BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Era teknologi informasi dan komunikasi sekarang ini menuntut untuk lebih majunya teknologi antara lain dengan adanya teknologi informasi berbasis komputer. pada awalnya komputer dibuat sebagai alat bantu hitung, seiring berkembangnya zaman komputer berkembang dari hanya sekedar alat bantu hitung hingga menjadi suatu kebutuhan yang harus dipenuhi walaupun masih ada pekerjaan yang masih dikerjakan manual. Komputer merupakan salah satu alat untuk memproses data menjadi informasi yang berguna oleh karena itu, untuk memproses data menjadi informasi komputer memerlukan suatu software sistem informasi, Dengan menggunakan sistem informasi tersebut maka data dapat diproses menjadi informasi yang berguna baik untuk sekarang maupun akan datang.

Sekolah sekarang sudah banyak dijumpai dari kota besar sampai kota yang kecil, seiring berkembang, serta pembaharuan dalam mendayagunakan dan mengoptimalkan peranan dari teknologi informasi. Sebuah sistem yang baik dapat meningkatkan kualitas dan kinerja sebuah organisasi atau instansi, kebutuhan akan informasi semakin meningkat, oleh karena itu keperluan sejumlah informasi yang cukup luas mutlak diperlukan untuk mengambil keputusan yang efektif dan efisien. Sehingga setiap manusia diharapkan mampu memanfaatkan kemajuan teknologi untuk meningkatkan kemampuan.

Tidak hanya teknologi yang diperlukan, namun peran sumber daya manusia atau pegawai sangat penting untuk menunjang kemajuan suatu instansi atau sekolah tersebut. Salah satu strategi yang dapat diterapkan dalam upaya meningkatkan pelayanan yaitu antara lain komputerisasi pengolahan sistem informasi, dalam hal ini khususnya pada sistem pengolahan data siswa yang seringkali terjadi keterlambatan informasi yang dihasilkan. Untuk mengatasi masalah keterlambatan informasi, terlalu lamanya pengolahan data siswa dan lain–lain, disamping itu juga tersedianya data yang semakin banyak dan kompleks merupakan pendorong mencari dan membuat sistem baru agar tiap pengendalian maupun pengolahan data siswa menghasilkan informasi yang baik.

Oleh sebab itu diperlukan langkah kongkret yang perlu ditingkatkan pada sekolah agar mampu bersaing didunia diantaranya melalui teknologi informasi seperti aplikasi database pada pendataan siswa yang nantinya dapat mempermudah dalam pengembangan sekolah dengan lebih baik. Namun, fakta yang terjadi pada sekolah belum mengoptimalkan teknologi informasi terutama pada sistem pendataan siswa. Sistem informasi yang diterapkan masih bersifat manual, yaitu secara tertulis.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang di atas, permasalahan yang akan dibahas dalam penulisan skripsi ini adalah "Bagaimana membuat sesuatu rancang bangun system informasi data siswa ?".

1.3. Pembatasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penyusun memberikan batasan masalah yaitu:

1. Studi kasus sistem data siswa ini hanya dilakukan di SMA N 4 Curup Bengkulu.
2. Software yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 untuk mengolah data dan MS. SQL Server 2000 sebagai database.
3. Laporan yang dihasilkan berupa laporan data siswa dan laporan-laporan yang dibutuhkan.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah merancang dan membangun sistem informasi data siswa dan menjadikan sistem data siswa yang masih dilakukan secara manual pada sekolah lainya menjadi terkomputerisasi dan terorganisasi dengan baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Dapat memberikan wacana baru dalam melakukan proses pendataan siswa didalam instansi sekolah dan juga bisa membantu meringankan pekerjaan seorang pegawai.

1.6 Metodologi Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yaitu:

a. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan penelitian dan pengamatan langsung dilapangan dengan mencatat semua masalah yang ada di SMA N 4Curup Bengkulu.

b. Metode wawancara

Pada metode wawancara ini, dilakukan secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan obyek yang diteliti.

c. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan dilakukan oleh penulis dengan mempelajari literatur berupa buku-buku pribadi, buku-buku yang ada di perpustakaan yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran dari latar belakang permasalahan yang dihadapi saat ini, pembatasan masalah merupakan batasan-batasan yang ditentukan untuk dibahas pada bab berikutnya, tujuan pembuatan sistem, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori ini berisi tentang penjabaran teori yang akan dijadikan sebagai acuan analisa dan pemecahan permasalahan yang dibahas sehingga memudahkan penulis menyelesaikan masalah.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Perancangan sistem berisi kelemahan sistem yang lama dan rencana desain sistem baru yang akan menggantikan sistem lama, meliputi pembuatan *system flow*, *data flow diagram*, *entity relational diagram, database,* serta rancangan *input output*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Implementasi berisi pengkodean program serta hasil pemrograman sistem yang baru berupa gambar proses aplikasi yang terjadi pada sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini ada dua sub yakni kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan rangkuman singkat dari hasil seluruh pembahasan masalah dan saran berisi mengenai harapan dan kemungkinan lebih lanjut dari hasil pembahasan masalah.