

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Bahasa merupakan salah satu alat komunikasi antar-manusia yang memiliki peranan besar bagi proses interaksi seseorang. Segala pengertian, ide, konsep, pikiran dan angan-angan manusia dihasilkan melalui bahasa. Pada hakekatnya, manusia tidak dapat berinteraksi sekaligus sangat sulit untuk mengerti sesuatu yang ada di dunia ini tanpa adanya bahasa. Bahasa merupakan pengungkapan dan pencerminan kehidupan kebudayaan, artinya pengembangan bahasa dapat mengungkapkan dan mencerminkan perkembangan kebudayaan serta kehidupan masyarakat pengguna bahasa, termasuk bangsa Indonesia yang menggunakan bahasa Indonesia. Bahasa resmi Indonesia yang disepakati sebagai bahasa nasional dan bahasa persatuan adalah bahasa Indonesia. Sedangkan bahasa yang digunakan di setiap daerah di Indonesia adalah bahasa daerah masing-masing yang sangat beragam, salah satunya adalah bahasa Jawa.

Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) kurang diimbangi dengan pelestarian adat dan budaya Jawa. Beberapa pengembangannya yang ada saat ini terutama dalam bidang pemrograman masih lebih didominasi dengan pengenalan kebudayaan asing, terlihat dari banyaknya aplikasi kamus bahasa Inggris-bahasa Indonesia, media pembelajaran bahasa Korea, ataupun media pembelajaran bahasa Jepang dan belum banyak yang mengarah pada pelestarian bahasa Jawa sebagai wujud pelestarian budaya Jawa.

Media pembelajaran Bahasa Jawa sebenarnya sudah tersedia yaitu menggunakan pustaka Pepak Basa Jawa dan juga merupakan pelajaran yang masih diajarkan di sekolah dari jenjang Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP) hingga Sekolah Menengah Atas (SMA) khususnya di daerah pulau Jawa. Namun masih banyak masyarakat khususnya pemuda pemudi yang belum begitu mahir dalam menggunakan bahasa Jawa sebagai alat untuk berkomunikasi. Ditambah dengan pendatang baru dari daerah lain yang ada di pulau Jawa, sehingga didapat kendala yaitu penggunaan bahasa yang tidak dapat dimengerti dengan baik.

Aris Munandar (2013) dalam jurnalnya yang berjudul "Pemakaian Bahasa Jawa Dalam Situasi Kontak Bahasa Di Daerah Istimewa Yogyakarta", kontak bahasa dalam waktu cukup lama menyebabkan perubahan pada bahasa. Perubahan-perubahan pada bahasa meliputi antara lain status, pola pemakaian, dan bentuknya, sedangkan pada masyarakatnya terjadi perubahan *repertoire* (permainan bahasa). Bahasa Jawa yang jarang digunakan dalam komunikasi formal maupun non formal pada masyarakat ini dapat memberikan dampak yang kurang menguntungkan terhadap bahasa Jawa, yaitu ancaman pergeseran ke Bahasa Indonesia. Bahasa Indonesia yang sudah dominan digunakan menyebabkan penurunan frekuensi pemakaian bahasa Jawa dan penurunan penguasaan oleh masyarakat. Dampak kontak yang mengarah pada penurunan frekuensi pemakaian bahasa Jawa dapat dijelaskan melalui pola pemakaian bahasa Jawa pada berbagai peristiwa.[1]

Kendala dalam berbahasa seperti ini sebenarnya dapat diatasi dengan menggunakan suatu alat bantu. Kamus menjadi alat yang tepat dalam mempelajari bahasa yang paling dominan di Pulau Jawa, yaitu Bahasa Jawa. Banyak jenis kamus

yang ada saat ini, mulai dari buku hingga aplikasi. Setiap jenis kamus memiliki kelebihan dan kekurangan masing-masing. Kamus buku merupakan jenis kamus yang paling banyak dijumpai, jumlah kosakata yang banyak menjadi kelebihan, namun memerlukan waktu yang lama untuk menemukan suatu kosakata yang diinginkan dan jumlah kosakata yang terdapat pada kamus buku tersebut masih menjadi masalah tersendiri. Karena tidak dapat menambahkan kosakata yang baru. Sehingga harus membeli kamus buku yang baru.

“Perancangan Aplikasi Kamus Bahasa Jawa Berbasis Android” merupakan solusi yang ditawarkan. Aplikasi ini memiliki 2 fitur yaitu penerjemahan bahasa Jawa - bahasa Indonesia serta bahasa Indonesia - bahasa Jawa. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan sehari-hari, sehingga bisa membantu dalam proses komunikasi antara siapapun, dimanapun dan kapanpun saat dibutuhkan, sekaligus bisa membantu masyarakat untuk mengenal dan lebih mengerti kosakata Bahasa Jawa khususnya di daerah Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat merumuskan masalah untuk penelitian ini yaitu Bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi kamus atau penerjemah Bahasa Jawa ke Bahasa Indonesia dan sebaliknya berbasis Aplikasi Android untuk membantu masyarakat /pengguna dalam berkomunikasi ?.

1.3 Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

1. Aplikasi ini menterjemahkan masukan bahasa Jawa menjadi bahasa Indonesia dan sebaliknya, baik kata maupun kalimat.
2. Bahasa Jawa yang digunakan hanya terbatas pada bahasa Jawa Ngoko dan Krama Inggil.
3. Bahasa Jawa yang digunakan adalah Bahasa keseharian masyarakat Jawa khususnya masyarakat Daerah Istimewa Yogyakarta.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan secara *online*.
5. Minimal spesifikasi untuk aplikasi Android ini adalah Android 5.0.2.
6. *Software* yang dipakai adalah yaitu *Text Editor*, *MySQL* dan *software* penunjang lainnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membuat aplikasi berbasis *mobile* berupa kamus sebagai media pembelajaran untuk mempelajari dan melestarikan bahasa Jawa.
2. Mempermudah mencari kosa kata hasil terjemahan baik dari bahasa Jawa ke bahasa Indonesia maupun sebaliknya.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Peneliti

Sebagai implementasi dari ilmu yang sudah didapatkan penulis selama menimba ilmu di Universitas Amikom Yogyakarta sekaligus menjadi sarana untuk belajar mengembangkan aplikasi pada perangkat *mobile* berbasis Android.

1.5.2 Bagi Masyarakat / Pengguna

1. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu masyarakat / pengguna dalam berkomunikasi menggunakan bahasa Jawa.
2. Selain dapat digunakan untuk masyarakat umum, aplikasi ini juga dapat digunakan sebagai media belajar bahasa Jawa bagi pendidikan formal maupun non formal.

1.6 Metode Penelitian

Metode pelaksanaan yang dilakukan selama pembuatan skripsi ini, meliputi:

1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

1. Studi Literatur

Merupakan metode dengan memanfaatkan fasilitas contohnya memakai internet guna mengunjungi situs-situs *website* yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti oleh penulis.

2. Studi Pustaka

Pada tahapan ini akan dilakukan pengumpulan teori yang bersumber dari buku-buku, jurnal dan karya ilmiah yang berkaitan dengan Pemrograman Android

dan mengenai Bahasa Jawa sebagai acuan dan juga bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

1.6.2 Metode Analisis

Dalam penelitian ini analisis yang di pakai adalah analisis SWOT. Dalam analisis SWOT akan membahas tentang *Strength* (kekuatan), *Weak* (Kelemahan), *Opportunity* (kesempatan) dan *Thread* (Ancaman).

1.6.3 Metode Perancangan

Tahapan perancangan adalah tahapan dimana spesifikasi aplikasi dibuat secara lengkap, pada tahapan pertama penulis melakukan perancangan terhadap database, selanjutnya melakukan *design* UML untuk pengembangan alur aplikasi.

1.6.4 Metode Pengembangan

Dalam pengembangan aplikasi ini penulis menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC). SDLC adalah proses pengembangan dimana keseluruhan proses pengembangan sistem dilakukan melalui proses multi-langkah dari investigasi persyaratan awal melalui analisis, desain, implementasi dan pemeliharaan.

1.6.5 Metode Pengujian

Pengujian sistem menggunakan metode *white box* dan *black box*, untuk meminimalkan kesalahan yang ada sekaligus agar semua fitur aplikasi dapat berjalan sebagaimana mestinya.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang kenapa penelitian ini diadakan, serta manfaat apa yang akan di dapat setelah penelitian ini selesai. Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan dasar teori yang dijadikan referensi saat melakukan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan aplikasi meliputi desain antarmuka, perancangan database serta perancangan programnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang implementasi aplikasi kamus bahasa Jawa kedalam kode program dan pembahasan dari setiap output serta pengujian dari program yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari aplikasi kamus bahasa Jawa yang telah dibuat dan berisikan saran untuk perbaikan serta untuk pengembangannya.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar dari sumber-sumber yang digunakan sebagai acuan dalam penulisan laporan ini, baik sumber yang berasal dari buku maupun internet.

