

**PROFIL KDTO PRINTER BERBASIS MULTIMEDIA**

**Skripsi**



Disusun oleh:

**Aditya Dicky Romanta**

**09.22.1137**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
"AMIKOM"  
YOGYAKARTA  
2010**

**PROFIL KDTO PRINTER BERBASIS MULTIMEDIA**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

**Aditya Dicky Romanta**

**09.22.1137**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2010**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Profil KDTO Printer Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Dicky Romanta**

**09.22.1137**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 04 November 2010

**Dosen Pembimbing**

**Armadyah Amberwati, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302063**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Profil KDTO PRINTER Berbasis Multimedia**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Dicky Romanta**

09.22.1137

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 4 November 2010

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng**  
NIK. 190302063

**Krisnawati, S.Si, MT**  
NIK. 190302038

**Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom**  
NIK. 190302008

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 04 november 2010

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 04 Desember 2010

Aditya Dicky Romanta  
NIM 09.22.1137

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini, dan Skripsi ini saya persembahkan kepada :

- Ayah dan Ibukku tersayang beserta semua keluarga, terimakasih banyak atas kasih sayang, kesabaran dalam membimbingku dan do'anya selama ini.
- Wiwit daryanti makasih buat suportnya selama ini
- Buat feбри johariyanto thanks bor dah di bantuin
- My partner AB 5329 RQ yang selalu menemani di saat susah n senang
- Temen-temen SITS1B terima kasih kritik, saran masukan, dorongan, Semoga kita semua sukses.... Amien.

# *MOTTO*

*Apapun yang kita impikan Insya ALLAH akan terwujud  
selagi kita mau berusaha n berdoa*



## *Keep Rock n Rool*

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati S.Kom, M, Eng Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.



4. Bapak Sinyo Dede Prehartanto, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk membuat aplikasi sistem informasi penjualan barang dan laporan skripsi ini.
5. Teman-temanku SI TS- kelas B yang telah banyak memberikan nasehat serta semangat kepada penulis agar dapat mencapai target wisuda Januari.
6. Kedua orang tuaku yang tak lelah menyayangiku serta membimbingku dari aku kecil sampai sebesar ini, ku tak ingin mengecewakan kalian.
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
8. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 08 Desember 2010

Penulis

Aditya Dicky Romanta

## INTISARI

Permasalahan yang diambil dalam permasalahan ini adalah perangkat lunak “Profil KdTo Printer Berbasis Multimedia”. Yang telah dibuat dapat dijalankan dengan baik? Tujuan dari program ini adalah menguji program bantu “Profil KdTo Printer Berbasis Multimedia” tersebut kemudian di ujicobakan pada pengguna.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan sistem, perancangan naskah, perancangan menu, implementasi tampilan program, dan perbandingan spek computer. Program yang digunakan adalah adobe flash untuk interaktifnya, adobe audition untuk sound dan adophotoshop untuk desain.

Pada skripsi ini, peneliti mencoba untuk menganalisis pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditujukn untuk memberikan sarana bagi konsumen dan kantor-kantor khususnya dalam masalah printer. Disamping itu, peneliti juga menganjurkan untuk konsumen dan kantor-kantor untuk mengetahui informasi profil KdTo printer berbasis multimedia berupa Company profil dengan tujuan agar konsumen mengetahui informasi yang disajikan KdTo printer kepada konsumen, agar konsumen lebih teratak untuk menggunakan jasa KdTo printer.

Kata Kunci : Aplikasi, KdTo Printer, Multimedia



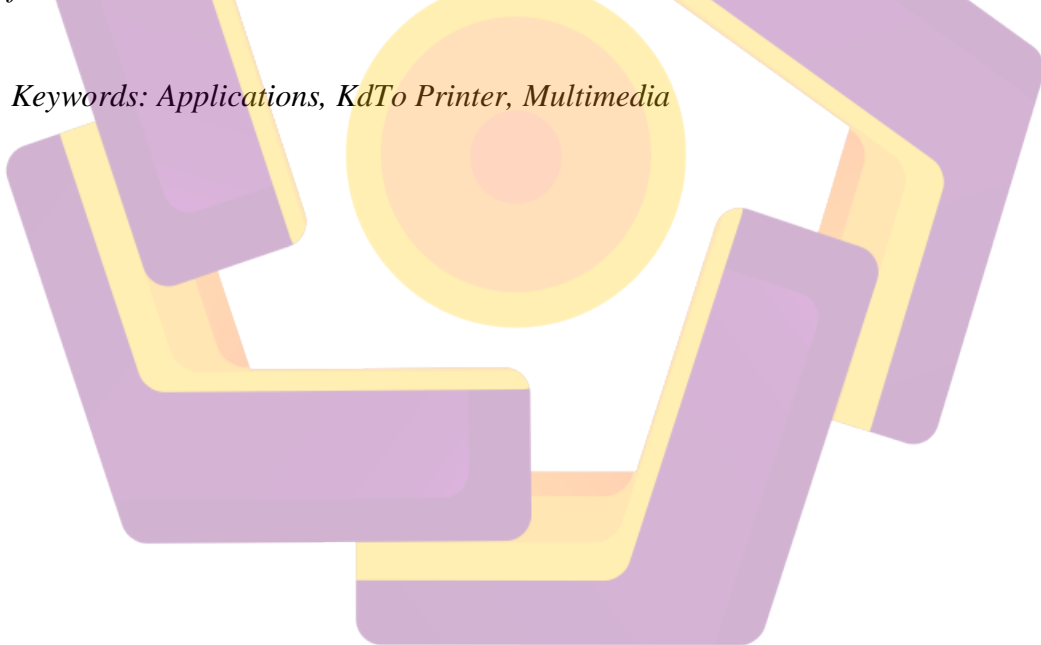
## **ABSTRACT**

*Problems that were taken in this problem is the software "Multimedia-Based Printer Profiles KdTo." Which have been made to run well? The purpose of this program is to test the auxiliary program "Profile-Based Multimedia KdTo Printer" Design for building these applications include*

*designing the structure of system development, design script, menu design, implementation of the program display, and comparison of spec computer. The program is used for interactive adobe flash, adobe audition for the sound and adobe photoshop for design.*

*In this paper, the researchers tried to analyze these subjects and the results ditujukn to provide a means for consumers and offices especially in the printer problem. In addition, researchers also advocate for consumers and offices to see your profile information in the form of multimedia-based printer KdTo Company profile in order for consumers to know the information presented KdTo printers to consumers, for consumers to use services more KDTO Printer.*


*Keywords: Applications, KdTo Printer, Multimedia*



## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan .....	iii
Halaman Pernyataan .....	iv
Halaman Motto dan Persembahan .....	v
Kata Pengantar .....	vii
Daftar Isi .....	ix
Daftar Tabel .....	xiii
Daftar Gambar .....	xv
Intisari dan <i>Abstract</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1.Latar Belakang Masalah .....	1
1.2.Rumusan Masalah .....	2
1.3.Batasan Masalah .....	2
1.4.Maksud dan Tujuan .....	3
1.5.Metode Pengumpulan data .....	4
1.6.Sistematika Penulisan Laporan .....	4
<b>BAB IILANDASAN TEORI</b> .....	<b>6</b>
2.1. Konsep Dasar Sistem .....	6
2.1.1Pengertian Multimedia .....	6

2.1.2. Sejarah Multimedia .....	7
2.1.3. Aplikasi Multimedia .....	7
2.1.4. Elemen Elemen Multimedia .....	8
2.2. Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	9
2.2.1. Struktur Linier .....	9
2.2.2. Struktur Hierarki .....	10
2.2.3. Struktur Piramida .....	10
2.2.4. Struktur Polar .....	11
2.3. Langkah - langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia .....	12
2.4. Teori Analisis Sistem .....	15
2.4.1. Mendefinisikan masalah .....	15
2.5. Analisis Pieces .....	16
2.5.1. Analisis Kinerja .....	16
2.5.2. Analisis Informasi .....	16
2.5.3. Analisis Ekonomi .....	18
2.5.6. Analisis Keamanan .....	18
2.5.7. Analisis Efisiensi .....	19
2.5.8. Analisis Pelayanan .....	19
2.6. Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	19
2.6.1. Adobe Flash .....	19
2.6.2. Adobe Photoshop .....	21
2.6.3. Adobe Audition .....	24
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>26</b>



3.1. Gambaran Umum .....	26
3.1.1. Diskripsi Objek Analisis .....	26
3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan .....	27
3.1.3. Profil KDTO Printer .....	27
3.1.4. Tahapan Analisis PIECES .....	28
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem .....	31
3.2.1. Kebutuhan Fungsional ( <i>Functional Requirement</i> ) .....	31
3.2.2. Kebutuhan Nonfungsional ( <i>Nonfunctional Requirements</i> ) .....	32
3.3. Analisis Kelayakan Sistem .....	33
3.3.1. Faktor Teknis .....	34
3.3.2. Faktor Operasional .....	34
3.3.3. Faktor Strategi .....	34
3.4. Analisis Biaya dan Manfaat .....	34
3.5. Analisis Kelayakan .....	40
3.5.1. Analisis Kelayakan Teknologi .....	41
3.5.2. Analisis Kelayakan Hukum .....	41
3.5.3. Analisis Kelayakan Operasi .....	42
3.5.4. Analisis Kelayakan Ekonomi .....	42
3.6. Merancang Konsep .....	43
3.7. Merancang Isi .....	44
3.8. Merancang Naskah .....	46
3.9. Merancang Grafik .....	48

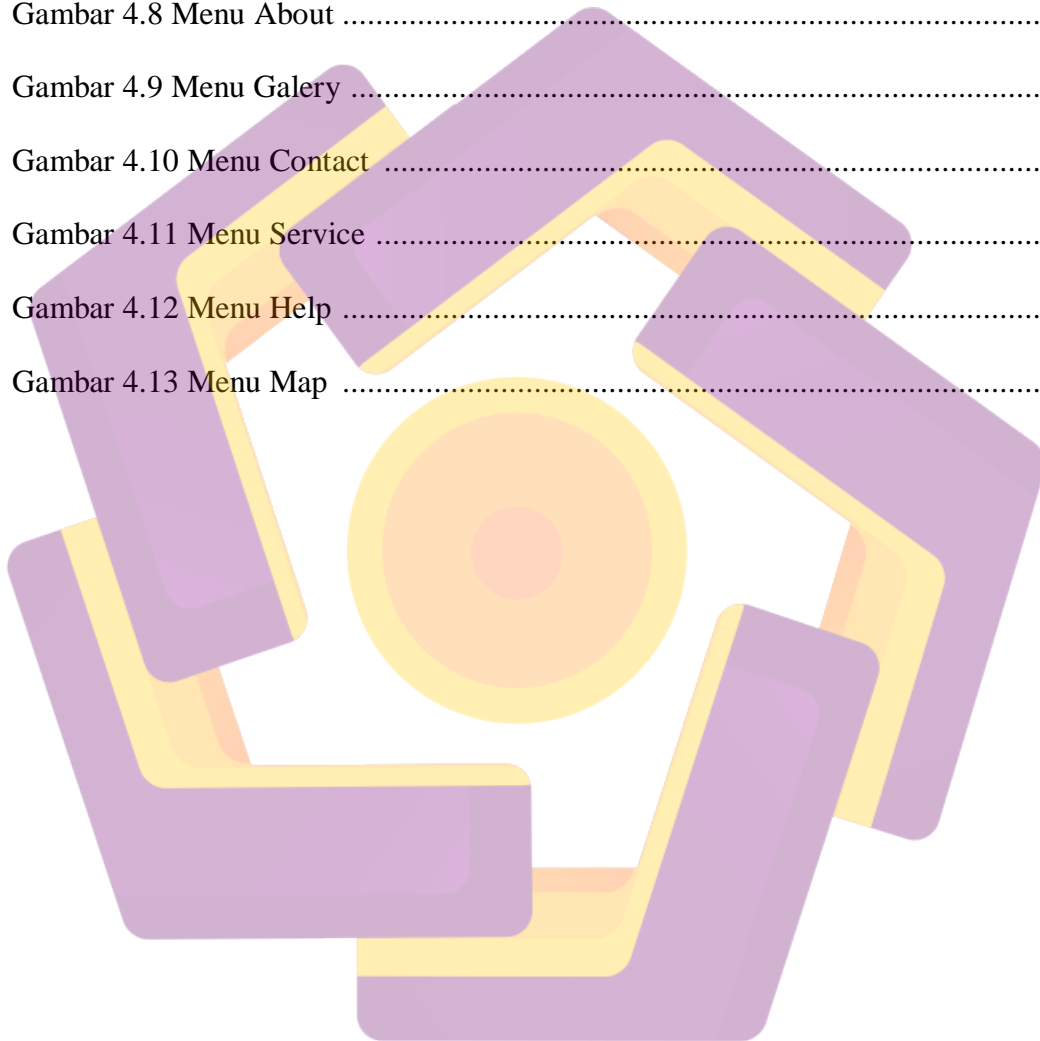
3.9.1. Rancangan Menu Utama (Home) .....	49
3.9.2. Rancangan Menu About .....	51
3.9.3. Rancangan Menu Services .....	51
3.9.4. Rancangan Menu Contact .....	52
3.9.5. Rancangan Menu Galery .....	53
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>55</b>
4.2.Pembuatan Program .....	55
4.3.Melakukan Tes Pemakai .....	61
4.3. Spesifikasi Hardware Software .....	66
4.4. Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	67
4.5. Pemeliharaan Sistem .....	67
4.5.1. Perangkat Keras (Hardware) .....	68
4.5.2. Perangkat Lunak (software) .....	68
4.6. Implementasi Tampilan Program .....	69
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>75</b>
5.1.Kesimpulan .....	75
5.2.Saran .....	76
Daftar Pustaka	
Lampiran	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen multimedia .....	8
Gambar 2.2 Desain Struktur Linier .....	9
Gambar 2.3 Desain Struktur Hierarki .....	10
Gambar 2.4 Desain Struktur Piramida .....	10
Gambar 2.5 Desain Struktur Polar .....	32
Gambar 2.6 Struktur Pengembangan Sistem .....	14
Gambar 2.7 Tampilan Flash MX .....	20
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Photoshop 7.0 .....	23
Gambar 2.9 Tampilan Adobe audition .....	25
Gambar 3.1 Gambar Profil Kdto .....	27
Gambar 3.2 Perancangan Struktur Hierarki .....	45
Gambar 3.3 Rancangan Menu Utama .....	50
Gambar 3.4 Rancangan Menu About .....	51
Gambar 3.5 Rancangan Menu Servis .....	52
Gambar 3.6 Rancangan Menu Contact .....	53
Gambar 3.7 Rancangan Menu Galery .....	54
Gambar 4.1 Script Tombol About .....	56
Gambar 4.2 Script Tombol Contact .....	57
Gambar 4.3 Script Tombol Galery .....	58
Gambar 4.4 Script Tombol Service .....	59



Gambar 4.5 Script Tombol Volume .....	60
Gambar 4.6 Script untuk keluar dari Aplikasi .....	61
Gambar 4.7 Menu Utama .....	69
Gambar 4.8 Menu About .....	70
Gambar 4.9 Menu Galery .....	71
Gambar 4.10 Menu Contact .....	72
Gambar 4.11 Menu Service .....	73
Gambar 4.12 Menu Help .....	73
Gambar 4.13 Menu Map .....	74



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Hasil Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	28
Tabel 3.2 Hasil Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	29
Tabel 3.3 Hasil Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	30
Tabel 3.4. Hasil Analisis Pengendalian ( <i>control</i> ) .....	30
Tabel. 3.5 Hasil Analisis Efisien ( <i>Efficiency</i> ) .....	31
Tabel.3.6 Hasil Analisis Pelayanan ( <i>Services</i> ) .....	31
Tabel.3.7 Rincian Biaya dan Manfaat .....	36
Tabel.3.8 Hasil Analisis Kelayakan .....	40
Tabel 3.9 Story Board .....	46
Tabel 4.1 Daftar Pertanyaan .....	63