

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia informasi semakin berkembang pesat, teknologi informasi yang berupa komputer sangat membantu peningkatan kualitas SDM, karena sebagai media informasi, IT dapat membantu pencapaian pembelajaran yang praktis, kreatif, dan menyenangkan. Untuk membantu pencapaian pembelajaran disini diperkenalkan sistem belajar CD Interaktif.

Dimana CD Interaktif lebih ditujukan sebagai usaha untuk membuat sebuah transformasi proses belajar kedalam bentuk digital yang dijumpai oleh teknologi. Saat ini teknologi telah menjadi media penyampaian yang paling digemari sehingga dapat dengan mudah untuk memperlancar proses belajar secara praktis dan efisien tanpa memperpanjang waktu.

Begitu juga JCC (Jogja Counseling Center) yang ingin memanfaatkan teknologi sebagai media penyampaian yang lebih praktis dimana JCC (Jogja Counseling Center) merupakan sebuah Biro Psikologi yang bergerak dalam bidang jasa *therapy* yang menggunakan *hypnotis* dengan sugesti yang dapat dibentuk dan diarahkan untuk tujuan tertentu yang bermanfaat untuk pribadi/keluarga, penyembuhan, pendidikan, kemajuan, hiburan/pertunjukan dan juga *investigasi* yang mana pada saat ini telah berkembang dan diminati oleh masyarakat muda maupun tua. [hypnosis training lengkap, Trisulistyo, 2008, h.1].

Hipnotis sendiri merupakan ilmu komunikasi yang mempelajari gejala yang berhubungan dengan *Hypnosa*. Kata *Hypnosa* berasal dari bahasa Yunani yaitu "*Hypnos*" yang artinya adalah "tidur". Memori orang dalam keadaan terhipnotis sama dengan orang yang sedang tidur dengan mata terpejam, dengan ritme nafas yang teratur, dengan wajah tenang. Hipnotis atau *Hypnotisme* banyak menggunakan sugesti dan pada kekuatan batin yang dilakukan dengan pemusatan pikiran (konsentrasi). Dan pada akhirnya *therapy* yang menggunakan *Hypnosis* disebut *Hypnotherapy*.

Dengan segi manfaat sedemikian rupa banyak orang yang tertarik untuk mempelajari hipnotis yang bertujuan untuk *therapy*, karena semakin banyaknya peminat yang tidak hanya ingin *therapy* dengan cara demikian ada pula yang berminat untuk belajar hipnotis karena *hypnotherapy* bisa dilakukan secara individu tanpa *therapis* namun terkadang untuk belajar secara intensive orang memiliki kendala pada pengaturan waktu yang kurang efisien.

Dari uraian diatas diidentifikasi masalah yang timbul, yaitu pertama perlu adanya sarana yang efektif dan menyenangkan supaya dapat belajar untuk lebih bisa mandiri karena keterbatasan waktu pengajar dan yang diajar. Kedua meningkatkan fungsi komputer sebagai salah satu media pembelajaran yang ada. Ketiga untuk mengubah cara belajar. Oleh karena itu penulis memilih judul "Pembuatan Panduan Belajar *Hypnotherapy* Berbasis Multimedia di JCC (Jogja Counseling Center)". [hypnosis training lengkap, Trisulistyo, 2008, h.1].

## 1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat permasalahan-permasalahan yang terjadi maka bisa ditarik rumusan yaitu Bagaimana rancangan Pembuatan Panduan Pembelajaran *Hypnotherapy* Berbasis Multimedia ini dapat meningkatkan efisiensi waktu dan menjadikannya lebih praktis sebagai media pembelajaran?

## 1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan ini supaya masalah-masalah tersebut dapat di jelaskan secara mendalam, maka penulis hanya akan membatasi permasalahan tentang pembelajaran sebagai berikut :

Informasi yang akan disampaikan kepada khalayak berbentuk CD Interaktif yang meliputi langkah praktis belajar *hypnotherapy* secara mandiri.

Juga dalam pembuatan CD interaktif ini penulis akan menggunakan beberapa *software* yaitu Macromedia Direktor MX 2004 untuk pengolahan data agar menjadi lebih menarik dan mudah difahami, Adobe Audition 1.5 untuk pengolahan suara, dan menggunakan Adobe Photoshop dalam pengeditan gambar-gambar agar menjadi lebih sempurna serta Quick Time player sebagai support untuk menjalankan video.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Dalam pembuatan ini, penulis mempunyai tujuan antara lain adalah :

1. Menerapkan ilmu dan teori yang telah diajarkan oleh Dosen,
2. Sebagai media pembelajaran yang praktis dan efisien.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari penyusunan skripsi dan perancangan aplikasi ini antara lain:

1. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang pembuatan CD interaktif,
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan Program Studi SI Reguler, Jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

### 1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang diperlukan penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut :

1. Metode Observasi  
Pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang bersangkutan,
2. Metode Kepustakaan  
Pengumpulan data yang diperoleh dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada melalui buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi,
3. Metode Wawancara  
Metode Pengumpulan data yang diperoleh dengan cara mengadakan wawancara langsung terhadap beberapa narasumber.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

### BAB I : Pendahuluan

Bab Pendahuluan sebagian besar berupa latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### BAB II : Landasan Teori

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, yang menguraikan tentang teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tool/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### BAB III : Gambaran Umum dan Analisis Sistem

Bab ini berisi Tinjauan Umum yang meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan dan analisis kelayakan sistem yang sedang diusulkan.

### BAB IV : Pembahasan

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program dari tahapan penelitian, tahap analisis desain, implementasi desain, sampai hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik baik secara kualitatif atau secara statistik.

## BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian. Sedangkan saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan. Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya solusi.

