

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah aplikasi game yaitu game Let's Dance.
2. Jumlah *class* mempengaruhi ukuran game yang berformat \*.jar.
3. Keunggulan dari game Let's Dance yaitu :
  - a. Dapat melatih konsentrasi bagi pemain game Let's Dance.
  - b. Ukuran aplikasi game yang kecil yaitu hanya 218 kb, sehingga dapat berjalan atau dapat dimainkan pada *handphone* yang memiliki memori kecil.
4. Kelemahan dari Game Let's Dance :
  - a. Tingkat kesulitan game dari *level* satu ke *level* yang lain kurang menarik.
  - b. Pendeteksian tumbukan relatif kurang sensitif.
5. Game Let's Dance hanya dapat dijalankan pada *handphone* dengan tipe-tipe tertentu.

## 5.2 Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapatkan, maka terdapat beberapa saran terhadap penelitian ini yaitu :

1. Gambar seharusnya lebih berkualitas, agar *gamer* yang memainkan merasa lebih tertarik memainkannya.
2. Sebaiknya memperbanyak literatur sebagai referensi dalam pembuatan game *Let's Dance*.
3. Seharusnya dilakukan dengan kerja tim untuk hasil yang lebih baik dan menarik, selain itu juga menghemat waktu pengerjaan, karena sangat diperlukan kemampuan orang lain untuk disetiap bagian dalam proses pengerjaan game tersebut.

