

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Depok Sports Center adalah perusahaan yang bergerak dibidang olahraga yang memiliki gedung olahraga dengan fasilitas yang lengkap dan nyaman dikawasan seturan Yogyakarta. Namun suatu kendala bagi perusahaan dalam hal penyampaian informasi dan promosi yang tidak *up to date* secara luas. Selama ini informasi yang di dapatkan masyarakat hanya melalui media brosur, surat kabar, dan spanduk sehingga masih kurang efektif dan efisien dalam penyampaian informasi tersebut. Sampai saat ini Depok Sports Center belum memiliki media teknologi berbasis internet dalam penyampaian informasi dan promosi.

Teknologi berbasis internet berupa jaringan komputer global yang paling berkembang pesat saat ini. Informasi yang lengkap serta jangkauan yang luas hingga seluruh penjuru dunia dapat di sampaikan lewat media internet. Hal ini dijadikan solusi yang tepat untuk dipilih sebagai alat dalam penyampaian informasi maupun promosi yang dilakukan oleh Depok Sports Center. Salah satu teknologi internet yang dapat digunakan adalah *World Wide Web* yaitu teknologi berbasis web yang mampu memberikan informasi dalam bentuk teks, gambar, video dan suara. Suatu harapan dengan hadirnya teknologi internet berbasis web pada perusahaan dalam penyampaian informasi maupun promosi dapat dilakukan secara efektif dan efisien.

Melihat kondisi yang ada saat ini penyusun berinisiatif membangun situs web untuk Depok Sports Center yang akan dijadikan sebagai objek penelitian dalam penyusunan skripsi. Dengan alasan inilah penyusun mengambil judul “Perancangan Web Dinamis Sebagai Media Promosi Dan Sarana Informasi Pada Depok Sports Center Yogyakarta”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang ada, maka dapat diambil rumusan masalah, yaitu bagaimana merancang web dinamis sebagai media promosi dan sarana informasi pada Depok Sports Center Yogyakarta.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

1. Informasi yang terdapat pada situs web Depok Sport Center, yaitu :
 - a. Profil, sejarah, visi dan misi perusahaan.
 - b. Informasi mengenai fasilitas dan peraturan olahraga, jenis pendaftaran olahraga, luas, ruang lingkup, dan gambar serta logo perusahaan.
 - c. Informasi dan data jadwal latihan insidental badminton serta peraturan dan tata tertib pengguna lane badminton.
2. Fitur yang terdapat pada situs Depok Sports Center meliputi :
 - a. Berita sebagai media penyampaian informasi.
 - b. Pendaftaran member website secara online.

- c. Informasi jadwal latihan insidental badminton yang dapat dilihat dan dipesan secara online untuk jadwal latihan 1 hari setelah pemesanan.
 - d. Forum sederhana sebagai media untuk berdiskusi atau sarana berbagi informasi.
 - e. Kontak sebagai tempat untuk menampung informasi mengenai pertanyaan, saran maupun kritik.
 - f. Buku tamu sebagai informasi data pengunjung situs web.
 - g. *Support system* menggunakan *yahoo messenger* sebagai fitur untuk berkomunikasi dengan pengunjung website secara langsung.
 - h. Tidak terdapat pendaftaran member olahraga secara online.
3. Website yang dirancang terdapat halaman administrator web, untuk pengolahan data dan informasi serta terdapat fitur pembuatan laporan pengguna insidental badminton, dan menggunakan login admin sebagai aspek keamanannya.
 4. Website yang dirancang akan diimplementasikan ke dalam internet menggunakan hosting dan domain berbayar.
 5. Sedangkan untuk proses pembuatan website Depok Sports Center ini digunakan beberapa perangkat lunak, yakni :
 - a. Adobe Photoshop CS, sebagai *image editor*.
 - b. Macromedia Dreamweaver, sebagai *web editor*.
 - c. MySQL sebagai *database*.

- d. Apache sebagai *web server*.
- e. Mozilla Firefox sebagai *web browser*.
- f. Microsoft Windows XP Professional SP2 sebagai sistem operasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Sebagai syarat kelulusan Program Strata satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Membuat aplikasi web untuk Depok Sports Center yang digunakan sebagai media promosi dan sarana informasi.
- c. Sebagai informasi tempat berolahraga yang lengkap dan nyaman dikawasan seturan Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Bagi Penulis

Sebagai penerapan atas ilmu yang di dapatkan dari lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta, baik secara teori maupun praktek sehingga mampu mengaplikasikan dan bersaing dalam dunia kerja.

b. Bagi Depok Sports Center

Sebagai media promosi dan sarana informasi melalui situs web, sehingga mampu meningkatkan citra dimata masyarakat dan agar pengguna fasilitas yang terdapat pada perusahaan meningkat.

c. Bagi Lembaga Amikom

Sebagai tambahan informasi tentang fasilitas olahraga apa saja yang terdapat pada Depok Sports Center Yogyakarta

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian menggunakan metode pengumpulan data, yaitu :

a. Metode Interview

Mengadakan wawancara langsung dengan nara sumber informasi terhadap informasi yang dibutuhkan, dengan cara mengajukan pertanyaan secara lisan untuk memperoleh data yang kongkrit, lengkap serta dapat dipertanggung jawabkan sebagai bahan penelitian.

b. Metode Observasi

Metode dengan mengamati secara langsung bagaimana respon lingkungan sekitar terhadap fasilitas yang ada pada perusahaan.

c. Metode Pustaka

Untuk mendukung pembangunan situs web ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku dan media internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan skripsi akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN : Pembahasan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI : Pembahasan mengenai definisi sistem, informasi, dan sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data, konsep dasar internet dan website, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM : Pembahasan mengenai analisis perhitungan biaya dan manfaat serta kelayakan sistem dalam proses pembuatan website untuk Depok Sports Center. Dalam bab tiga juga membahas atau menjelaskan tentang rancangan program website, rancangan database dan perancangan desain halaman website.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN : Pembahasan mengenai hasil penulisan rancangan sistem dan implementasi sistem termasuk uji coba dan pemeliharaan sistem. Dalam bab ini juga membahas

mengenai mekanisme *upload* file di Internet sebagai tahap akhir pembuatan atau pemrograman web.

BAB V PENUTUP : Merupakan kesimpulan dari hasil analisis sistem, termasuk kelebihan dan kekurangan sistem yang dibangun serta saran pengembangan sistem baru yang diusulkan.

