

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Semakin pesatnya perkembangan teknologi telah banyak melahirkan perangkat elektronik seperti komputer. Salah satu dari perkembangan teknologi komputer adalah Internet, yang membawa manusia pada suatu komunitas maya. Internet merupakan media informasi yang sangat cepat dan efisien dalam penyebaran informasi dan tidak terlepas oleh jarak dan waktu. Internet dapat memberikan informasi yang seluas-luasnya kepada pemakai tanpa mengenal ruang, jarak dan waktu.

Salah satu media yang cocok untuk itu adalah WWW (World Wide Web). Website merupakan salah satu sebuah aplikasi pada Internet yang berupa informasi Hypertext. Situs (website) yang terdiri dari salah satu atau beberapa homepage yang dibuat dengan bahasa HTML (Hypertext Markup Language) merupakan sumber informasi tersebut baik, buruk, atau bahkan menyesatkan, sehingga keberadaan media ini telah membentuk suatu budaya masyarakat yang baru, lainnya dunia baru yaitu cyber. Manusia-manusia yang terpisahkan secara geografis, kini telah dapat disatukan hanya dengan komputer dan seutas kabel bahkan tanpa kabel dan dapat disebut sebagai jaringan.

Perkembangan teknologi ini memungkinkan orang untuk memperoleh informasi secara cepat dan akurat. Peranan informasi yang cepat dan akurat tersebut menghasilkan keputusan dan perkembangan yang cepat pula. Teknologi

computer memiliki kemampuan untuk pembentukan Sistem Informasi Manajemen (SIM) yang mampu menyerap data, mengolah dengan prosedur tertentu, menyajikan secara interaktif dan komunikatif, juga mendistribusikan kepada pihak yang berkepentingan. Informasi dalam website didapat dengan cara meminta server yang menyediakan informasi tersebut agar menampilkannya ke jendela browser. Prosesnya adalah dengan menuliskan Uniform Resource Locator (URL) tempat web dan server berada.

Hal ini peranan informasi tersebut dapat bermanfaat bagi dunia perdagangan khususnya Speed Corner / Speed Shop atau dapat juga disebut toko aksesoris kendaraan bermotor khususnya sepeda motor. Banyaknya toko aksesoris kendaraan bermotor yang berkembang saat ini masih kita jumpai yang cara perkenalan atau promosi produknya dengan memasang iklan di TV, Media Masa atau Pamflet. Iklan itu sendiri masih banyak kelemahan-kelemahannya seperti : Iklan di TV, belum tentu setiap orang dapat menonton acara TV, dan tidak sepenuhnya iklan itu diputar atau ditampilkan di TV setiap saat. Sedangkan Media Masa dan Pamflet, keduanya sama-sama memiliki jenis yang sama, yaitu keduanya melalui proses pencetakan dengan ketikan, yang mudah rusak dan hilang bila terkena air atau hujan dan hanya dibaca pada saat konsumen membacanya saja.

Berdasarkan hal diatas maka dibuat sebuah penyajian informasi mengenai "Perancangan Website Sebagai Media Informasi Dan Promosi Pada Tirto Wangi Speed Corner Dengan Macromedia Dreamweaver MX". Website ini nantinya

akan menjadi informasi dan memperkenalkan tentang Toko dan Produk yang ditawarkan melalui media Internet.

1.2. Rumusan Masalah

Perkembangan teknologi Internet yang pesat memungkinkan kita memiliki akses yang cepat terhadap informasi yang kita butuhkan. Dengan adanya teknologi Internet ini ada beberapa masalah yang dapat dikemukakan penulis yang berkaitan dengan pembuatan Website Tirto Wangi Speed Corner, diantaranya :

1. Sejauh mana Website dapat mendukung dalam hal promosi dan penyajian informasi secara komunikatif dan interaktif.
2. Bagaimana membuat Website berbasis PHP.
3. Bagaimana membuat koneksi aplikasi PHP dan Database My SQL Server sehingga Website yang dibangun menjadi lebih dinamis.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat begitu luasnya permasalahan yang terdapat dalam topik yang penulis angkat, maka penulis akan membatasi dengan hanya berkisar tentang profil-profil toko beserta barang-barang aksesoris yang ditawarkan, juga hal-hal yang berkaitan dengan Media Informasi dan Promosi pada Toko Tirto Wangi Speed Corner.

1.4. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan Tugas Akhir ini adalah :

1. Bagi Peneliti :

- a). Sebagai Skripsi untuk syarat kelulusan program Strata 1 Jurusan TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER "AMIKOM" YOGYAKARTA.
- b). Untuk menetapkan teori-teori yang didapat selama mengikuti pendidikan dan membandingkan kenyataan di lapangan.

2. Bagi Perusahaan :

- a). Membuat Website Tirta Wangi Speed Corner yang dinamis dengan menggunakan Script PHP.
- b). Memperkenalkan suatu cara berkomunikasi yang lebih mudah dan efisien.
- c). Menyediakan fasilitas untuk mendapatkan informasi yang interaktif dan komunikatif.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Penulisan dan pengumpulan data skripsi ini, penulis menggunakan metode Inferensial yaitu metode yang tidak hanya memaparkan dan melaporkan suatu keadaan akan tetapi mengambil kesimpulan secara umum. Adapun langkah-langkah penelitian yang penulis lakukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian Kepustakaan (Library Research) yaitu penyelidikan atau penelitian yang dilakukan dengan membaca literature-literature dan tulisan-tulisan yang ada kaitannya dengan masalah yang diteliti.

2. Penelitian Langsung (Field Research) yaitu penelitian yang dilakukan secara langsung. Peneliti terlibat langsung pencarian data yang dibutuhkan dalam pembuatan website yang menjadi objek penelitian.

1.6. Sistematika Penulisan

Penyusunan skripsi ini penulis akan membagi dalam beberapa bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, pembatasan masalah, kegunaan penelitian, metode penelitian, sistematika penelitian.

BAB II : TINJAUAN UMUM DAN LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang dasar teori yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian terdiri dari konsep system informasi, pengertian Internet, WWW secara umum, HTML, PHP, tinjauan perangkat lunak.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini penulis menerangkan tentang analisis dan perancangan program, mengembangkan Website dengan PHP dan Mysql.

BAB IV : HASIL DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini penulis membahas tentang hasil system yang terdiri dari konfigurasi webserver, perancangan database, implementasi program, pengujian program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran bagi obyek yang diteliti maupun pada penelitian yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan tentang literature-literature yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

