

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan analisa yang telah dilakukan oleh penulis, maka Pembuatan Game Edukasi “Belajar Huruf Hijaiyah” untuk siswa TPA dapat disimpulkan, sebagai berikut:

1. Untuk membuat Game ini penulis mengawali dengan Initiation, Pre-Production, Production, Testing, Beta, dan Release
2. Dari hasil pengumpulan data dan analisa didapatkan bahwa guru TPA Anwarussalam Desa Nitikan Yogyakarta mengalami kesulitan pada saat proses menjelaskan materi dan masih menggunakan media buku cetak.
3. Dari hasil testing sistem didapatkan semua elemen fungsi di dalam Game telah berjalan dengan baik
4. Dari hasil penelitian bahwa semua Materi dan Evaluasi di dalam Game dapat berjalan dengan baik serta game juga dapat Membantu Siswa dalam mengenal serta mendalami tentang Huruf Hijaiyah secara awal

5. Dari hasil penelitian juga dapat disimpulkan bahwa game sudah dapat di pergunakan untuk Memberikan bekal awal pengenalan huruf hijaiyah kepada siswa TPA dan Memudahkan siswa TPA dalam belajar mengenal huruf-huruf hijaiyah serta juga dapat Membantu guru TPA dalam memberikan pelajaran mengenai huruf-huruf hijaiyah
6. Dari hasil total uji aspek yang telah dilakukan dari segi tampilan dan materi pada Game Edukasi Belajar Huruf Hijaiyah didapatkan bahwa aplikasi ini dinyatakan layak, dengan hasil perhitungan skala likert 90,19% tergolong pada kategori Sangat Baik.
7. Dari hasil uji aspek kemudahan penyampaian materi pada Game Edukasi Belajar Huruf Hijaiyah didapatkan bahwa Game ini dapat membantu guru dalam menyampaikan materi dengan visualisasi animasi, dengan hasil perhitungan skala likert 86,66% tergolong pada kategori Sangat Baik.
8. Dari hasil uji aspek tentang tampilan game dan materi berdasarkan responden siswa, dengan hasil perhitungan skala likert dengan hasil 81,33% tergolong pada kategori sangat baik

5.2 Saran

Pada Pembuatan Game Edukasi “Belajar Huruf Hijaiyah” untuk siswa TPA Anwarussalam Desa Nitikan Yogyakarta ini tentunya masih terdapat beberapa kekurangan-kekurangan, yang dapat dikembangkan dan disempurnakan lagi pada penelitian selanjutnya. Maka dari itu penulis mengajukan saran untuk pengembangan Game tersebut yaitu:

1. Kelengkapan isi materi yang terdapat di dalam Game bisa dikembangkan dengan menambah beberapa materi sehingga lebih lengkap
2. Game dapat di kembangkan dalam bentuk Game Mobile
3. Penambahan database di dalam Game, karna Game ini masih Game statis

Demikian saran saran yang telah di berikan dari penulis yang dirasa sangat perlu, agar Game ini lebih maju dan berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun agar Game ini lebih sempurna kedepannya.