

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan, maka dapat disimpulkan dalam beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi pengenalan gambar-gambar dengan menggunakan Bahasa Inggris dan Indonesia ini dapat membantu seorang anak untuk belajar mengenai berbagai macam gambar, warna, angka, buah-buahan, hewan-hewan, dan melatih anak-anak untuk dapat berbahasa Inggris dengan benar. Aplikasi ini memadukan unsur-unsur multimedia seperti suara, gambar, animasi, dan teks sehingga informasi yang disajikan lebih menarik.
2. Aplikasi multimedia ini menggunakan menu-menu navigasi yang sederhana sehingga pemakai tidak akan mengalami kesulitan dalam menggunakan aplikasi ini.
3. Dalam aplikasi ini ada sesi latihan yang akan mengasah kemampuan daya ingat anak untuk belajar.

#### 5.2 Saran

1. Untuk memproduksi sebuah aplikasi multimedia diperlukan suatu keterampilan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software akan aplikasi yang digunakan. Memproduksi aplikasi multimedia yang bisa dijalankan di semua sistem operasi karena aplikasi ini hanya bisa dijalankan pada sistem operasi Windows saja.

2. Aplikasi yang dibuat belum sempurna, untuk itu diharapkan nantinya dapat diberikan tambahan fitur-fitur yang lebih lengkap dan lebih menarik.
3. Buat sebuah ide yang sederhana terlebih dahulu. Kemudian jika sudah terlatih, cobalah membuat ide yang lebih kompleks dan buatlah semenarik mungkin.
4. Selalu gunakan kreatifitas untuk membuat suatu aplikasi yang baru.

