

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini kebutuhan untuk mengakses internet sudah seperti kebutuhan pokok. Mencari informasi mengenai berbagai macam hal, berkomunikasi dengan orang-orang bahkan berbelanja melalui internet saat ini bukanlah hal yang tabu lagi. Konsep mengakses internet dari berbagai peralatan elektronik yang biasa digunakan memicu lahirnya berbagai produk elektronik yang bisa digunakan untuk berselancar di dunia maya. Dengan menggunakan teknologi WEB kita dapat mengakses internet kapanpun dan dimanapun kita berada. Apalagi perangkat sejenis PC sudah semakin canggih dan dapat dibawa kemana-mana. Contohnya seperti laptop dan notebook.

Selama ini penyampaian informasi tentang keberadaan Asrama Putra Batam di Yogyakarta ini hanya menggunakan brosur dan sepanduk, jadi kinerjanya sedikit kurang efektif dan efisien yaitu muatan informasi yang terbatas dan proses update yang relatif kurang menguntungkan baik menyangkut waktu dan biaya, sehingga perlu adanya media informasi yang dapat melengkapdari media tersebut untuk lebih mengenalkan keberadaan Asrama Putra Batam di Yogyakarta.

Disini penulis melihat adanya permasalahan yang terjadi, dimana informasi yang di sampaikan terhadap masyarakat luas khususnya kepada calon

mahasiswa yang ingin melanjutkan pendidikannya di kota Yogyakarta, tentang keberadaan Asrama Putra Batam di Yogyakarta belum efisien.

Bila adanya Website Asrama Batam yang merupakan salah satu media informasi untuk khalayak ramai mungkin akan lebih mempermudah adik-adik para calon mahasiswa yang akan melanjutkan pendidikannya di kota Yogyakarta, sehingga informasi mengenai keberadaan Asrama putra Batam yang berada di Yogyakarta ini dapat di sajikan secara akurat dan lebih update setiap saat. Melihat permasalahan tersebut penulis mencoba untuk mengambil judul dengan “**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE ASRAMA PUTRA BATAM DI YOGYAKARTA**”.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan sistem penyampaian informasi yang selama ini di gunakan oleh Asrama Putra Batam di Yogyakarta masih menggunakan cara yang sederhana. Cara sederhana tersebut antara lain dengan menyebarkan brosur-brosur dan penyebaran spanduk sehingga dengan sistem tersebut akan membutuhkan waktu yang tidak efisien. Penulis menyimpulkan pokok permasalahan yang di hadapi oleh Asrama Putra Batam yaitu bagaimana membangun suatu web yang dinamis sehingga mampu mendukung penyampain informasi bagi masyarakat umum dan khususnya adik-adik para calon mahasiswa baru yang ingin melanjutkan pendidikannya di kota Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan masalah dalam penulisan skripsi ini, tanpa mengurangi nilai pokok yang terkait dengan permasalahannya yaitu merancang website Asrama Putra Batam di Yogyakarta, maka penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan website ini, yang berisi antara lain :

1. profil asrama putra batam di yogyakarta.
2. visi dan misi.
3. fasilitas asrama.
4. struktur organisasi.
5. info tentang kampus
6. user (pengguna) seluruh mahasiswa batam yang berada di yogyakarta dan para calon mahasiswa yang ingin melanjutkan pendidikanya di kota yogyakarta.

Dan pada admin hanya diperuntukkan bagi administrator yang mengupdate informasi dengan menggunakan password tertentu.

Perangkat lunak (software) yang digunakan dalam pembuatan website ini antara lain :

1. apache sebagai web server.
2. internet explorer sebagai web browser.
3. MySQL sebagai database.
4. Adobe Photoshop cs2 sebagai editor gambar.
5. Macromedia Dreamweaver sebagai web editor.

6. PHP dan HTML sebagai secripnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang system yang dapat memberikan informasi tempat tinggal kepada calon mahasiswa asal Batam yang ingin melanjutkan pendidikannya di kota Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
4. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang setrta I di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan di teliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan-pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku-buku atau literatur yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen lembaga asrama yang berkaitan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika di dalam penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Pada bab ini akan di uraikan tentang sejarah perkembangan internet, sejarah dan perkembangan web dan sistem perangkat lunak yang di gunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis perancangan, rancangan database serta studi kelayakan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi sistem yang dilakukan serta pembahasan dari manual program.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang sumber-sumber pustaka yang diambil, baik dari narasumber, buku, majalah, maupun dari internet.