

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat diambil

1. Pembuatan aplikasi ini dilakukan melalui beberapa tahap diantaranya tahap perancangan database, perancangan antarmuka, implementasi antarmuka, pembuatan kode program dan pengujian program.
2. Pembuatan aplikasi ini menerapkan bahasa pemrograman HTML5, Bootstrap CSS dan JavaScript pada framework Cordova yang bersifat *responsive* sehingga tampilannya dapat mengikuti resolusi layar *smartphone* tanpa mengurangi konten yang ditampilkan sedikitpun.
3. Aplikasi ini dapat berjalan pada Android versi 5.0.2 atau versi di atasnya.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan secara *online* dikarenakan data kosakata terjemahan disimpan di *database online*. Jika *smartphone* yang digunakan *offline* maka akan muncul pesan bahwa koneksi bermasalah atau tidak ada koneksi internet.
5. Aplikasi ini mampu menerjemahkan kata dalam Bahasa Indonesia ke Bahasa Jawa Ngoko atau Inggil dan sebaliknya.
6. Aplikasi ini mampu menerjemahkan kalimat dalam Bahasa Indonesia ke Bahasa Jawa Ngoko atau Inggil dan sebaliknya. Sekaligus bisa menerjemahkan kata majemuk yang sudah tersimpan pada *database online*.

7. Aplikasi ini hanya mampu menerjemahkan kosakata Bahasa Jawa yang digunakan dalam keseharian masyarakat Daerah Istimewa Yogyakarta.
8. Jika kosakata tidak ditemukan dalam *database online* maka aplikasi akan menghasilkan *output* yang sama dari *input* kata/kalimat yang dimasukkan.

5.2 Saran

Sistem aplikasi yang dibuat masih bersifat sederhana dan masih memiliki kekurangan dikarenakan keterbatasan yang dimiliki penulis, baik pengetahuan, waktu dan pemikiran, maka penulis dapat memberikan gambaran sebagai saran yang dapat dipakai sebagai acuan dalam pengembangan aplikais ini, antara lain :

1. Keterbatasan kosakata yang ada pada *database online* membuat kata / kalimat tidak bisa diterjemahkan dengan baik oleh sebab itu penambahan kosakata sangat diperlukan untuk kedepannya.