

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV LONGFOOD SIDOARJO

SKRIPSI



Disusun oleh

Indah susanti

06.12.1533

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

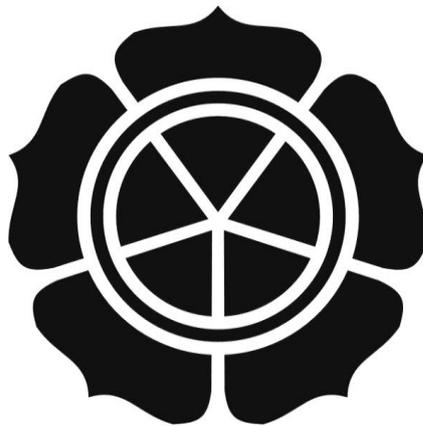
SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA CV.LONGFOOD SIDOARJO

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh

Indah susanti

06.12.1533

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2010**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Pada CV.Longfood Sidoarjo

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indah Susanti

06.12.1533

Telah disetujui oleh dosen pembimbing skripsi
pada tanggal 10 desember 2010

Dosen Pembimbing,


Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK.190302029

PENGESAHAN SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Pada CV.Longfood Sidoarjo

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Indah Susanti
06.12.1533

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 9 Desember 2010

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302105



Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.
NIK.190302047



Drs. Bambang Sudaryanto, MM.
NIK. 190302029



Skripsi ini telah diterima sebagai salah
satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 15 Desember 2010



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

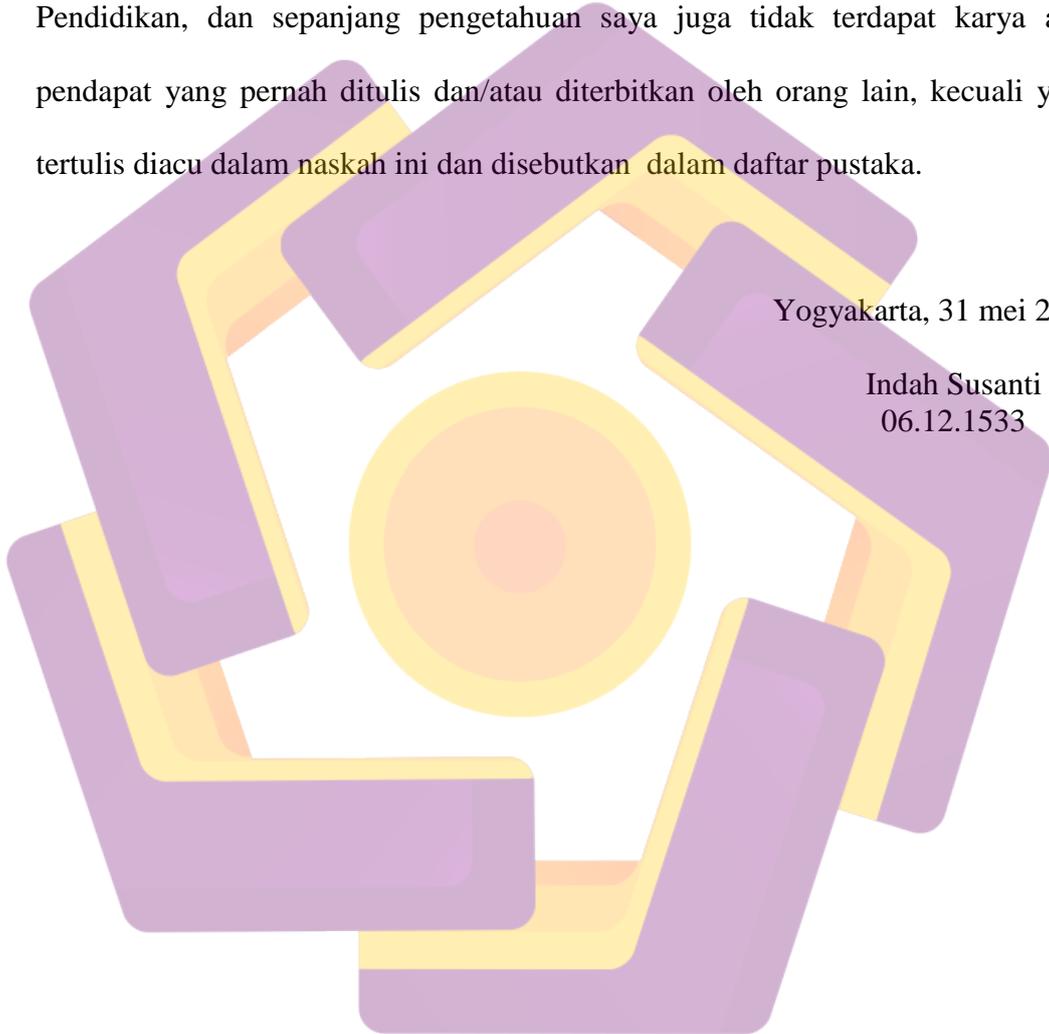

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 31 mei 2010

Indah Susanti
06.12.1533



MOTTO

Ilmu Pengetahuan adalah cahaya yang menuntun ke arah kebijaksanaan. Ilmu Pengetahuan adalah kehidupan bagi jiwa seseorang dan bahan bakar untuk pembentukan karakternya.

Orang bijak adalah dia yang hari ini mengerjakan apa yang orang bodoh akan mengerjakannya tiga hari kemudian

Abdullah Ibnu Mubarak

Pandanglah hari ini. Kemarin sudah menjadi mimpi. Dan esok hari hanyalah sebuah visi. Tetapi, hari ini yang sungguh nyata, menjadikan kemarin sebagai mimpi kebahagiaan, dan setiap hari esok sebagai visi harapan. - *Alexander Pope*

“ Dan jangan kamu berputus asa dari rahmad Allah. Sesungguhnya tidaklah berputus asa dari rahmat Allah, melainkan kaum yang kafir.” (QS Yusuf [12] : 87)

PERSEMBAHAN :

➡ **"AYAH" Dan "MAMA" Ku Tercinta....** Terimakasih Atas Segala-galanya ,
Kasih sayang, Doa, Semangat, Kesabaran yang Tak akan pernah habis
untuk ku, Sepanjang Waktu, Selalu Berdoa Untukku Ya,,,,,.....

➡ Untuk kakak2 ku..... **lolong (imeldha) & bg dedek (meky)** , Enggi, Oky,
Monik, n Si Bungsu Dek Dita Makaci Atas Doa Kalian juga,.. Miss U My
all,,,,,

Special Thanks To :

➡ Allah SWT Puji Syukur atas Limpahan Rahmat Dan Petunjuk-Mu.....

➡ BUAT SAYANG KU : ♥ **SATRYO WIDOWO** ♥ si eduuun,,, walaupun kau
selalu membuat aku jengkel tapi aku selalu sayang kamu. LUV U,,,,,☺

➡ Teman-teman : **Jeng Ayu, Nana, Katih, Wiwit, Deni, Fitri, dedi, iwan ,**
indra, Ragil, Zakir, koko, Arik, Dimas, Hanif, Tanjung, Veri, yon, ,,,,,,

Pokoknya Temen2 Di Si-Si-A-2006.. Terus Berjuang Ya Sobat....

➡ Buat sahabat ku : **Ety** (si cuy), **Ola** (mak nyah) miss you,,,,,

➡ Untuk : **izu** Makasi atas support nya... & nemenin indah ke kampus
selama bimbingan...

➡ Untuk **Pak Bambang** (Pembimbing ku) Terimakasih Waktu dan ilmu -
nya..

Dan semua teman-teman yang mungkin saya khilaf dan lupa untuk
menyebutkan satu-persatu, walaupun "*Tidak Ada*" di coretan kertas ini tapi
teman-teman selalu "*Ada*" di "*Lubuk Hati*" ku yang paling dalam.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba- hambanya yang beriman dan beikhtiar, Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”, Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program strata-1 dan untuk memperoleh gelar sarjana komputer.

Dengan selesainya skripsi ini maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Ibu Imelda selaku pemilik CV.longfood, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan data skripsi ini.
5. Teman- teman ku S1- kelas A yang telah banyak memberikan nasehat serta semangat kepada penulis agar dapat mencapai target wisuda januari.
6. Kedua orang tua ku yang tidak lelah menyayangi ku seta membimbing ku dari kecil sampai sebesar ini, ku tidak ingin mengecewakan kalian.
7. Bapak dan Ibu dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.

8. Semua pihak yang telah membantu baik dalam dukungan moril maupun dukungan materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan- kekurangan dan kelemahan- kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritiknya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 9 September 2010

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan dosen pembimbing.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xv
Daftar Gambar	xvi
Intisari	xx
Abstract	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.5 Manfaat	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	5

1.8 Kegiatan Rencana	6
-----------------------------------	----------

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem

2.1.1 Pengertian Sistem	8
--------------------------------------	----------

2.1.2 Karakteristik Sistem	9
---	----------

2.2 Konsep Dasar Informasi

2.2.1 Pengertian Informasi	12
---	-----------

2.2.2 Kualitas Informasi	13
---------------------------------------	-----------

2.2.3 Nilai Informasi	14
------------------------------------	-----------

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	14
--	-----------

2.3.2 Komponen Dan Sistem	15
--	-----------

2.3.3 Sistem Informasi Manajemen	17
---	-----------

2.3.4 Peranan Sistem Informasi Bagi Manajemen	17
--	-----------

2.4 Sistem Informasi Penjualan

2.4.1 Pengertian Sistem informasi Penjualan	18
--	-----------

2.4.2 Manfaat Sistem Informasi Penjualan	18
---	-----------

2.5 ANALISIS PIECES **19** |

2.5.1 Analisis Kinerja (performance)	19
---	-----------

2.5.2 Analisis Informasi (information)	19
---	-----------

2.5.3 Analisis Ekonomi (economy)	20
---	-----------

2.5.4 Analisis Keamanan (security)	21
---	-----------

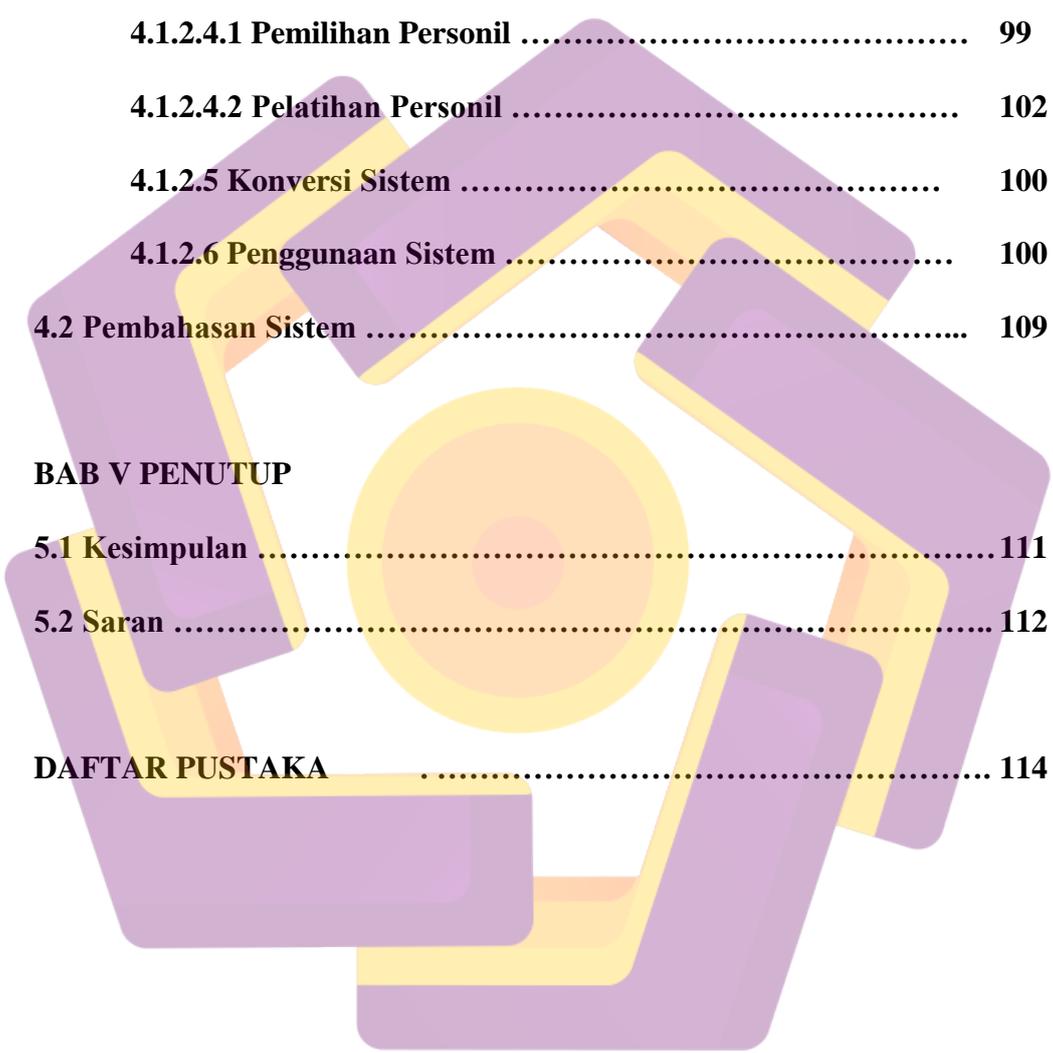
2.5.5 Analisis Efisiensi (efficiency)	21
2.5.6 Layanan	21
2.6 Flowchart dan Data Flow Diagram	22
2.6.1 Flowchart	22
2.6.2 Data Flow Diagram	23
2.7 Normalisasi	24
2.8 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan	
2.8.1 Microsoft Visual Basic 6.0	26
2.8.1.1 Bahasa Pemrograman Visual Basic 6.0	26
2.8.1.2 Kemampuan Visual Basic	27
2.8.1.3 IDE Visual Basic	28
2.8.2 Database Microsoft SQL 2000	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Tinjauan Umum	
3.1.1 Sejarah Singkat Berdirinya CV. Longfood	36
3.1.2 Tujuan Umum Didirikannya CV. Longfood	36
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan	37
3.2 Analisis Sistem	39
3.2.1 Identifikasi Masalah	39
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	41
3.2.2.1 Analisis Kinerja	41
3.2.2.2 Analisis Informasi	42

3.2.2.3 Analisis Ekonomi	43
3.2.2.4 Analisis Keamanan	43
3.2.2.5 Analisis Efisiensi	44
3.2.2.6 Analisis Pelayanan	44
3.2.2.7 Analisis Kebutuhan Teknologi	45
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	46
3.2.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	46
3.2.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	47
3.2.3.3 Kebutuhan Informasi	48
3.2.3.4 Kebutuhan Pengguna	48
3.2.4 Analisis Study Kelayakan Sistem	48
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi	49
3.2.4.2 Kelayakan Operasional	50
3.2.4.3 Kelayakan Sumber Daya	50
3.2.4.4 Kelayakan Hukum	51
3.2.4.5 Kelayakan Ekonomi	51
3.2.5 Analisis Biaya dan Manfaat	51
3.2.5.1 Biaya Pengadaan	52
3.2.5.2 Biaya Penerapan Sistem	53
3.2.5.3 Biaya Pengembangan Sistem	55
3.2.5.4 Manfaat – Manfaat	56
3.2.6 Uji Kuantitatif Kelayakan Biaya dan Manfaat	
3.2.6.1 Metode Periode Pengembalian	59

3.2.6.2 Metode Pengembalian Investasi	59
3.2.6.3 Metode Nilai Sekarang Bersih	60
3.3 Perancangan Sistem	62
3.3.1 Flowchart Sistem	63
3.3.2 DFD (Data Flow Diagram)	65
3.3.2.1 Diagram Konteks	65
3.3.2.2 Data Flow Diagram Level 1	65
3.4 Perancangan Database	67
3.4.1 Normalisasi	67
3.4.1.1 Bentuk Tidak Normal	67
3.4.1.2 Bentuk Normal Pertama	68
3.4.1.3 Bentuk Normal Kedua	68
3.4.1.4 Bentuk Normal Ketiga	69
3.4.2 Relasi Antar Tabel	71
3.4.3 Rancangan Struktur Tabel	71
3.5 Perancangan Antar Muka	76
3.5.1 Perancangan Desain Input	76
3.5.2 Perancangan Desain Output.....	82

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Pengertian Implementasi Sistem	85
4.1.1 Menerapkan Rencana Implementasi	85
4.1.2 Kegiatan Implementasi	86



4.1.2.1 Pemrograman dan Pengetesan Program	86
4.1.2.2 Instalasi Program	90
4.1.2.3 Pengetesan Sistem	95
4.1.2.4 Pemilihan dan Pelatihan Personil	99
4.1.2.4.1 Pemilihan Personil	99
4.1.2.4.2 Pelatihan Personil	102
4.1.2.5 Konversi Sistem	100
4.1.2.6 Penggunaan Sistem	100
4.2 Pembahasan Sistem	109
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran	112
DAFTAR PUSTAKA	114

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Komponen Perangkat Keras Saat Pembuatan Program	46
Tabel 3.2	Komponen Perangkat Keras Yang Diusulkan	47
Tabel 3.3	Rincian Biaya Pengadaan Hardware	52
Tabel 3.4	Rincian Biaya Pengadaan Software	52
Tabel 3.5	Simulasi Rekening Listrik	55
Tabel 3.6	Kepuasan Kinerja Personal	57
Tabel 3.7	Analisis Biaya	58
Tabel 3.8	Hasil Perhitungan Analisis Biaya dan Manfaat	62
Tabel 3.9	Tabel Bentuk Tidak Normal	67
Tabel 3.10	Tabel Bentuk Normal Pertama	68
Tabel 3.11	Tabel Bentuk Normal Kedua	69
Tabel 3.12	Tabel Bentuk Normal Ketiga	70
Tabel 3.13	Rancangan Tabel Barang	71
Tabel 3.14	Rancangan Tabel Pelanggan	72
Tabel 3.15	Rancangan Tabel Pengguna	72
Tabel 3.16	Rancangan Tabel Suplier	73
Tabel 3.17	Rancangan Tabel pembelian	73
Tabel 3.18	Rancangan Tabel Penjualan	74
Tabel 3.19	Rancangan Tabel Pembelian Rinci.....	74
Tabel 3.20	Rancangan Tabel Penjualan Rinci	75
Tabel 3.21	Rancangan Tabel Jenis Barang	75

Tabel 4.1 White Box Testing 96
Tabel 4.2 Black Box Testing 98
Tabel 4.3 Tabel Pelatihan 100

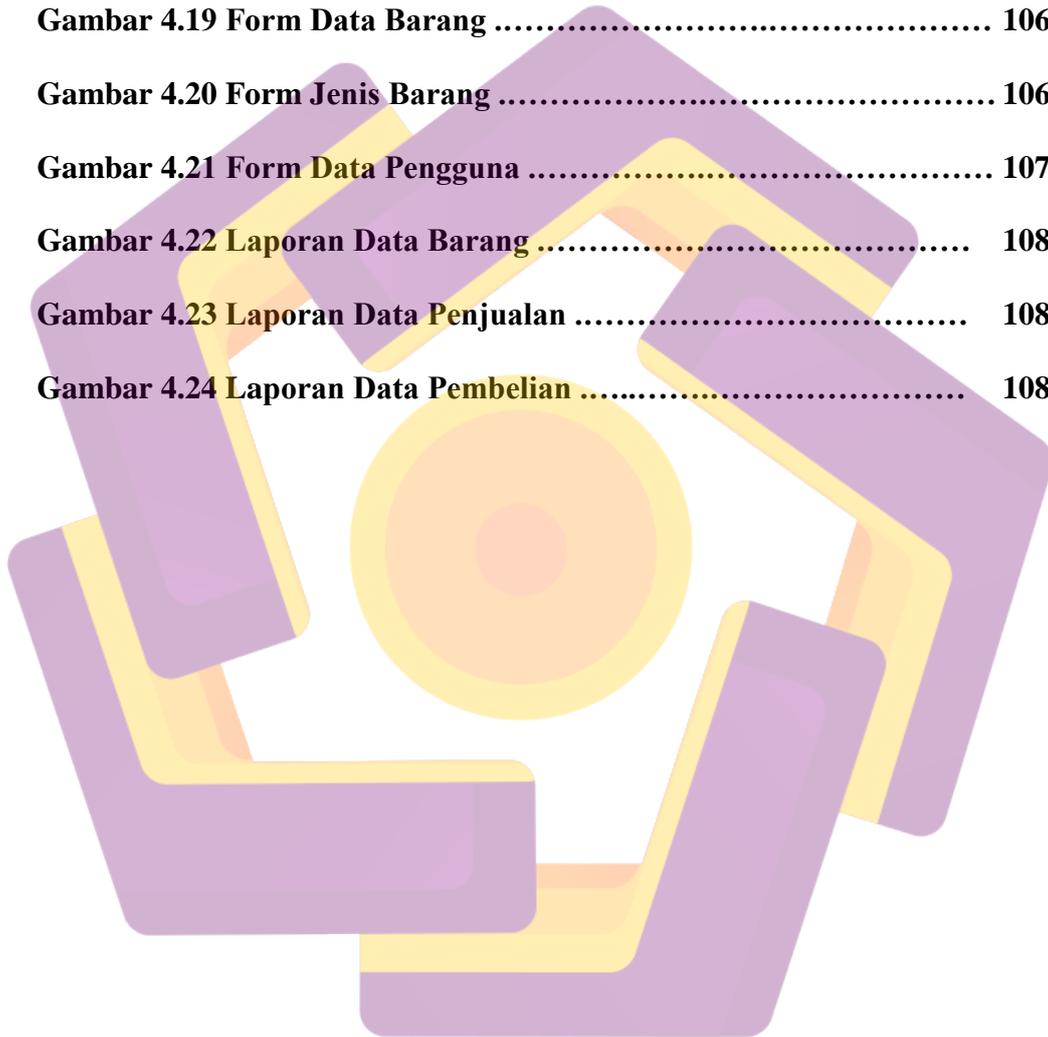


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kegiatan Rencana	7
Gambar 2.1 Komponen Sistem Informasi	15
Gambar 2.2 Simbol Flowchart Sistem	22
Gambar 2.3 IDE Visual Basic 6.0	28
Gambar 2.4 Tampilan Menu Microsoft SQL Server	31
Gambar 2.5 Tampilan Query Window	32
Gambar 2.6 Tampilan Jendela Database	33
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	38
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Yang Diusulkan	64
Gambar 3.3 Diagram Konteks	65
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1	66
Gambar 3.5 Telasi Antar Tabel	71
Gambar 3.6 Desain Form Login	76
Gambar 3.7 Desain Form Utama	76
Gambar 3.8 Desain Form Jenis Barang	77
Gambar 3.9 Desain Form Data Barang	77
Gambar 3.10 Desain Form Data Pelanggan	78
Gambar 3.11 Desain Form Data Suplier	78
Gambar 3.12 Desain Form Data Pengguna	79
Gambar 3.13 Desain Form Pembelian	79
Gambar 3.14 Desain Form Penjualan	80

Gambar 3.15 Desain Form Data Stock	80
Gambar 3.16 Desain Laporan Pembelian Per Periode	81
Gambar 3.17 Desain Laporan Penjualan Per Periode	81
Gambar 3.18 Desain Laporan Data Barang	82
Gambar 3.19 Desain Laporan Data Pemasok	82
Gambar 3.20 Desain Laporan Data Pelanggan	83
Gambar 3.21 Desain Laporan Data Pembelian	83
Gambar 3.22 Desain Laporan Data Penjualan	84
Gambar 3.23 Desain Laporan Data Pengguna	84
Gambar 4.1 Contoh Kesalahan Penulisan Program	89
Gambar 4.2 Contoh Kesalahan Sewaktu Proses	90
Gambar 4.3 Lokasi File Setup	90
Gambar 4.4 Welcome Screen Installer	91
Gambar 4.5 Proses Mempersiapkan Setup	91
Gambar 4.6 Documentation Longfood 1.0	92
Gambar 4.7 Perjanjian Lisensi	92
Gambar 4.8 Pengisian Serial Number	93
Gambar 4.9 Lokasi Penginstallan	93
Gambar 4.10 Penentuan User	94
Gambar 4.11 Siap Untuk Menginstall Program	94
Gambar 4.12 Proses Instalasi sedang Berjalan	95
Gambar 4.13 Program Telah Selesai Diinstall	95
Gambar 4.14 Form Login	102

Gambar 4.15 Pesan Kesalahan	102
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama	103
Gambar 4.17 Form Penjualan Barang	104
Gambar 4.18 Form Pembelian Barang	105
Gambar 4.19 Form Data Barang	106
Gambar 4.20 Form Jenis Barang	106
Gambar 4.21 Form Data Pengguna	107
Gambar 4.22 Laporan Data Barang	108
Gambar 4.23 Laporan Data Penjualan	108
Gambar 4.24 Laporan Data Pembelian	108



INTISARI

CV longfood adalah suatu perusahaan baru yang bergerak pada bisnis makanan ringan (kerupuk). Segala kegiatan transaksi dan pencatatan yang dilakukan masih dilakukan secara manual. Selama ini perusahaan tersebut selalu mengalami kesulitan dalam menghasilkan Laporan Data Barang dengan tingkat Human Error yang tinggi dan tidak dapat memberikan informasi yang akurat.

Dari latar belakang masalah yang ada tersebut, maka dalam tugas skripsi ini akan di buat sebuah sistem informasi pengolahan data barang yang terkomputerisasi, yang nantinya dapat membantu pihak user dalam mengelola data-data transaksi yang ada secara elektronik, sehingga lebih efisien dalam waktu dan meningkatkan evektivitas kinerja user.

Adapun Sistem pengolahan data barang ini meliputi, laporan data supplier, laporan data barang, data barang masuk, data barang keluar, dan data retur barang. Program aplikasi sistem pengolahan data barang dibuat dengan menggunakan software berbasis windows yaitu Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

Kata Kunci : Data penjualan, data pembelian, data barang, dan laporan data barang

ABSTRACT

Longfood CV is a new company engaged in the business of snacks (crackers). All transactions and records of activities carried out are still done manually. So far, the company always had difficulty in producing goods data report with a high level of human error and can not provide accurate information.

From the background of existing problems, hence the task of this paper will be created an information system which computerized data processing of goods, which in turn can help the user in managing transaction data available electronically, so it is more efficient in time and improve evelktivitas user performance.

The system includes data processing goods, supplier data reports, reporting data items, data entry of goods, outgoing goods data, and returns the data item. Application program data processing system of goods made by using windows based software is Microsoft Visual Basic version 6.0 and Microsoft SQL Server2000.

Keywords : *sales data, purchase data, data goods, and goods data report*

