

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan jaringan komputer untuk keperluan pendidikan semakin meluas terutama di negara-negara maju maupun negara berkembang. Perkembangan akan teknologi informasi yang cepat menunjukkan bahwa dengan dengan media ini dimungkinkan diselenggarakan proses belajar mengajar yang lebih efektif, sebagaimana media lain seperti radio maupun televisi.

Internet maupun intranet dimungkinkan akan menjadi bagian dari suatu proses belajar mengajar di sekolah. Proses belajar mengajar yang dimaksud di sini adalah sistem latihan soal berbasis web. Sistem ini diharapkan mampu memberikan dukungan bagi guru dan siswa sebagaimana yang disyaratkan dalam suatu kegiatan belajar. Kondisi yang didukung oleh sistem latihan soal berbasis web tersebut berkaitan dengan strategi pembelajaran yang akan dikembangkan. Jika dijabarkan secara sederhana, sistem latihan soal berbasis web diartikan sebagai kegiatan komunikasi yang dilakukan untuk mengajak siswa mengerjakan soal latihan dan membantu siswa dalam memperoleh pengetahuan yang dibutuhkan melalui jaringan internet/intranet.

Sistem latihan soal berbasis web merupakan sistem pembelajaran bagi siswa. Strategi pembelajaran ini berupa evaluasi. Dalam lingkungan pendidikan hal ini layak untuk dilaksanakan. Sebelum sistem latihan soal yang digunakan memerlukan beberapa proses diantaranya :

1. Mencetak soal
2. Siswa mengerjakan soal
3. Guru memeriksa hasil pekerjaan siswa
4. Mengumumkan hasil

Cara ini memerlukan waktu yang cukup lama, untuk mengatasi ini maka diperlukan suatu sistem latihan soal yang lebih praktis. Diharapkan sistem latihan soal dapat memberikan waktu yang lebih singkat. Dengan kata lain setelah siswa mengerjakan soal yang diberikan secara online, siswa dapat mengetahui secara langsung hasil yang diperoleh. Namun tentu saja untuk memanfaatkan sistem latihan soal berbasis web sebagai bagian dari kegiatan pembelajaran di sekolah tidaklah sesederhana dan semudah yang dibayangkan, karena banyak hal yang dipelajari, diperhatikan dan dilakukan di sekolah sebelum mengerjakan soal-soal yang dibuat dalam online.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun suatu sistem latihan soal berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL.
2. Bagaimana mengoptimalkan sistem latihan soal ini agar mudah digunakan sebagai sarana evaluasi belajar siswa.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Waktu tidak diperhitungkan dalam pengerjaan soal
2. Tidak membahas keamanan jaringan.
3. User adalah siswa SMA WIDYA Kutoarjo

Batasan masalah tersebut dimaksudkan untuk memudahkan pembahasan dan penjelasan mengenai masalah yang akan disampaikan, namun tidak tertutup kemungkinan batasan tersebut dapat bertambah ataupun hal ini tergantung dari situasi dan kondisi pada kebutuhan sistem latihan soal ini.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan skripsi dan penyusunan laporan ini adalah memberikan sumbangan bagi guru dan siswa dalam kegiatan belajar mengajar dan evaluasi lewat internet/intranet.

Adapun tujuan pembuatan skripsi dan penyusunan laporan ini adalah :

1. Ingin membuat sistem yang dapat membantu siswa untuk mengerjakan soal latihan sebagai persiapan ujian nasional maupun ujian masuk perguruan tinggi.
2. Ingin memberikan motivasi kepada siswa untuk rajin belajar berupa latihan soal.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penyusun maka pengumpulan data yang sangat akurat, sangat dibutuhkan dalam penyusunan skripsi ini. Karena jika dalam pengumpulan data tidak lengkap maka penyusun laporan skripsi akan mengalami hambatan, karena data merupakan komponen penyusun laporan yang sangat penting. Untuk mendapatkan data tersebut maka penyusun akan melakukan penelitian dengan menggunakan beberapa metode pendekatan sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Metode ini merupakan suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung pada semua aktifitas yang ada pada obyek penelitian.

2. Metode Wawancara

Metode ini merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab langsung dengan sumber-sumber yang berkemungkinan dibidangnya sesuai kebutuhan.

3. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data berdasarkan buku-buku. Dalam hal ini pustaka yang berhubungan dengan pengolahan data dan literatur yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

1.6 Sistematis Penulisan

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab. Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, batasan masalah, pokok permasalahan, metode pengumpulan data, maksud dan tujuan serta sistematis penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian ini dijelaskan teori-teori yang mendasari pembuatan situs web menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL, serta Macromedia Dreamweaver.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai rancangan sistem yang diusulkan mulai dari rancangan desain sampai database yang digunakan.

BAB IV IMPLEMENTANSI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan implementasi dari rancangan sistem yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis.