

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan suatu zaman pasti akan selaras dengan mobilitas masyarakat yang semakin cepat dan serba praktis. Hal tersebut terjadi hampir di setiap negara, baik negara maju maupun negara berkembang.

Perkembangan aplikasi mobile di era belakangan ini, maju begitu pesat. Dari hari ke hari, penggunaan *Handphone* atau telepon genggam semakin meningkat dan semakin banyak fitur yang ditawarkan, dikarenakan *handphone* merupakan alat komunikasi yang efektif serta efisien untuk digunakan.

Seiring perkembangan teknologi yang begitu pesat ini juga banyak membuat para penyedia layanan telekomunikasi untuk menarik pangsa pasar dunia device bergerak (*mobile phone*), hal ini ditunjukkan dengan banyaknya penyedia layanan telekomunikasi yang menyediakan layanan sambungan langsung ke internet pada *handphone* via akses GPRS (*General Packet Radio Service*).

Dari segala fenomena yang terjadi dalam masyarakat, mulai dari mahal nya tarif telepon interlokal sampai lahirnya GPRS untuk mempermudah sarana komunikasi serta meningkatkan daya saing dengan hotel lain, tercetus ide untuk membuat sebuah aplikasi yang informatif. Untuk itu dibuatlah sebuah aplikasi informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo yang digunakan sebagai sarana

informasi antara pelanggan dan pihak hotel dengan menggunakan bahasa pemrograman java (*Java 2 Micro Edition* atau J2ME).

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan masalah “Bagaimana membuat aplikasi informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo pada *handphone* berbasis java?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi ini penulis hanya akan membuat aplikasi informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo *mobile* yang deskripsinya adalah informasi data ruangan kamar, pemesanan kamar hotel, harga dan fasilitas yang di berikan oleh pihak hotel.

Dari suatu pembuatan aplikasi tersebut, bahasa pemrograman yang di pakai menggunakan *Java 2 Micro Edition* yang nantinya di terapkan dalam sistem *handphone* dan pihak hotel atau server akan menggunakan *MySQL* untuk database serta Web gateway sebagai penghubung J2ME dan database nya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo pada *handphone* dengan menggunakan bahasa pemrograman java (J2ME).

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang diperoleh adalah:

1. Bagi Penulis

Mengaplikasikan ilmu yang telah penulis dapat di perkuliahan serta membantu dunia pendidikan untuk pengenalan wawasan umum.

2. Bagi Pengguna (*User*)

Sebagai sarana memperoleh informasi seputar informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo dengan cepat, murah dan dapat diakses dimana saja.

3. Bagi Pihak Hotel

Meningkatkan daya saing dengan perusahaan perhotelan lain dan menjadikan sebuah fasilitas sebagai ciri khas hotel serta mempermudah administrator dalam mengecek ketersediaan kamar hotel.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Jenis dan Sumber Data

Dalam penelitian ini terdapat dua jenis data yang digunakan:

a. Data Primer

Data yang langsung diperoleh dari sumber atau obyek yang sedang diteliti. Dalam hal ini, data primer diperoleh dengan melihat contoh-contoh aplikasi informatif yang sering digunakan sebagai bahan acuan pembuatan aplikasi informatif yang baik dan benar.

b. Data Sekunder

Data diperoleh dengan berbagai macam kepustakaan yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi, baik yang didapat dari internet maupun perpustakaan.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian skripsi ini dilakukan dengan beberapa metode yaitu:

a. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung tentang bagaimana aplikasi informasi dan pemesanan kamar Hotel Lor-In Solo pada umumnya bekerja.

b. Studi Pustaka

Metode atau teknik pengumpulan data menggunakan pustaka-pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau bahkan digunakan sebagai bahan perbandingan.

1.6.3 Metode Analisa Sistem

Analisis sistem penguraiannya adalah dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan dan hambatan-hambatan yang terjadi serta kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.

1.6.4 Implementasi Sistem

Tahap ini merupakan kegiatan untuk mengimplementasikan rancangan yang telah disusun agar dapat diwujudkan. Tahapan implementasi sistem mencakup pengkodean program dan *deployment* program. Setelah tahap ini berakhir maka akan sampai pada tahap evaluasi sistem yaitu menguji sistem dan memastikan bahwa sistem tersebut sudah benar sesuai dengan alur sistem secara keseluruhan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah proses penulisan laporan skripsi ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian.

BAB II : Dasar Teori

Pada bab ini membahas tentang pengertian dari istilah-istilah baru yang ada dalam laporan dan seluruh informasi yang dibutuhkan dalam penelitian maupun penyusunan laporan .

BAB III : Analisa dan Perancangan Sistem

Pada bab ini membahas tentang analisa serta perancangan yang digunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Pemesanan kamar hotel berbasis *mobile-phone*, alat penelitian, analisis data, perancangan *database*, *ERD*, *UML*, *UserInterface*, dan perancangan aplikasi.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini akan diuraikan tentang hasil pengujian program dan pembahasannya.

BAB V : Penutup

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan kritik saran terhadap penelitian guna menghasilkan karya yang lebih baik.