

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan kemajuan teknologi diberbagai bidang, seakan-akan tidak pernah ada matinya untuk mempelajarinya. Dari hari-ke hari kemajuan teknologi terus berkembang salah satu adalah komputer. Komputer merupakan sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien contoh penggunaan komputer di bidang pendidikan salah satunya adalah di bagian administrasi sekolah. data administrasi sekolah setiap tahun mengalami perubahan seiring dengan bertambahnya siswa baru, oleh karena itu diperlukan suatu pengorganisasian yang lebih baik. Pengorganisasian merupakan keseluruhan proses pengelompokan alat-alat, tugas-tugas, wewenang dan tanggungjawab, sehingga tercipta suatu kesatuan yang utuh dan bulat dalam rangka pencapaian tujuan yang telah ditentukan.

Sekolah merupakan salah satu bentuk dari organisasi yang di dalamnya terdapat penelitian belajar mengajar dan proses pembayaran administrasi yang berada dibawah dan tanggungjawab pada seorang kepala sekolah. Segala penelitian yang berlangsung tidak bisa dimonitoring secara keseluruhan tanpa adanya suatu pengorganisasian yang tepat. Untuk itulah pengorganisasian dengan dibuatkan software pengolahan data siswa dapat menjadikan input data siswa secara mudah.

Salah satu bentuk informasi yaitu dengan pemanfaatan sistem-sistem informasi berbasis komputer. Komputerisasi merupakan suatu alternatif yang

tepat untuk seorang pemakai dalam kebutuhan akan informasi secara tepat, dalam hal ini adalah bagi seorang kepala sekolah.

Hal tersebut mendorong banyak organisasi untuk memanfaatkan informasi secara maksimal, baik informasi yang berasal dari dalam dan luar. Salah satu organisasi tersebut adalah sistem informasi di SMA N 1 BAYAT KLATEN. Organisasi ini ingin mengembangkan pengolahan informasi tentang data siswa, sebagai salah satu sumber daya yang dapat menentukan kemajuan dimasa yang akan datang. Dengan segudang permasalahan yang timbul perlu adanya suatu penyelesaian yang praktis, dalam wujud pemrograman dengan aplikasinya dengan melibatkan suatu basis data. SMA tersebut merupakan sekolah menengah atas yang mencetak para siswa menjadi seorang intelektual dan siap melanjutkan ke perguruan tinggi berikutnya. Setiap tahunnya SMA tersebut meluluskan ratusan siswa, dan hal ini memerlukan penanganan tersendiri. Untuk itulah penulis memberikan solusi menggunakan program Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dengan aplikasinya untuk membantu pendataan secara komputerisasi yang lebih efektif dan efisien.

Perkembangan teknologi basis data tidak lepas dari perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak. Salah satu perangkat lunak dalam pengembangan aplikasi yang populer adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 yang paket pemograman berbasis windows, didesain untuk dapat memanfaatkan fasilitas yang tersedia dalam Microsoft windows. Dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000, penulis tertarik untuk menciptakan

suatu rancangan basis data . Hasil rancangan basis data tersebut diharapkan mampu menjawab kelemahan-kelemahan yang selama ini sering muncul.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan diatas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi bahan penelitian yaitu :

1. Bagaimana input data yang sekarang digunakan untuk meningkatkan kualitas penyajian informasi di sekolah ini?
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi untuk digunakan di sekolah SMA N 1 BAYAT KLATEN ini?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam skripsi ini, penulis membatasi permasalahan pada pembuatan sebuah sistem informasi data siswa yang ada di sekolah ini dan bisa berfungsi untuk membantu administratif sekolah tersebut. Dalam merancang sebuah sistem informasi data siswa penulis menggunakan software :

1. Microsoft Visual Basic 6.0
2. Microsoft SQL Server 2000

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk menganalisis dan merancang suatu sistem informasi pengolahan data siswa sehingga dapat membantu user untuk menginputkan data.

Sedangkan manfaat yang diperoleh adalah :

a. Bagi Penyusun

Dengan penelitian ini, penulis dapat memberikan teori-teori yang telah diterima sekaligus mematangkan dan meningkatkan pengetahuan tentang aplikasi pembuatan program dengan microsoft visual basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000

b. Bagi Tata Usaha SMA N 1 BAYAT KLATEN

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat untuk menyajikan informasi yang efisien, tepat waktu, dan relevan.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Setiap mengadakan pembahasan maka tidak terlepas dari berbagai masalah yang perlu dihadapi dan harus dipecahkan. Agar lebih praktis digunakan metode ilmiah sehingga dapat diperoleh jalan keluar yang baik, efektif serta mudah dilaksanakan. Dalam penulisan Skripsi ini metode yang digunakan adalah:

### 1. Metode Observasi

Metode ini adalah untuk memperoleh data-data yang ada di sekolah ini dengan mengamati ruang lingkup ruang sekitar.

### 2. Metode Wawancara

Mengetahui struktur atau pelaku pelayanan di sekolah beserta tugas dan fungsinya dalam sistem informasi.

### 3. Studi Pustaka

Data diperoleh melalui buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Gambaran secara garis besar mengenai hal-hal yang akan dibahas dalam laporan skripsi ini terdiri dari lima bab yaitu:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab I berisi tentang latar belakang permasalahan, rumusan masalah serta pembatasannya, tujuan serta manfaat penelitian, Metode Penelitian serta sistematika penulisan laporan.



## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab II berisi konsep dasar sistem, informasi dan konsep dasar sistem informasi, administrasi, basis data, dan sekilas tentang Microsoft Visual Basic 6.0 serta Microsoft SQL Server 2000.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab III berisi ruang lingkup Analisis Dan Perancangan Sistem, sebagaimana penulis ingin menganalisis serta merancang sebuah sistem yang ingin dibuat.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab IV berisi pembuatan database dan studi Kelayakan, pembuatan form input, form output, dan implementasi aplikasi program, Tahapan rencana pendahuluan, Tahapan Analisis Sistem serta Normalisasi dan Tahapan Implementasi Sistem.

Disamping itu user dapat serta menguji hasil program dan pembahasan Uji Modul, Uji Pengembangan serta Uji Operasional.

## **BAB V : PENUTUP**

Pada Bab V berisi kesimpulan dan saran.