



BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak dewasa ini sangat mempengaruhi pola pemakaian komputer di segala bidang. Komputer yang pada awalnya hanya digunakan oleh para akademis dan militer kini telah digunakan secara luas di berbagai bidang. Misalnya di bidang perkantoran, telekomunikasi, publikasi, pemerintahan, kesehatan maupun didalam bidang pendidikan. Di bidang – bidang tersebut saat ini menggunakan media komputer sebagai alat bantu yang sangat penting dan paling utama.

Bel adalah suatu alat yang bisa mengeluarkan bunyi dan mempunyai fungsi sebagai kode, alat pengingat dan alat komunikasi. Sejak zaman dulu kita telah mengenal bel itu secara sederhana seperti kentongan dan lonceng. Seiring dengan perkembangan zaman, saat ini ada yang namanya *bell matic* atau bel otomatis. Bel otomatis ini berfungsi untuk memberikan tanda pergantian jam untuk setiap pelajaran, dan sudah tidak ada lagi petugas piket yang lupa belum

membunyikan bel. Bel otomatis ini akan berbunyi pada saat yang tepat, sehingga pergantian pelajaran tidak lagi menjadi kacau, walaupun durasi antara jam pelajaran yang satu dengan pelajaran yang lain berbeda-beda.

Sebuah sistem terkomputerisasi yang dapat membantu dalam pembuatan bel sekolah, bel sekolah sangat diperlukan dalam kaitannya untuk mendukung, melancarkan kegiatan belajar mengajar. Sistem ini diharapkan dapat mengatur dimana dan kapan jam - jam kegiatan sekolah dapat bekerja secara otomatis. Pada sistem saat ini yang masih berjalan secara manual, maka penulis mendapatkan sebuah peluang untuk membangun sebuah sistem bel otomatis sekolah yang terkomputerisasi.

Berdasarkan uraian diatas, penulis bermaksud mengadakan pembangunan sistem, dengan mengambil judul “ **Pembuatan Software Bel Sekolah Otomatis** “.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Bel sekolah yang masih manual biasanya masih menggunakan tombol sehingga sangat riskan akan kerusakan dari tombol tersebut dan juga masih menggunakan beberapa jenis tombol untuk membedakan suara. Sedangkan bel otomatis sekolah sangat efektif dan efisien karena hanya menggunakan komputer saja sebagai alat bantu dan hanya perlu satu kali kita atur sesuai yang di inginkan setelah itu bel akan berbunyi secara otomatis seterusnya. Maka dari itu,

perumusan masalah yang dapat disajikan adalah “ *Bagaimana cara membuat Software Bel Sekolah Otomatis ?*”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah serta untuk lebih memperinci pembahasan, Beberapa pembatasan masalah yang perlu dibuat adalah sebagai berikut :

1. Penekanan masalah ini adalah pembuatan program untuk membantu pembuatan bel sekolah yang meliputi :
 - a. Program bel sekolah otomatis, yang terdiri dari : keterangan jam, bel manual, hari, dan tanggal pada saat ini, menu refresh.
 - b. Menu setting, yaitu : pengaturan atau settingan dari program bel tersebut.

Terdiri dari :

- Pengaturan hari.
- Pengaturan jam.
- Menu baru, simpan, edit, hapus, dan menu keluar.
- Terdapat tiga jenis suara yang dipakai.

- c. Program penjadwalan sekolah yang terdiri dari : dataguru, data pelajaran, data kelas, data waktu.
2. Menggunakan bahasa pemrograman Visual basic 6.0 untuk merancang aplikasi dan Microsoft Access untuk pengolahan database.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Untuk membuktikan bahwa mahasiswa mampu menerapkan ilmu teori praktis yang telah diberikan selama duduk dibangku kuliah, karena itu penulis mengadakan penelitian ke sekolah-sekolah. Hal ini sangat membantu dalam bidang yang dipelajari yaitu pada jurusan Sistem Informasi. Sehubungan dengan hal diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

❖ Internal

- Untuk memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang Strata I pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktik guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi.
- Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi.

❖ Eksternal

Bagi sekolah - sekolah pada umumnya tentang dibuatnya bahasan ini mengandung maksud dan tujuan antara lain :

- Memberikan Informasi yang tepat dan akurat.
- Sebagai alternative baru metode penyajian informasi berupa bel otomatis sekolah dan penjadwalan.
- Memperingan tenaga karyawan atau sekolah.
- Menghindarkan terjadi kesalahan yang dibuat oleh kariawan atau tata usaha sekolah.

1.5 METODE PENGUMPULAN DATA

Metode yang digunakan penulis dalam pengumpulan data pada Skripsi ini antara lain :

1) Metode Observasi

Metode observasi merupakan pengamatan secara langsung ke sekolah - sekolah.

2) Metode Wawancara

Pada metode wawancara ini penulis melakukan wawancara secara langsung kepada pihak - pihak yang bersangkutan.

3) Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca literatur atau buku – buku yang ada yang akan mendukung kelengkapan informasi yang diperlukan sebagai bahan panduan dalam penyusunan Skripsi ini

1.6 METODE PENELITIAN

Agar memudahkan penulisan laporan ini, penulis menjelaskan sistematika penulisan skripsi ini, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan di dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan metodologi penelitian.

Bab II Dasar Teori

Dasar teori akan membahas tentang, konsep dasar pembuatan software, pemrograman Visual Basic, Microsoft Office Access 2007 yang digunakan dalam pembuatan software.

Bab III Analisis dan Perancangan

Analisis system membahas analisa system yang akan dibuat dari beberapa segi. Perancangan membahas databases dan tabel yang digunakan serta rancangan software yang akan dibuat.

Bab IV Pembahasan

Dalam bab ini penulis membahas tentang implementasi sistem, yang terdiri dari pembuatan aplikasi, pengujian sistem, penerapan rancang implementasi, kegiatan implementasi, instalasi perangkat lunak, serta tindak lanjut implementasi.

Bab V Penutup

Dalam bab ini penulis menuliskan tentang kesimpulan penulis atas masalah yang ada dan juga dalam bab ini penulis memberikan sasaran kepada perusahaan di mana penulis memberikan penelitian.

Daftar Pustaka

Di uraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

Lampiran

Di uraikam mengenai keterangan atau informasi tambahan seperti listing program.