember				Januari			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Persiapan																
Pengumpulan Data																
Analisis data																
Merancang Sistem																
Programming																
Uji Coba Program																
Membuat Laporan																