

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDAFTARAN TANAH  
PADA BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN)  
PALEMBANG**

**SKRIPSI**



disusun oleh :

**Alvin Hoffman Hutagaol**

**05.12.1296**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDAFTARAN TANAH  
PADA BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN)  
PALEMBANG**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat sarjana S1 pada jurusan  
sistem informasi



disusun oleh :

**Alvin Hoffman Hutagaol**

**05.12.1296**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDAFTARAN TANAH PADA  
BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN) PALEMBANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Alvin Hoffman Hutagaol**

**05.12.1296**

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 14 Desember 2010

Dosen Pembimbing,

  
**Heri Sismoro, M.Kom**  
**NIK. 190302057**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENDAFTARAN TANAH PADA  
BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN) PALEMBANG**

Yang disiapkan dan disusun oleh  
**Alvin Hoffman Hutagaol**

**05.12.1296**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 13 Desember 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Heri Sismoro, M.Kom**  
NIK. 190302057

**M. Rudyanto Arief, MT**  
NIK. 190302098

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**  
NIK. 190302063



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Desember 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diacu dalam naskah disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 14 Desember 2010

Alvin Hoffman Hutagaol

05.12.1296

# syalom

Dengan penuh rasa hormat, terimakasih yang tulus dan ikhlas, ingin kumemperssembahkan karya kecil ini untuk semua yang telah memberikan do'a, dukungan, dan cintanya kepadaku :

- ▣ Kepada **TUHAN YESUS KRISTUS** yang telah memberikan limpahan karunia dan berkat-NYA selama ini kepadaku hingga aku dapat menyelesaikan skripsi ini.
- ▣ Bapak dan Mamah tercinta, terimakasih atas kasih sayang dan bekal ilmu yang kalian berikan selama ini. Semoga Alvin bisa memberikan yang terbaik untuk kalian, walaupun Alvin tau kalau Bapak dan Mamah tidak akan pernah memintanya. ( I Love You Pah..I Love You Mah )
- ▣ Buat abangku ( **Adryan Fernando Hutagaol, ST** ), kedua adik-adikku ( **Agneta Martha Yulina Hutagaol, Yohanes Maruli Hutagaol** ), adik iparku ( **Simon** ), keponakanku tersayang ( **Velove Gloria Sharon** ). Terimakasih atas support yang telah kalian berikan kepadaku...**I LOVE YOU ALL**
- ▣ Buat semua keluargaku yang tidak dapat aku sebutkan satu-persatu.

☐ My best friend Erwin Sagita (Erwin Plester), Rizki Ramandhani (Togutil A.K.A. Buki), Dewi Erawati. Thank's atas dukungan kalian selama ini.

☐ Buat cintaku...Makasih ya udah sabar ngadepin Alvin, and makasih atas supportnya..Love You

☐ Otong Sebastian Bach A.K.A Pemuja Bidadari...Thank bro atas nasehat-nasehat yang kau sematkan disetiap ceritamu..(btw..smoga laris manis ya bro bukunya...wakakakkkk)

☐ Teman-teman senasib seperjuangan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA...Cipay, Masman, Simbok, Nana, Pakde, Lelly, Adit, Ahong, Ketut, Yoga....Akhirnya aku menyusul kalian juga sebagai Sarjana Komputer..wakakakkkk.

Buat Farid, Ujang, Budi...Ayo semangat biar cepat lulus..heheheheee.

☐ Buat semua teman2 yang tidak bisa aku sebutkan satu persatu....

☐ Buat dosen pembimbingku Bapak Heri Sismoro, M.Kom, terimakasih atas bimbingan skripsinya...

## MOTTO

\*\*\*

“CARILAH TUHAN MAKA ENKAU AKAN HIDUP”

(Amsal 5 : 6a)

\*\*\*

“MENJADI ORANG PENTING ITU BAIK TETAPI MENJADI  
ORANG BAIK ITU LEBIH PENTING”

\*\*\*

“HARI INI HARUS LEBIH BAIK DARI HARI KEMARIN, DAN  
HARI ESOK  
ADALAH SEBUAH HARAPAN”

\*\*\*

”BERIKAN YANG TERBAIK UNTUK AYAH DAN IBUMU, KARENA  
MERKA TIDAK AKAN MEMINTANYA”

(Alvin Hoffman Hutagaol)

\*\*\*

”APABILA ANDA BERBUAT KEBAIKAN KEPADA ORANG LAIN,  
MAKA ANDA TELAH BERBUAT BAIK TERHADAP DIRI SENDIRI”

(Benjamin Franklin)

\*\*\*

“ONE FOR ALL, ALL FOR ONE”

\*\*\*



## KATA PENGANTAR

*Salam Sejahtera.*

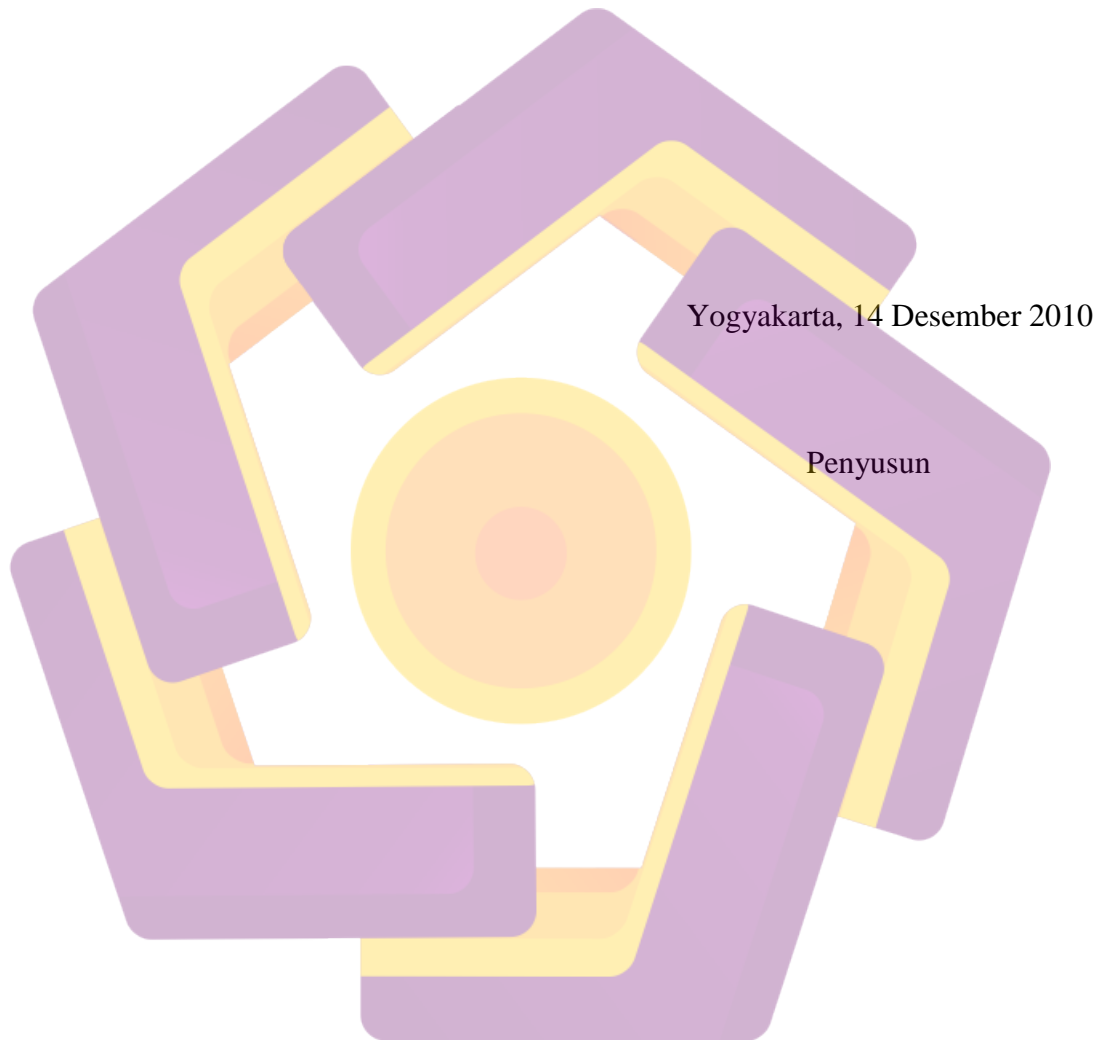
Segala Puji Syukur kita panjatkan kepada TUHAN YESUS KRISTUS, yang telah melimpahkan Kasih dan KaruniaNYA kepada kita semua.

Atas Kasih dan KaruniaNYA maka penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul "**Aplikasi Pengolahan Data Pendaftaran Tanah Pada Badan Pertanahan Nasional (BPN) Palembang**" dapat terselesaikan dengan baik. Dalam pelaksanaan penelitian dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapat bantuan serta masukan. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. DR., M.Suyanto, MM. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs, Bambang Sudaryatno, MM ketua jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan dan saran yang sangat membantu dalam menyelesaikan skripsi ini, terima kasih atas bimbingannya.

Penulis menyadari sebagaimana kodratnya seorang manusia yang tak luput dari kesalahan dan kekurangan dalam penyusunan Laporan Skripsi ini dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca yang budiman.

Demikian Laporan Skripsi ini disusun, semoga dapat bermanfaat bagi pembaca dan lembaga STMIK amikom Yogyakarta. Akhir kata penulis mengucapkan banyak terimakasih dan mengharapkan kerjasamanya.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xix
DAFTAR TABEL.....	xx
<b>BAB I : PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematik Penulisan.....	6

## BAB II : DASAR TEORI

2.1 Dasar Hukum Pendaftaran Tanah Pertama Kali.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	11
2.2.1 Pengertian Sistem.....	11
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	12
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
2.3.1 Definisi Sistem Informasi.....	16
2.3.2 Komponen Sistem Informasi.....	16
2.3.3 Pengembangan Sistem Informasi.....	17
2.3.3.1 Perlunya Pengembangan Sistem.....	17
2.4 Diagram Arus Data.....	18
2.4.1 Kesatuan Luar.....	19
2.4.2 Proses.....	20
2.4.3 Simpan Data.....	20
2.4.4 Arus Data.....	21
2.5 Perancangan Data Base.....	21
2.5.1 Normalisasi.....	21
2.5.2 Definisi Formal Bentuk-bentuk Normalisasi.....	22
2.5.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	26
2.6.1 Microsoft Visual Basic 6.0.....	26
2.6.1.1 Lingkungan Visual Basic 6.0.....	27
2.6.2 Microsoft Access.....	30

## BAB III : ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Umum.....	32
3.1.1 Gambaran Umum Organisasi.....	32
3.1.1.1 Badan Pertanahan Nasional Palembang.....	32
3.1.1.2 Visi dan Misi.....	32
3.1.1.3 Struktur Bagan Organisasi.....	34
3.1.1.4 Syarat Pendaftaran Tanah Pertama Kali.....	34
3.2 Analisis Sistem.....	37
3.2.1 Pengertian Analisis Sistem.....	37
3.2.2 Identifikasi Masalah.....	38
3.2.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	39
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
3.2.5 Analisis Studi Kelayakan.....	44
3.2.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	47
3.3 Perancangan Sistem.....	52
3.3.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	52
3.3.2 Rancangan Metode Physical Sistem.....	53
3.3.3 Rancangan Model Logikal.....	54
3.4 Perancangan Basis Data.....	65
3.4.1 Normalisasi.....	65
3.4.2 Struktur Tabel Basis Data.....	71
3.4.3 Relasi Antar Tabel.....	74

3.4.4 Perancangan Masukkan.....	75
3.4.4.1 Desain Input Data Diri Pemohon.....	75
3.4.4.2 Desain Input Data Tanah.....	77
3.4.4.3 Desain Input Data Ukur.....	78
3.4.4.4 Desain Input Data Tanah Lain.....	79
3.4.4.5 Desain Input Data User.....	80
3.4.4.6 Desain Proses Back Up.....	80
3.4.5 Perancangan Keluaran.....	81
3.4.5.1 Desain Output Laporan Pendaftaran Tanah..	81
3.4.5.2 Desain Info Data Tanah.....	82
 <b>BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM</b>	
4.1 Pengertian Implementasi.....	83
4.1.1 Penerapan dan Proses Implementasi.....	83
4.1.2 Kegiatan Implementasi.....	84
4.1.3 Tindak Lanjut Implementasi.....	90
4.2 Manual Program.....	91
 <b>BAB V : PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan.....	112
5.2 Saran.....	112
5.3 Kelemahan Sistem.....	113



## DAFTAR GAMBAR

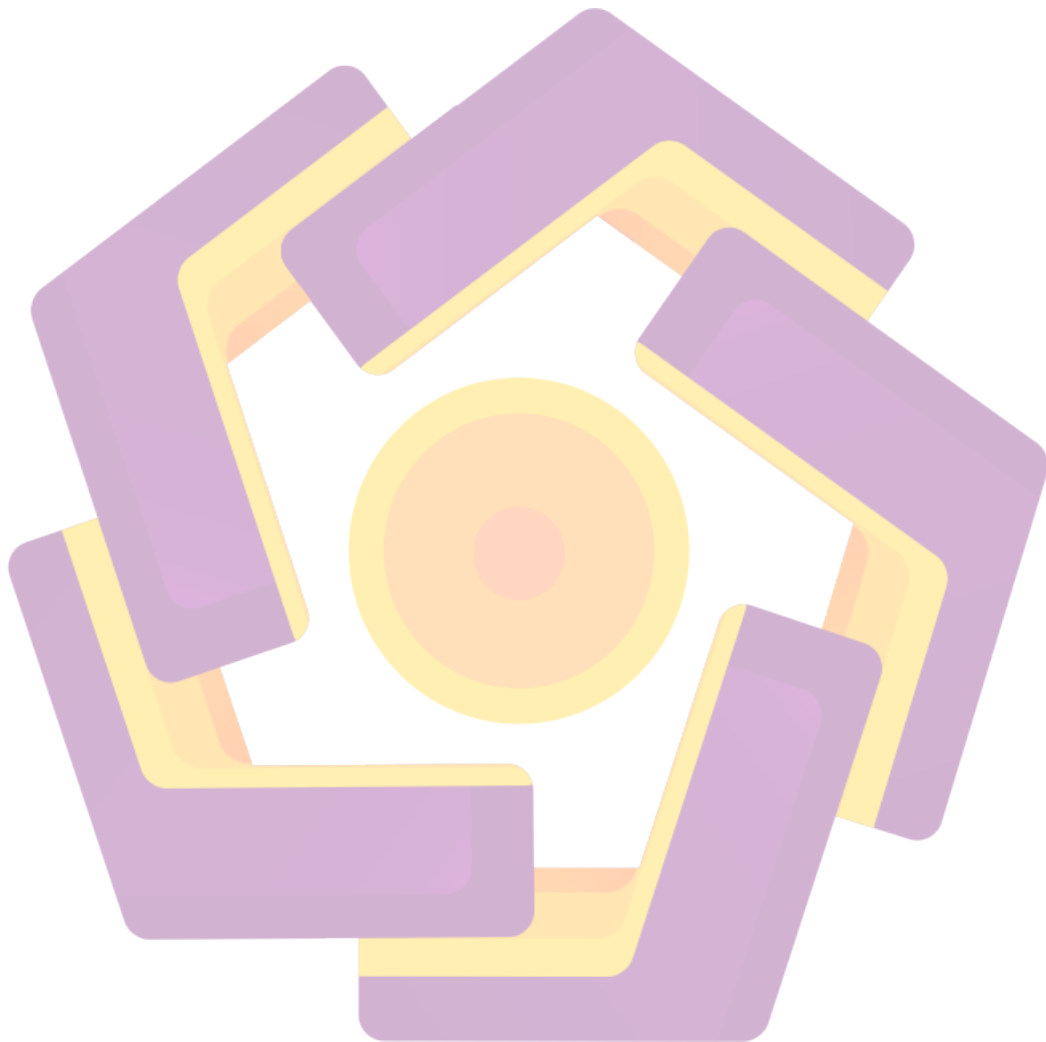
Gambar 2.1 Notasi Kesatuan Luar di DFD.....	19
Gambar 2.2 Notasi Proses di DFD.....	20
Gambar 2.3 Simbol dari Simpanan Data di DFD.....	20
Gambar 2.4 Arus Data Yang Mengalir.....	21
Gambar 2.5 Entitas.....	24
Gambar 2.6 Atribut.....	24
Gambar 2.7 Relasi.....	24
Gambar 2.8 Relasi 1 to 1.....	25
Gambar 2.9 Relasi Many to 1.....	25
Gambar 2.10 Relasi Many to Many.....	25
Gambar 2.11 Lingkungan Visual Basic 6.0.....	28
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	53
Gambar 3.3 Diagram Konteks.....	55
Gambar 3.4 Diagram Arus Data Level 1.....	56
Gambar 3.5 Diagram Arus Data Level 2 Proses 1.....	59
Gambar 3.6 Diagram Arus Data Level 2 Proses 2.....	60
Gambar 3.7 Diagram Arus Data Level 2 Proses 3.....	62
Gambar 3.8 Diagram Arus Data Level 2 Proses 4.....	64
Gambar 3.9 Bentuk Normal Pertama.....	67
Gambar 3.10 Bentuk Normal Kedua.....	69
Gambar 3.11 Bentuk Normal Ketiga.....	71



Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel Database Aplikasi Pendaftaran Tanah Pertama Kali BPN Palembang.....	74
Gambar 3.13 Desain Input Data Diri Pemohon.....	76
Gambar 3.14 Desain Input Data Tanah.....	77
Gambar 3.15 Desain Input Data Ukur.....	78
Gambar 3.16 Desain Input Data Tanah Lain.....	79
Gambar 3.17 Desain Input Data User.....	80
Gambar 3.18 Desain Input Data Back Up dan Restore.....	80
Gambar 3.19 Desain Output Laporan Pendaftaran Tanah.....	81
Gambar 3.20 Desain Info Data Tanah.....	82
Gambar 4.1 Kesalahan Kode Program.....	85
Gambar 4.2 Kesalahan Proses.....	85
Gambar 4.3 Form Backup Database.....	90
Gambar 4.4 Form Login.....	91
Gambar 4.5 Form Pesan Kesalahan Login.....	91
Gambar 4.6 Form Menu Utama.....	93
Gambar 4.7 Form Sub Menu Utility.....	95
Gambar 4.8 Form Data Pemohon.....	96
Gambar 4.9 Form Input Data Tanah.....	99
Gambar 4.10 Form Input Data Ukur.....	102
Gambar 4.11 Form Input Data Tanah Lain.....	104
Gambar 4.12 Form Kelola Data User.....	106
Gambar 4.13 Form Tampilan Info Tanah.....	109

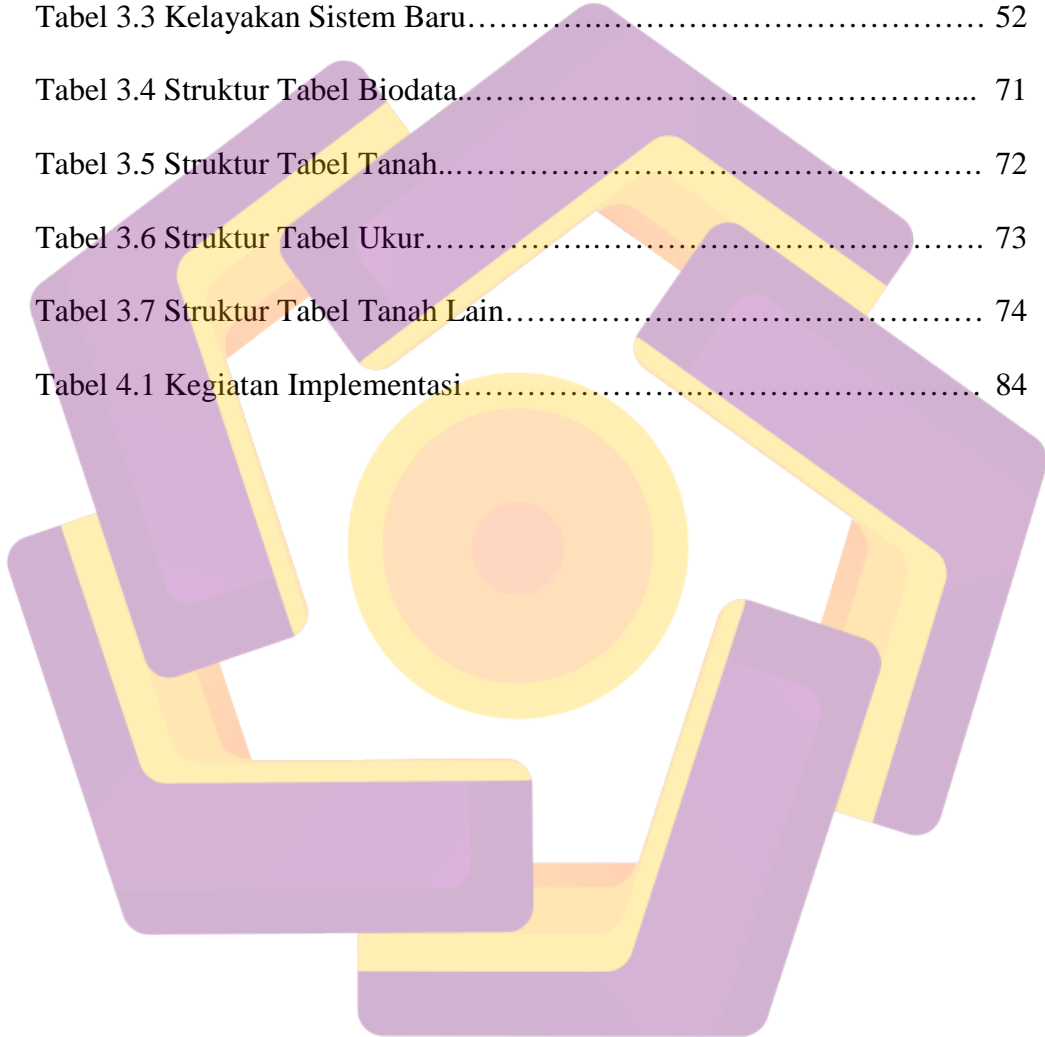
Gambar 4.14 Form Laporan Pendaftaran Tanah..... 110

Gambar 4.15 Form Laporan Pendaftaran Tanah..... 111



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	43
Tabel 3.2 Rincian Biaya dan Manfaat.....	48
Tabel 3.3 Kelayakan Sistem Baru.....	52
Tabel 3.4 Struktur Tabel Biodata.....	71
Tabel 3.5 Struktur Tabel Tanah.....	72
Tabel 3.6 Struktur Tabel Ukur.....	73
Tabel 3.7 Struktur Tabel Tanah Lain.....	74
Tabel 4.1 Kegiatan Implementasi.....	84



## INTISARI

Penelitian ini berangkat dari permasalahan tentang upaya pengenalan sandi-sandi pramuka melalui multimedia interaktif. Tujuan Penelitian ini adalah memanfaatkan teknologi multimedia dan computer untuk membangun sebuah system yang dapat membantu proses pembelajaran pengenalan sandi-sandi secara intraktif.

Pengenalan sandi-sandi pramuka yang dibuat meliputi sandi morse dan sandi semaphore. Metode Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, kepustakaan, dan internet. Analisis sistem dalam penelitian ini mempergunakan analisis kelemahan sistem dan analisis kebutuhan sistem, sedangkan perancangan sistem menggunakan konsep, isi, naskah, dan grafik. Untuk mengimplementasikan aplikasi ini penulis menggunakan software Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS4 dan Adobe audition 0.2.

Hasil penelitian menyatakan bahwa perancangan aplikasi ini dirasa layak karena: (1) Dengan memanfaatkan teknologi multimedia maka dibuatlah aplikasi pembelajaran Pengenalan sandi-sandi Pramuka melalui multimedia interaktif menggunakan software Adobe Flash CS3. (2) Adanya aplikasi pembelajaran sandi-sandi berbasis multimedia ini, akan menjadi sarana pembelajaran yang baru untuk mempelajari sandi-sandi kepramukaan. (3) Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam mempelajari sandi-sandi kepramukaan khususnya sandi morse dan semaphore.

**Kata Kunci :** Sand-sandi, Metode, Perancangan

## **ABSTRACT**

*This study departs from the problems of the introduction attempts codes scout through interactive multimedia. The purpose of this research is to take advantage of multimedia and computer technology to build a system that can assist the learning recognition codes interactively.*

*The introduction of codes covering Scouts who created Morse code and semaphore code. Methods Data were gathered through observation, literature, and the Internet. System analysis in this study uses analysis of system weaknesses and system requirements analysis, system design while using the concept, content, text, and graphics. To implement this application software author uses Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS4 and Adobe audition 0.2.*

*The results stated that the design application is deemed feasible because: (1) By utilizing multimedia technology then be made to the application of learning recognition codes Scouts through interactive multimedia using Adobe Flash CS3 software. (2) The application of learning multimedia-based codes, will be a new learning tool for studying the scouting codes. (3) The application is expected to provide convenience in studying the scouting particular codes morse code and semaphore.*

**Keywords:** Codes, Method, Design

