

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kdto printer merupakan salah tempat servis dan penjualan printer yang di jogja yang berpusat di jalan pintu selatan upn, belum ada satu tahun kdto printer berdiri sudah mampu membuka cabang salah satunya di pahingan jogja dan pulau bali namun dalam hal pemasaran kdto printer kurang begitu spesifik karena cara mempromosikannya ke kantor-kantor negeri dan kantor swasta hanya menggunakan brosur. Sehingga dari pihak kantor atau perusahaan kurang memperhatikan maksud dan isi brosur tersebut.

Pihak kdto juga akan merasa kurang yakin apakah isi brosur bisa di pahami oleh kantor-kantor yang menerima brosur dan apakah mereka mau bekerja sama dengan kdto printer.

Bertitik tolak dari uraian di atas maka di perlukan suatu metode yang nantinya dapat membantu mempromosikan mengenai kdto printer. Untuk itulah **“Profil KdTo Printer Berbasis Multimedia”** dipilih sebagai Judul Skripsi dimana nantinya diharapkan aplikasi ini mampu menjadi media informasi yang jelas dan menarik bagi calon pengguna jasa kdto printer.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas dapat dirumuskan beberapa masalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi multimedia menjadi media informasi yang lebih menarik, efektif dan efisien untuk konsumen kdto printer ?
2. Bagaimana cara menguji response pengguna aplikasi ini (konsumen) ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai fungsi penerapannya. Untuk memfokuskan pembahasan, penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu bagaimana memanfaatkan perangkat lunak multimedia untuk membangun suatu aplikasi multimedia yang akan digunakan sebagai media informasi khususnya tentang kdto printer.

Bentuk dari aplikasi multimedia adalah multimedia interaktif dan dinamis yang didalamnya berisi informasi tentang profil kdto printer.

Software yang digunakan untuk aplikasi multimedia ini adalah Macromedia Director sebagai software utama, Photoshop 7.0, dan Adobe Audition 1.5 sebagai software pendukung.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan secara umum terbagi menjadi dua yaitu :

1. Internal

- a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
- b. Sebagai syarat kelulusan program Sarjana serta untuk memperoleh gelar Sarjana (S.kom) di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta pada jurusan Sistem Informasi.

2 Eksternal

- a. Sebagai alternatif baru metode penyampaian informasi, tentang kdto printer
- b. Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia.

1.5 Metode Pengumpulan data

Agar data diperoleh dengan akurat dan juga mampu menyajikan informasi tentang pengetahuan antariksa maka penyusunan menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

1. Wawancara

Metode ini digunakan untuk melengkapi data dan informasi dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak terkait.

2. Observasi

Metode ini digunakan untuk menarik kesimpulan dengan cara pengamatan langsung untuk disajikan dalam bentuk informasi.

3. Kepustakaan

Metode membaca dan mempelajari apa saja yang akan digunakan sebagai bahan penyusunan materi.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab, masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

1. Bab I Pendahuluan

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data sistematika penulisan laporan.

2. Bab II Landasan Teori

Menjelaskan tentang konsep dasar multimedia, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia dan prinsip dasar menulis naskah multimedia. Sistem perangkat lunak yang digunakan antara lain Macromedia Director, Adobe Photoshop dan Adobe Audition.

3. Bab III Analisis dan perancangan Sistem

Berisi tentang gambaran umum obyek penelitian, analisa kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang meliputi perancangan antar muka, serta penjelasan gambar dasar rancangan sistem yang akan dibangun, berupa identifikasi kebutuhan dan gambar alur kerja sistem.

4. Bab IV Pembahasan

Implementasi dan testing sistem.

5. Bab V Penutup

Menjelaskan kesimpulan dari pembahasan dan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

