

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan implementasi dan analisa sistem yang telah dibahas sebelumnya, aplikasi ini berhasil dibangun menggunakan pemrograman J2ME. Aplikasi ini telah diimplementasikan pada ponsel Nokia N70.

Aplikasi yang dibangun oleh penulis bersifat *client-server*, yaitu aplikasi mobile untuk *client* yang digunakan dalam proses pembelian barang. Sistem ini tidak menangani pembayaran secara *online*, tetapi pembayaran dilakukan pada saat *delivery* barang.

Aplikasi ini memiliki kelebihan pada keamanannya yaitu :

- a. Menggunakan sistem login
- b. Nomor faktur tercipta secara otomatis yang memudahkan operator untuk mengolah data pembelian
- c. Jumlah stok otomatis berkurang setiap ada pemesanan barang sehingga operator tidak perlu meng-*update* data barang setiap ada transaksi.

Kelemahan dari sistem ini adalah :

- a. Kecepatan pencarian data tergantung pada kecepatan koneksi GPRS dimana pada saat trafik penggunaan koneksi GPRS mengalami penurunan, maka waktu yang dibutuhkan untuk pencarian data semakin lama.

- b. Sistem mobile ini banyak menggunakan proses pengambilan data sehingga banyak koneksi ke database yang menyebabkan seringnya akses GPRS.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan dalam pembaharuan sistem agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik adalah :

- a. Masih perlu dikembangkan proses pemanggilan data pada aplikasi mobile yang lebih ringkas.
- b. Dapat ditambahkan fasilitas untuk mengirimkan konfirmasi pembelian dan bukti transaksi dengan menggunakan SMS (*Short Message Service*) ke nomor telepon yang dituju untuk membantu pengguna telepon seluler yang tidak mendukung aplikasi Java dalam melakukan pembelian.
- c. Dibuat pembatasan akses pada aplikasi mobile.
- d. Gunakan kartu telepon dengan koneksi jaringan GPRS yang cepat.
- e. Masih perlu dikembangkan web yang dapat menghapus beberapa data secara otomatis dan proses pencarian untuk memudahkan operator mengubah data.