

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Internet pada jaman sekarang sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan bahwa di dunia Internet, informasi dapat disediakan untuk masyarakat seluruh dunia untuk tidak dibatasi oleh waktu.

Untuk menyampaikan informasi tersebut di dunia Internet dikenal suatu media untuk melakukan informasi tersebut secara online yaitu web. Selain sebagai sarana penyaji informasi web juga biasanya digunakan oleh masyarakat sebagai media untuk melakukan berbagai aktivitas seperti e-commerce elearning, online transaction, online advertising, dan memungkinkan implementasi web based expert sistem serta lain sebagainya.

E-Commerce (Electronic Commerce) merupakan media perdagangan secara elektronik yang dilakukan dengan memanfaatkan jaringan telekomunikasi yaitu internet. Hal ini kemudian dimanfaatkan untuk melakukan transaksi perdagangan. Dengan cara empromosikan atau menginformasikan produk barang ataupun jasa melalui iklan di internet yang bisa dibilang sangat murah dan memungkinkan menjadi peluang bisnis baru bagi orang, perusahaan atau instansi maupun organisasi yang berada dalam jarak jauh dapat saling berkomunikasi untuk memperluas pemasaran, untuk mencapai kebutuhan tersebut diperlukan website atau biasa disebut dengan website yang dinamis, menarik, dan up to date, untuk itu didalam membangun

website diperlukan suatu sistem atau mekanisme yang memudahkan dan merawat website tersebut dalam pengupdate-an. Salah satunya dengan menggunakan pemrograman PHP dengan databasenya menggunakan MySQL.

Wawan Kulit merupakan sebuah UKM (Usaha Kecil Dan Menengah) yang memproduksi Jaket yang berada di daerah Yogyakarta, tepatnya berada di Kota Gede. Untuk menunjang aktivitasnya agar usaha penjualan jaket ini sangat diperlukan promosi yang biasa mengjangkau area yang lebih luas lagi dengan memanfaatkan teknologi internet yang semakin tanpa batas. Mengambil dari kasus ini sangat pantas bila Wawan Kulit bisa menggunakan media online sebagai alternative promosi yang bisa mempermudah proses transaksi tanpa harus datang langsung ketempat penjualan Wawan Kulit. Penulisan dalam Penelitian ini mengambil judul : "ANALISI DAN PERANCANGN E-COMMERCE SEBAGAI STRATEGI PEMASARAN PADA WAWAN KULIT YOGYAKARTA".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah

1. Bagaimana memanfaatkan media internet untuk memperluas area promosi dalam upaya peningkatan omset penjualan dengan menghadirkan sebuah layanan online?
2. Bagaimana membangun sebuah layanan berbasis web untuk keperluan transaksi online?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak menimpang dari urusan masalah yang telah ditentukan, maka penulisan memberikan batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Menyediakan informasi tentang Wawan kulit Yogyakarta meliputi info produk, detail produk, profil, transaksi online, dan kontak serta pemesanan menggunakan sistem member.
2. Menggunakan sistem operasi Windows Xp, dengan softwer pendukung XAMPP (Apache, PHP, MySQL) sebagai prasyarat membangun sisyem berbasis web menggunakan script pemrograman PHP dengan database MySQL, Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor dan Modzilla Firefox sebagai browser utama.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan teknologi informasi berupa website sebagai media informasi dan promosi untuk meningkatkan taraf penjualan produksi pada Wawan Kulit Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

➤ Bagi Mahasiswa

1. Menerapkan berbagai ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara efektif, praktis dan efisien guna membantu dan menunjang kemampuan beraktualisasi dalam penerapkn ilmu di dunia nyata.
2. Untuk meningkatkan kreatifitas menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi computer dalam lingkup dunia internet melalui *world wide web*.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi.

➤ Bagi Akademik

1. Menambah khasanah pustaka STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sebagai materi evaluasi dan pembelajaran bagi pengembangan dan peningkatan kualitas sebuah pendidikan maupun mutu lulusan di masa yang akan datang, dengan berbagai macam persaingan dalam mutu dan kualitas tiap pendidikan antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan yang dibutuhkan di lapangan kerja.
3. Menjalin hubungan kerja sama yang berkualitas baik dan terpercaya dengan instansi terkait yakni Wawan Kulit Yogyakarta.

➤ **Bagi Wawan Kulit Yogyakarta**

1. Sebagai sarana pendukung untuk memperkenalkan UKM ini kepada masyarakat luas.
2. Mengoptimalkan sistem informasi untuk mendukung promosi dalam upaya peningkatan penjualan produk.

1.6 Metodologi Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dirumuskan di atas maka penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data dan informasi sebagai kelengkapan dari pembuatan sistem informasi berbasis web ini dapat dijabarkan sebagai berikut :

➤ **Metode Observasi**

Metode ini merupakan metode pengumpulan dan dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung pada obyek yang dijadikan sumber data penelitian dan melakukan pencatatan terhadap hal-hal yang berhubungan dengan penulisan.

➤ **Metode Wawancara**

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dimana penulis mengadakan interaksi jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berhubungan dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat.

➤ Metode kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang akan digunakan sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sumber yang sedang berjalan dan menyusun sistem baru yang akan diterapkan.

➤ Metode Kearsipan

Pengambilan data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga terkait serta pada media masa dan internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing akan diuraikan sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini.

Bab III PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

Bab IV PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

Bab V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan sistem tersebut untuk pengembangan.

